

プログラミングで動くおもちゃを作ろう

青山学院大学 社会情報学部

実施日時	令和 7 年 7 月 25 日 (金) 10:00 ~ 16:00 ※ 欠席、遅刻等の連絡は、青少年センター科学部 046-222-6371 へお願いします。		
対象者	中学生・高校生	保護者の参観	可
集合場所	青山学院大学 相模原キャンパス N 棟 N203 教室		
集合時間	9:50		
団体・施設 ホームページ等	http://www.aoyama.ac.jp/faculty/ssi/		
内容	ブロックプログラミング環境 Scratch を利用して、機械学習やマイコンボードを組みあわせて、自分だけの動くおもちゃをつくりましょう！		
時程	9:50 会場集合 10:00-10:10 オリエンテーション 10:10-12:00 プログラミング体験(基本操作) 12:00-13:30 昼食/休憩/キャンパス散策 13:30-15:15 プログラミング体験(自由制作) 15:15-15:45 成果発表会 15:45-16:00 まとめ、アンケート記入		
持ち物	筆記用具、飲み物、		
注意事項	普段利用している PC やタブレットを持参していただいても構いません。当日作成したプログラムのデータをお持ち帰りしたい場合には、USB メモリをご持参ください。		
写真撮影について	可		
会場までのアクセス	JR 横浜線「淵野辺駅」北口より徒歩約 15 分 ※車輦での来校はご遠慮ください。		

地図

