

企業名	テクノカルジャパン株式会社		業種	情報通信業（情報サービス業）	
本社所在地	横浜市西区北幸1-11-15 横浜STビル7階		最寄り駅	鉄道 JR各線 下車駅 横浜駅西口 徒歩 8分	バス 停留所 徒歩 分
電話番号 (採用窓口)	0463-21-7278	採用担当	鈴木(宗)	ホームページ	<a href="https://www.tjp.co.jp/">https://www.tjp.co.jp/</a>
設立年 (西暦)	1983年	資本金	9,000万円	従業員数 (うちパート)	220人(0)
雇用状況 (直近3年)	採用人数	新卒	男性 12人 女性 4人	離職人数	新卒 3人 新卒以外 10人
事業内容	製品(機器)や検査装置に組み込まれる制御プログラムや生産現場等で用いられる生産管理システム、インターネット、イントラネット上で動作するWebアプリケーション、PCで動作するWindowsアプリケーションなどの設計、製造(プログラム作成)、動作試験(評価作業)などを行います。				
会社の特徴	今年で創立40周年の歴史と実績のある会社です。社員は全員がエンジニア。若手社員は、弊社社員(上司、先輩)のグループに配属なので安心して成長できる環境です。神奈川県内のお客様(製造メーカー、Sier他)からのお仕事が90%以上のため、神奈川県在住者の自宅から通勤しやすいです。				

職種①	システムエンジニア	仕事内容	組み込みプログラムやWebシステム、アプリケーションなどの開発に際して、お客様との打ち合わせで要件を引き出してシステムやプログラムの工数見積もりや設計工程以降を担当します。		
募集人数	5人	雇用形態	正社員	雇用期間	定めなし
就業場所	横浜、川崎、戸塚、大船、平塚、厚木、開成、秦野		転勤の可能性	あり(県内)	受動喫煙対策
就業時間	勤務体系	固定時間制	1日の所定労働時間	8時間	総労働時間*
賃金・手当 (税込)	月給制(月額)	215,000円 ~ 400,000円	うち固定残業代	時間	円 ~
就業条件 (スキル・資格等)	PCスキル	中級程度	Excel Word PowerPoint	運転免許	不要
募集職種①の補足	①設計、製造、評価工程の実務経験、見積もり経験があること。または、準じたスキルがあること。②ひとつ以上のプログラム開発言語知識を有すること。③英語の読み書き、日常会話程度の英語力があれば尚可。④論理回路、計装、通信等の知識があれば尚可。				職場見学等の可否
職種②	プログラマー	仕事内容	組み込みプログラムやWebシステム、アプリケーションなどの開発に際して、お客様との打ち合わせで要件を引き出してシステムやプログラムの製造工程以降を担当します。		
募集人数	3人	雇用形態	正社員	雇用期間	定めなし
就業場所	横浜、川崎、戸塚、大船、平塚、厚木、開成、秦野		転勤の可能性	あり(県内)	受動喫煙対策
就業時間	勤務体系	固定時間制	1日の所定労働時間	8時間	総労働時間*
賃金・手当 (税込)	月給制(月額)	215,000円 ~ 320,000円	うち固定残業代	時間	円 ~
就業条件 (スキル・資格等)	PCスキル	初級程度	Excel Word PowerPoint	運転免許	不要
募集職種②の補足	①プログラミング言語の知識、プログラム開発の実務経験があれば尚可。②学生時代のプログラム学習経験等あれば尚可。 ※長期勤続によるキャリア形成を図る観点から、プログラム開発未経験の方を対象に「育成枠」での採用もしています。(育成枠の対象年齢は27歳以下)				職場見学等の可否
育成制度 福利厚生 他の募集職種 特記事項など	<input checked="" type="checkbox"/> 研修制度 <input checked="" type="checkbox"/> 自己啓発制度 <input type="checkbox"/> 社内検定制度 <input checked="" type="checkbox"/> メンター制度 <input checked="" type="checkbox"/> キャリアコンサルティング制度 <input checked="" type="checkbox"/> 資格取得支援制度 <input checked="" type="checkbox"/> 雇用・労働に関する相談窓口の設置あり 研修：新人研修、2年目・3年目振り返り研修、役職者・管理者研修 自己啓発：社内勉強会(スキルアップセミナー) キャリアコンサルティング：個人面談(2~4回/年) 報奨金制度：弊社規定の情報処理国家資格やベンダー資格を取得した場合 ※最寄り駅については、県内就業先により変動。				
先輩社員 からのメッセージ	例えば「飲み物を飲む機能」を作る場合、右手でコップを持ち飲み物を飲むのか、左手で持つのか。そのような細かい処理がたくさん連なり、飲み物を飲むという機能が完成します。人によってどのような処理の組み合わせで機能を完成させるかは様々で、いろいろな考え方を実務の中で知り、成長することができる面白い仕事だと感じています。やりがいや面白さを感じながら一緒に働ける方をお待ちしています。				

