

1-1 建物概要		1-2 外観	
建物名称	(仮称)箱根ホテル小涌園新築工事	階数	地上6F
建設地	足柄下郡箱根町小涌谷493-4,493-60,519-10	構造	RC造
用途地域	第一種住居地域、第三種観光地区、準防火地域	平均居住人員	556人
地域区分	6地域	年間使用時間	8,760時間/年(想定値)
建物用途	ホテル	評価の段階	実施設計段階評価
竣工年	2022年9月 予定	評価の実施日	2021年1月4日
敷地面積	31,557㎡	作成者	清水建設株式会社一級建築士事務所
建築面積	2,472㎡	確認日	2021年1月4日
延床面積	10,238㎡	確認者	清水建設株式会社一級建築士事務所



2-1 建築物の環境効率(BEEランク&チャート)	2-2 ライフサイクルCO ₂ (温暖化影響チャート)	2-3 大項目の評価(レーダーチャート)
<p>BEE = 1.2</p> <p>★★★★★ A:★★★★ B:★★★ B+:★★ C:★</p>	<p>☆☆☆☆☆</p> <p>標準計算</p> <p>①参照値 ②建築物の取組み ③上記+②以外の ④上記+</p> <p>このグラフは、LR3中の「地球温暖化への配慮」の内容を、一般的な建物(参照値)と比べたライフサイクルCO₂排出量の目安で示したものです</p>	

2-4 中項目の評価(バーチャート)		
<p>Q 環境品質</p> <p>Qのスコア = 3.1</p>		
<p>Q1 室内環境</p> <p>Q1のスコア = 3.5</p>	<p>Q2 サービス性能</p> <p>Q2のスコア = 3.0</p>	<p>Q3 室外環境(敷地内)</p> <p>Q3のスコア = 2.7</p>
<p>LR 環境負荷低減性</p> <p>LRのスコア = 3.2</p>		
<p>LR1 エネルギー</p> <p>LR1のスコア = 3.2</p>	<p>LR2 資源・マテリアル</p> <p>LR2のスコア = 3.6</p>	<p>LR3 敷地外環境</p> <p>LR3のスコア = 2.8</p>

3 設計上の配慮事項		
<p>総合</p> <p>箱根町に計画された地上6階建てのホテルである。</p>		<p>その他</p>
<p>Q1 室内環境</p> <ul style="list-style-type: none"> 開口部は遮音性能の高いものを採用することで、外部騒音の侵入を防ぎ室内の音環境向上に配慮している。 開口部を大きくとり、自然換気性能や屋光利用に配慮している。 	<p>Q2 サービス性能</p> <ul style="list-style-type: none"> 耐用年数の長い材料を使用し、建物の耐用性の向上に配慮している。 災害時の電源確保等、災害時の各設備の機能維持について配慮をしている。 	<p>Q3 室外環境(敷地内)</p> <ul style="list-style-type: none"> 既存緑地の保存・新規植栽により、緑による良好な景観形成、及び生物環境の保全に配慮している。 室外機等の排熱機器は屋上へ設置し、温熱環境の向上に配慮している。
<p>LR1 エネルギー</p> <ul style="list-style-type: none"> LED照明等の高効率な設備機器を導入している。 	<p>LR2 資源・マテリアル</p> <ul style="list-style-type: none"> 躯体と仕上材が容易に分別可能な構造とし、リサイクル材やユニット部材の採用により、非再生性資源の使用量削減に配慮している。 消火剤や発泡剤は汚染物質含有材料の使用を避けた計画としている。 	<p>LR3 敷地外環境</p> <ul style="list-style-type: none"> 渋滞緩和に配慮した駐車場計画としている。 周辺への漏れ光に配慮した屋外照明計画としている。

■ CASBEE: Comprehensive Assessment System for Built Environment Efficiency (建築環境総合性能評価システム)
 ■ Q: Quality (建築物の環境品質)、L: Load (建築物の環境負荷)、LR: Load Reduction (建築物の環境負荷低減性)、BEE: Built Environment Efficiency (建築物の環境効率)
 ■ 「ライフサイクルCO₂」とは、建築物の部材生産・建設から運用、改修、解体廃棄に至る一生涯の間の二酸化炭素排出量を、建築物の寿命年数で除した年間二酸化炭素排出量のこと
 ■ 評価対象のライフサイクルCO₂排出量は、Q2、LR1、LR2中の建築物の寿命、省エネルギー、省資源などの項目の評価結果から自動的に算出される