



みらい★  
キャンバス



子ども目線会議

みらい★キャンバス

けっかほうこくしょ  
結果報告書

【R6.10～R7.3月分<sup>がつぶん</sup>】

やさしい<sup>ばん</sup>版

# もくじ

1	結果概要	2
	結果概要	2
	UU数・PV数の推移	3
2	意見とフィードバック	4
	掲示板04 Q1	4
	掲示板04 Q2	6
	掲示板04 Q3	8
	掲示板05 Q	10
	掲示板07 Q1	12
	掲示板07 Q2	17
	掲示板07 Q3	24
3	イベント開催結果	32
	イベント開催結果	32
	アンケート結果	34

集計期間：令和6年10月1日～令和7年3月16日

登録者数：213人

投稿件数：113件

テーマ	開設期間	投稿件数
<b>掲示板04 仕事について考えよう</b> Q1 興味がある職業・体験してみたい職業はなんですか？ Q2 働く前に知りたいこと、知っておけばよかったことはなんですか？ Q3 働くあなたにとって、大事に思うことはなんですか？	10/1～3/16	3 1 1
<b>掲示板05 子育て中の人に伝えたい県内のおすすめスポット</b> Q 行ってみて楽しかった県内の場所はどこですか？理由もあわせて教えて下さい	10/1～3/16	5
<b>掲示板06 話したいテーマ募集中！</b> Q みなさんが、みらい☆キャンパスで話したいテーマを教えてください！	11/22～3/16	1
<b>掲示板07 みらいキャンパスをもっと良くするアイデア、募集中！</b> Q1 みらいキャンパスを使ってみた感想を聞かせてください Q2 みらいキャンパスをもっと良くするアイデアを教えてください Q3 もっと子ども・若者の声を聴くために必要だと思うしくみやアイデアを教えてください	3/4～3/16	28 41 20
<b>掲示板08 災害時の避難場所はどこなところ？</b> Q1 神奈川県には指定避難所がどれくらいあると思いますか？ Q2 もし今災害がおきて避難所で生活することになったら、どんなことが大変だと思いますか？ Q3 子どもや若者が安心して過ごせる避難所って、どんなところでしょうか？	3/12～3/16	0 0 0
<b>掲示板09 居心地のいい場所はどこなところ？</b> Q1 あなたにとって、安心して過ごせる場所ってどんなところですか？ Q2 子どもや若者が過ごしやすいまちって、どんなまちでしょうか？ Q3 10年後、神奈川県がもっと暮らしやすいまちになるために、どんな場所があればいいですか？	3/12～3/16	0 0 0
<b>意見箱 みなさんが日頃思うことや聞いてみたいことなど自由に意見を投稿しよう！</b>	10/1～3/16	13
		113

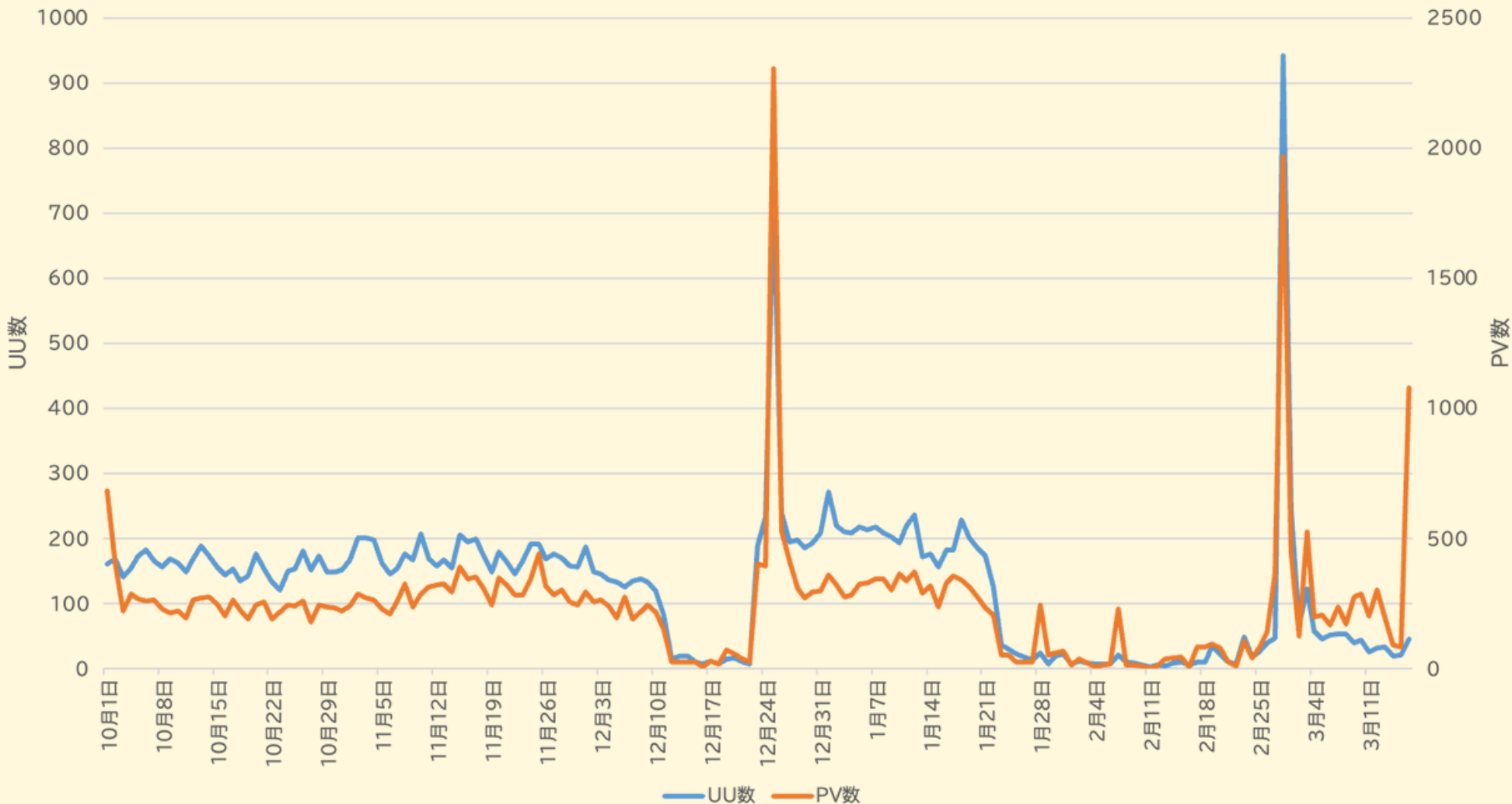
# 1 結果概要 (UU数・PV数の推移)

合計UU数: 21,010

合計PV数: 40,670

UU数 (ユニークユーザー数) ... みらい☆キャンバスを閲覧したユーザー数

PV数 (ページビュー数) ... ユーザーがみらい☆キャンバスを表示した回数

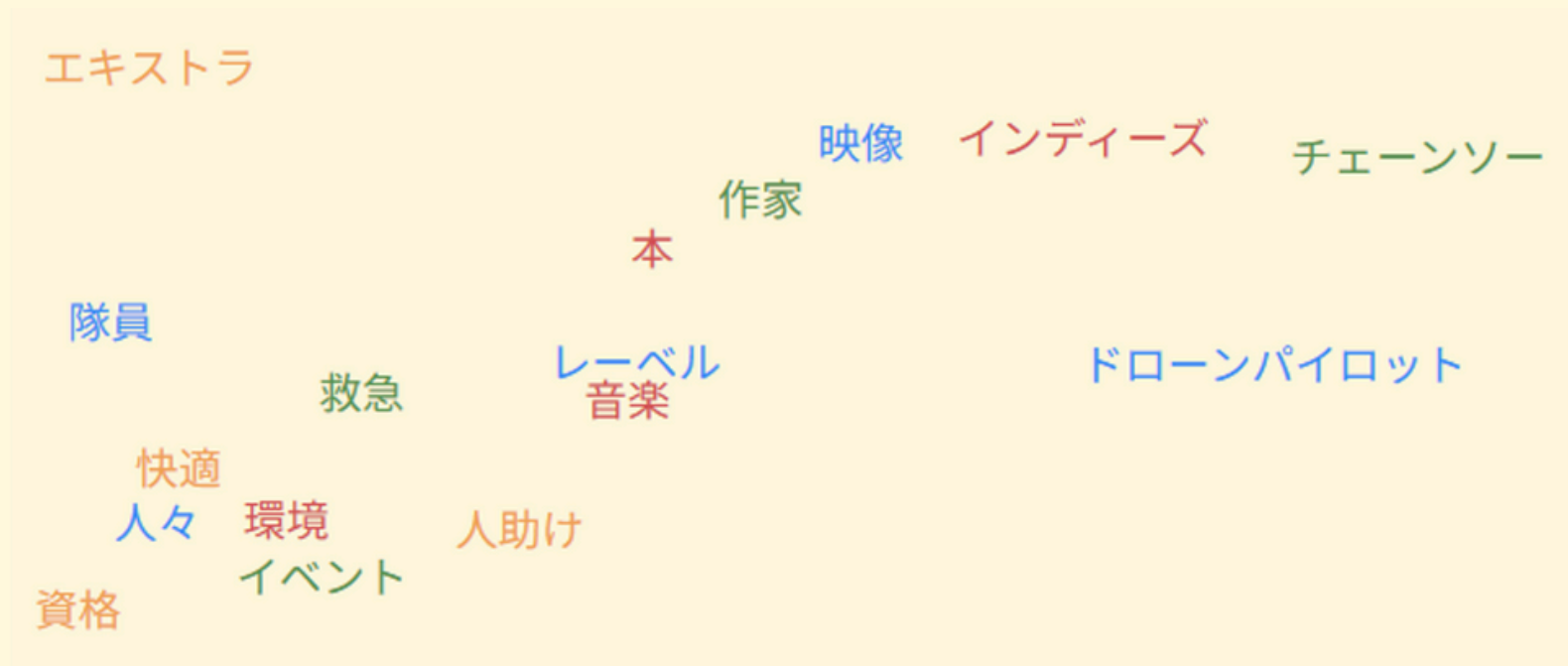


## 2 意見とフィードバック (掲示板04 Q1)

### 掲示板04 仕事について考えよう

Q1 興味がある職業・体験してみたい職業はなんですか？

ワードクラウド・・・アイデアの単語の出現頻度を文字サイズの大小で表現したチャートです。その出現頻度に応じた大きさを単語を表示することで、全体的なテーマや内容を視覚的に捉えることができます。



## 2 いただいたご意見について（掲示板04 Q1）

みらい☆キャンパスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

人々が快適に過ごせる環境を整える仕事に携わりたいです。

救急隊員になって人助けをしたい

作家として本を出すことが決まっている。  
映像制作にエキストラとして関わっている。  
インディーズ音楽レーベルをつくってイベントの企画をしている。  
チェーンソーとドローンパイロットの資格を持っている。  
いろいろやってみたい。

興味のある仕事について教えていただきありがとうございます。皆さんからいただいたご意見は、中高生が考えて県に提案してくれた「お仕事魅せまショー」の実現に向けて参考にさせていただきます。これから社会に出る子どもたちに働く事に対するイメージを持ってもらい、未来を考えるきっかけが作れるよう、取り組んでいきます。「お仕事魅せまショー」が実現したら県ホームページで公開しますので、チェックいただければと思います。

お仕事魅せまショーはこちらをチェック→



## 2 意見とフィードバック (掲示板04 Q2)

### 掲示板04 仕事について考えよう

Q2 働く前に知りたいこと、知っておけばよかったことはなんですか？

ワードクラウド・・・アイデアの単語の出現頻度を文字サイズの大小で表現したチャートです。その出現頻度に応じた大きさを単語を表示することで、全体的なテーマや内容を視覚的に捉えることができます。

お金

社会

チーム

## 2 いただいたご意見について（掲示板04 Q2）

みらい☆キャンパスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

時間とお金のとらえ方。

社会では一人で勝負してはいけ  
ない、チームで動くこと。

たとえば、残業などで仕事に時間をかければ、給与としてお金が増えるかもしれませんが、その分自分の自由な時間は無くなりますよね。それぞれの価値観をどこにおいて仕事をしていくかを考える事は、職業を選ぶ際にも必要な要素になりますね。また、確かに、チームで動いた方が仕事としてスムーズに進む事もあると思います。社会人としてのご意見を投稿いただいたかとおもいます。貴重なご意見ありがとうございます。

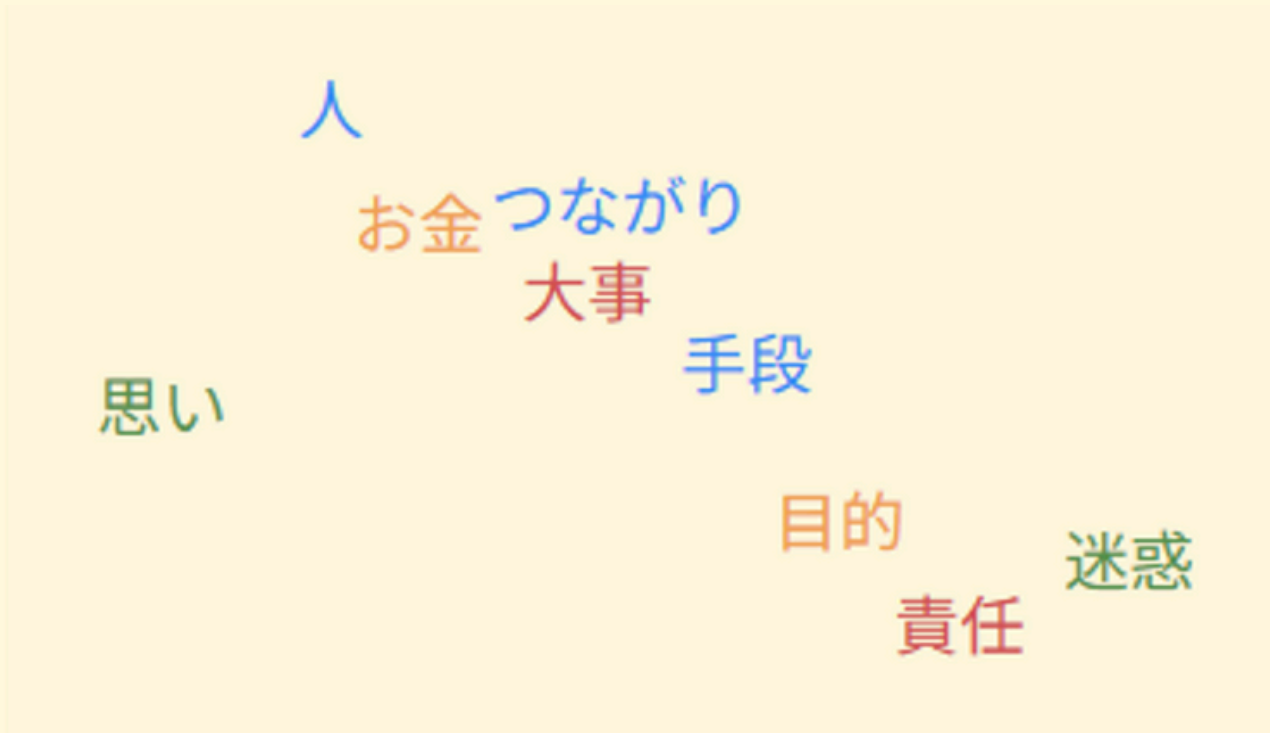


## 2 意見とフィードバック（掲示板04 Q3）

### 掲示板04 仕事について考えよう

Q2 働くあなたにとって、大事に思うことはありますか？

ワードクラウド・・・アイデアの単語の出現頻度を文字サイズの大小で表現したチャートです。その出現頻度に応じた大きさを単語を表示することで、全体的なテーマや内容を視覚的に捉えることができます。



## 2 いただいたご意見について（掲示板04 Q3）

みらい☆キャンパスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

働くは人が動くと書く。

動けば迷惑も掛かるし、責任も問われる  
し、そこに思いがあるかも見られる、お金  
は手段であって目的だということをつなが  
りのなかで気づくことが大事。

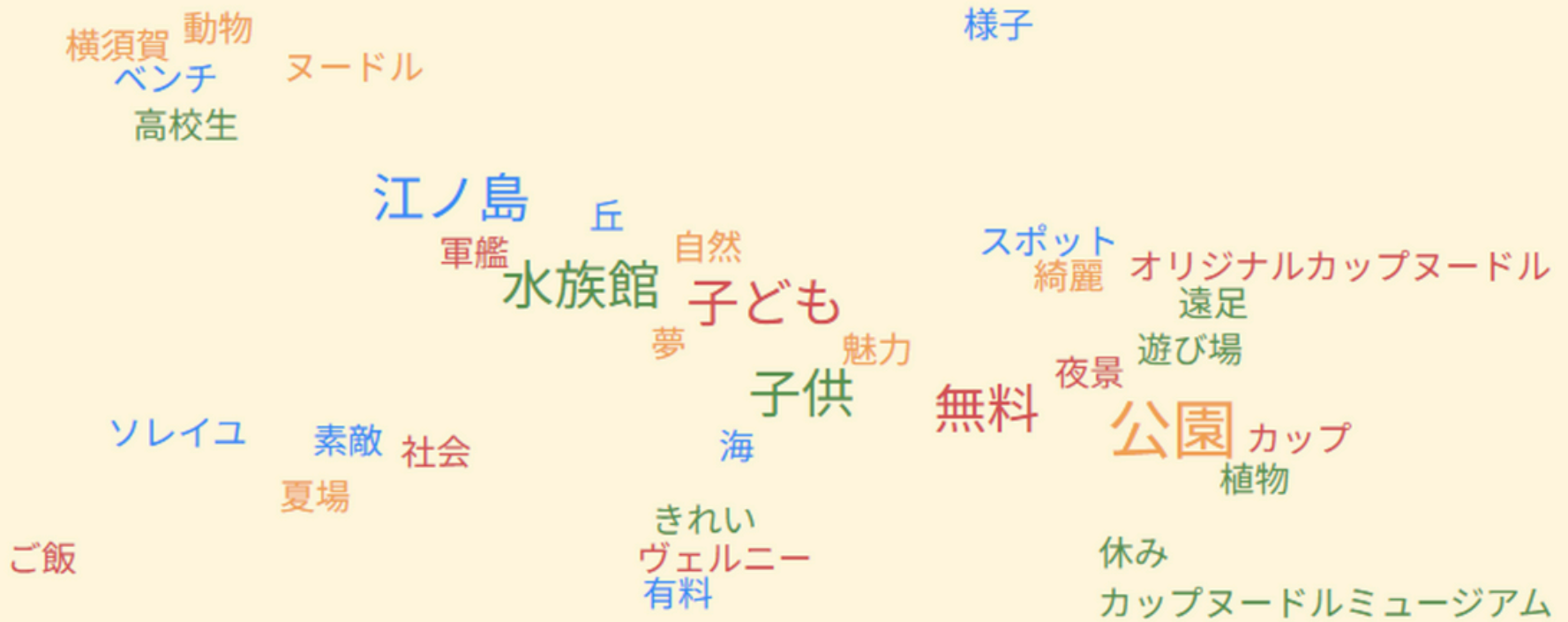
人が動くことでお金の流れができますし、利益を生み出すことは企業にとって経営の目的となりますね。おっしゃる通り、働く人の仕事に対する責任感や信念をもって取り組む姿勢は、一緒に働く関係性の中で見ることがあるかと思えます。ご自身の仕事に対する思いが伝わってくる貴重なご意見をいただきました。投稿いただきありがとうございます。

## 2 意見とフィードバック (掲示板05 Q)

### 掲示板05 子育て中の人に伝えたい県内のおすすめスポット

Q 行ってみたい楽しかった県内の場所はどこですか？理由もあわせて教えてください

ワードクラウド・・・アイデアの単語の出現頻度を文字サイズの大小で表現したチャートです。その出現頻度に応じた大きさを単語を表示することで、全体的なテーマや内容を視覚的に捉えることができます。



## 2 いただいたご意見について（掲示板05 Q）

みらい☆キャンパスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

ソレイユの丘が良かったです！

かなり歩くので疲れるし、夏場はとんでもなく暑いけど、遊び場が充実して無料で楽しめるのでとてもおすすめです！！

横須賀市にあるヴェルニー公園ベンチがあり、軍艦が見える公園です。昼は海や植物がきれいで、夜も夜景が綺麗で素敵な公園でした。

江ノ島水族館では、飼育員の方が子どもにもわかりやすく解説している様子を実際に見ました。なので子供の自然教育には適していると思います。

カップヌードルミュージアムに行った時は楽しかった。休みの日のお昼ご飯として食べることが多かったカップヌードルについて知れる展示物が面白かった。入場料も高校生以下無料なのも魅力的。有料でオリジナルカップヌードルが作れるのも夢があって素晴らしいと思う。オススメのスポット。

新江ノ島水族館

…動物と触れ合える体験がある。社会科見学や遠足らしき子どもをよく見かけるので子供連れでも気兼ねなく楽しめると思う。

江の島

湘南モノレールの3つの路線等珍しいもの、水族館等子どもが興味を持てる施設が多いから

皆さん「行ってみて楽しかった場所」について、様々なご意見ありがとうございます。記載いただいた場所は確かにどこも楽しい、オススメしたい場所ばかりですね。いただいた場所のうち「ソレイユの丘」「江の島（新江の島水族館）」の2か所については、パパノミカタで既に取り上げております。皆さんのオススメがあった場所であることをわかるようにしたいと思います。

また、「カップヌードルミュージアム」「ヴェルニー公園」の2か所については、パパノミカタへの掲載を検討します。ただし、掲載の決定及び掲載時期については事業者と調整が必要になるため、少し時間を要してまいります。今しばらくお待ちいただければと思います。

パパノミカタはこちら→





## 2 いただいたご意見について（掲示板07 Q1）

みらい☆キャンパスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

### 【情報提供の充実】

各テーマにおける背景情報が不足しており、どのような意図で意見をまとめているのかが分かりにくい。

各テーマにおける背景情報をわかりやすく集約して記載するとともに、参考情報等についてもリンクを添付するなど、詳細を掘り下げて確認できるように資料構成を見直します。

## 2 いただいたご意見について（掲示板07 Q1）

みらい☆キャンパスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

### 【日常的に開く仕掛け】

SNSのように毎日開くものではなく、  
意見を持ったときにだけ使われる傾向がある

意見を言おうと思ったときに、ちょうど周知が届けば利用してもらえるというのはかなり厳しい運用ですね。毎週アンケートなどみらい☆キャンパス自体を継続的に利用していた方法も模索してきましたが、SNSなど毎日開くアプリ上に入力を設置するなど皆様の生活の中に溶け込めるような取り組みを検討したいと思います

## 2 いただいたご意見について（掲示板07 Q1）

みらい☆キャンパスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

### 【通知機能の強化】

自分の投稿に対する反応があったことに気づけるようにすることで、モチベーションの向上につながる。

投稿へのリアクションがあった場合やフィードバックを行った際に投稿者の方へ通知を行いたいと考えておりましたが、通知用のメールアドレスの登録など参加のハードルを上げる可能性が高いことから対応できていない状況です。

重要な観点かと思えますので今一度方法について検討したいと思います。



## 2 いただいたご意見について（掲示板07 Q1）

みらい☆キャンパスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

### 【返信や交流の設計】

娯楽目的の仕組みではないため、人との繋がりを過剰に増やす必要はないが、最低限の返信や交流機能は必要だ。

一方通行のツールではなく、双方向性は非常に重要な要素ですよ。返信やリアクション要素は引き続き維持しつつ、ユーザー視点でリアクションしやすく、リアクションが確認しやすいという部分も考慮していきたいと思います。



## 2 いただいたご意見について（掲示板07 Q2）

みらい☆キャンパスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

### 【興味を引くテーマ設定】

参加者が関心を持ちやすいテーマ（受験、就活、校  
則、地域の魅力、日常的な話題など）を増やすべき。  
関心のあるテーマを選んで参加できる仕組みがよい。

6～29歳の世代によらず投稿できるテーマ設定を行ってありまし  
たが、ご指摘のとおり、参加者の皆様にとって身近で関心を持て  
る話題となるように工夫します。

## 2 いただいたご意見について（掲示板07 Q2）

みらい☆キャンバスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

【プラットフォームの使いやすさ】

縦横スクロールが多くて使いづらい。

もっと直観的にアクセスしやすくしてほしい。

スマホ画面での使いやすさについても考慮したプラットフォームとなるようにします。

## 2 いただいたご意見について（掲示板07 Q2）

みらい☆キャンパスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

### 【認知度の向上、広報強化】

みらい☆キャンパスの存在を知らない人が多く、

SNSや学校を活用した広報が必要。

広報が届く人と届かない人の差があるため、学校で

の周知が有効。

オンラインワークショップにご参加いただいた皆様におかれましても、9割の方がみらい☆キャンパスを知らなかったとお答えいただいた状況ですので、更に力を入れて周知に取り組みたいです。

## 2 いただいたご意見について（掲示板07 Q2）

みらい☆キャンパスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

【フィードバック】

どのように意見が届くのが分かりにくい。

意見がどうなるのかについて、プラットフォーム  
の目立つところでわかりやすくお示しします。

## 2 いただいたご意見について（掲示板07 Q2）

みらい☆キャンパスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

### 【参加者のモチベーション向上】

子ども・若者は意見を言うことに慣れておらず、何かが変わる成功体験を得られるとよい。投稿した意見に反応があるとモチベーションが上がる。

いただいた意見の反映には時間を要してしまうかもしれませんが、フィードバックの仕方については工夫してお示しします。また、直接的な意見の反映に努めるだけでなく、意見を掘り下げることによって意見の元となった考えを施策に反映できるように努めていきます。

意見への反応は重要ですね。会話でも相槌が重要であるように、いただいた意見への反応は非常に重要であるととらえています。いただいた意見への反応については前向きに検討させていただきます。

## 2 いただいたご意見について（掲示板07 Q2）

みらい☆キャンバスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

### 【SNS連携と参加のきっかけづくり】

SNSのような「友達がやっているから始める」仕組みがないと広がりにくい。

単なるアンケートではなく、参加することで得られる「面白さ」「繋がり」が重要。

「みらい☆キャンバス」を、県が子ども・若者から意見を聴くためのツールではなく、利用いただいている皆様が友達に進めたくなるツールとなるように魅力あるものにすべく取組の工夫を続けたいと思います。引き続き「みらい☆キャンバス」について、皆様からのご意見・ご感想いただけるとありがたいです。





## 2 いただいたご意見について（掲示板07 Q3）

みらい☆キャンパスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

### 【フィードバックの仕組み】

投稿した意見がどのように反映されるのかがわからないため、継続的な参加のモチベーションが低くなる。また、意見を述べることで「頼りになる」と感じられる仕組みが必要。

6～29歳の世代によらず投稿できるテーマ設定を行っていましたが、ご指摘のとおり、参加者の皆様にとってより身近で関心を持つ話題となるように工夫したいと思います。また、皆さんが意見を発信することの意義についても、本取組と併せて行っていきたいと思っています。

## 2 いただいたご意見について（掲示板07 Q3）

みらい☆キャンパスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

### 【安心して本音を言える環境づくり】

大人の目線を気にせず本音を言える場が必要。子ども・若者は意見を言うことに慣れておらず、民主的な対話の機会も少ないため、意見表明のハードルが高い。

同じテーマについて、それぞれの立場からの意見を見て、自分でも意見を発信してみ、意見表明って面白いかもって思うきっかけに、みらい☆キャンパスがなればと思います。みんなこんなこと意見しているんだ、ちょっと意見してみようと思ってもらえるプラットフォームとなるよういただいた意見をもとに仕組みや周知に力を入れて取り組みたいと思います。

## 2 いただいたご意見について（掲示板07 Q3）

みらい☆キャンパスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

【意見がどのように活かされるかの方針を明確に】

みらい☆キャンパスは「掲示板として意見を集めたい」のか、「施策に反映させることが目的」なのかが不明瞭で、参加者のニーズがバラバラになってしまう。

みらい☆キャンパスは皆様の声を施策に反映させることが最終的な目的です。そのためにも、多くの方々にご利用いただき皆様の声を聴きたいというのが、その前に行く目的となります。なぜこのような取り組みを行っていて、皆さんからいただいた意見をどうするのかについて、ご理解いただけるように記載したいと思います。

## 2 いただいたご意見について（掲示板07 Q3）

みらい☆キャンバスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

### 【継続して参加しやすい仕組みづくり】

子ども・若者は一時的に参加して終わることが多い。

継続的な仕組みとしての参加を促すには、何かしらのインセンティブが必要。

ご指摘のとおり試しに利用してみたという方が継続的に利用していた  
だけのような仕組みについて、その他いただいた意見を参考に検討し  
たいと思います。みらい☆キャンバスでは何が得られるのか広報等  
において重要な部分だと思っておりますので、何をインセンティブとするのか  
については整理して打ち出したいと思っております。

## 2 いただいたご意見について（掲示板07 Q3）

みらい☆キャンパスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

### 【自治体間での連携を強化】

子ども・若者の意見聴取に積極的ではない自治体も多いため、県が各市町村に働きかける必要がある。

こども基本法で子どもの意見反映について記載され、ガイドライン等が示されているところですが、各自治体における取組状況は、既に取組を進めていたり、新たに取組を行う準備をしていたり、自治体によって様々かと思えます。33市町村の子ども・若者が参加してくださる県という広域自治体での意見反映の取組であるため、皆さんからいただいた意見は各自治体へも共有を行うなど市町村と連携を図りつつ、本取組みを推進していきたいと思えます。

## 2 いただいたご意見について（掲示板07 Q3）

みらい☆キャンパスにご意見を投稿いただきありがとうございます。皆様のご意見に返信します。

### 【対面での対話の場を増やす】

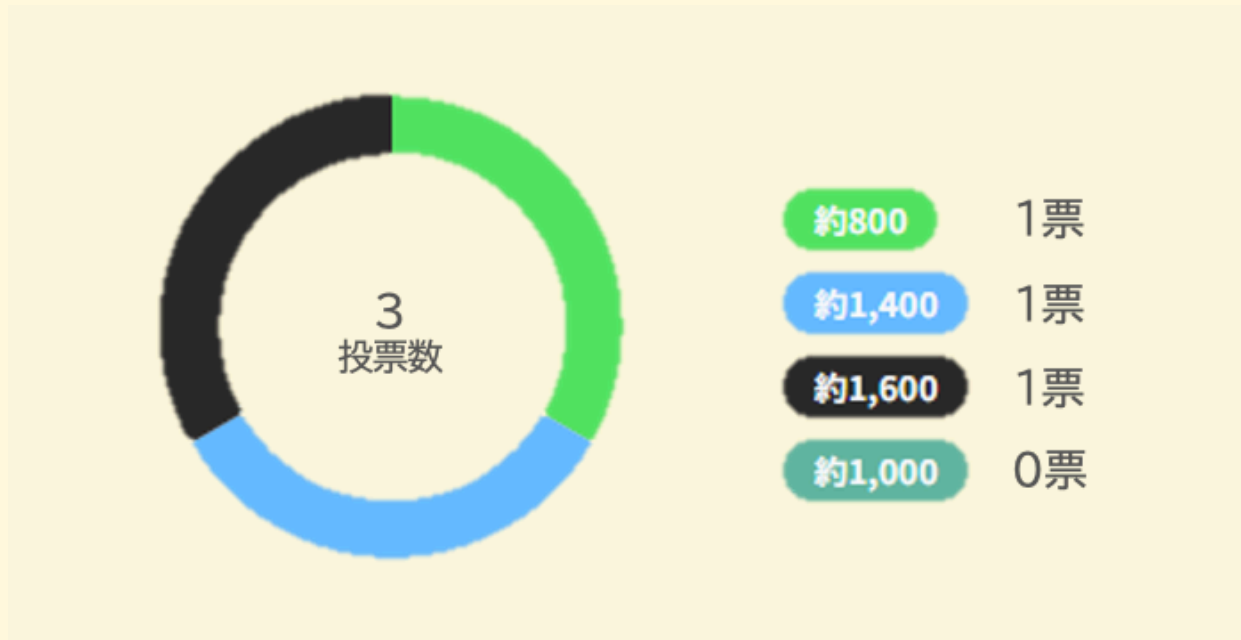
オンラインだけではなく、リアルで意見を交わす場を増やした方がいい。

リアルで意見を交わす場については、「みらい☆トーク」という名称で併せて取組を行っています。対面で行う取組、オンラインで行う取組、掲示板等により行う取組など様々な手法で皆さんの意見を聴く取組を進めています。が、どれもまだまだ周知が行き届いていない状況にあります。みらい☆キャンパスという取組を中心に、掲示板で多様な意見を集めつつ、その先に対面で意見を交わす場をつくるなどより一層連携を図り、県の子どもの意見反映の取組みを推進していきたいと思っております。

## 2 いただいたご意見について（掲示板08 Q1）

掲示板08 災害時の避難場所はどこ？

Q1 神奈川県には指定避難所がどれくらいあると思いますか？



正解は、約1,400箇所でした！



# 3 イベント開催結果

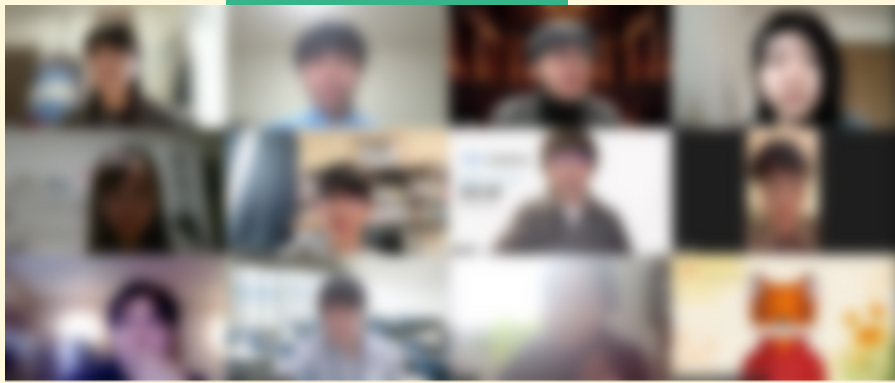
項目	内容
タイトル	かながわ子ども・若者意見反映オンラインワークショップ
開催日時	令和7年3月16日（日）10：00～12：00
参加人数	13名（申込人数18名）
開催方法	オンライン（Zoom）
開催趣旨	参加者が「みらい☆キャンバス」という取組について「もっとこうしたら面白いのでは？」という議論を行い、参加者世代に利用いただきたいプラットフォームを参加者自身にとって、利用しやすいものに変えていく。
対象者	県内在住の小学4年生～29歳の子ども・若者
プログラム	<p>10：00～ 開会</p> <p>10：10～ 「みらい☆キャンバス」の説明</p> <p>10：30～ グループディスカッション（2グループ）</p> <p>① みらい☆キャンバスについての感想</p> <p>② どうしたらみらい☆キャンバスはもっと良くなるか</p> <p>③ もっと子ども・若者の声を聴くために必要だと思う仕組みはなにか</p> <p>11：30～ グループ発表</p> <p>11：45～ まとめ</p> <p>11：55～ 閉会</p>

# 3 イベント開催結果

## ディスカッション風景



## 当日の様子



## チラシ



あなたの声を  
聴かせてほしい！



**オンライン開催  
なのでどこからでも  
参加できます！**

**かながわ 子ども・若者  
意見反映ワークショップ**

神奈川県では、子どもたちの意見を行政の取組みに反映するために、オンラインワークショップを開催します。みんなの「こうしてほしい！」「これがあればもっといい！」という声を直接聴かせてください！

**【概要】**

- ・日時：2025年3月16日（日）10:00～12:00
- ・開催方法：オンライン（Zoomを使用）
- ・定員：20名程度

どんなことをするの？

1. 行政の取組みを知ろう！ 神奈川県の子どもたちの意見を反映する仕組みを紹介します
2. みんなで話し合おう！ グループに分かれて、「どうしたら自分たちの意見を届けられるか」を一緒に考えます
3. みんなの意見を発表しよう！ グループで出したアイデアをみんなで共有します！

お問い合わせ先

- ・主催：(株) Liquitous (神奈川県委託事業)
- ・メール：info@cupartners.jp

申し込みフォーム  
3月11日までに  
お申し込みください  
※先着順となります

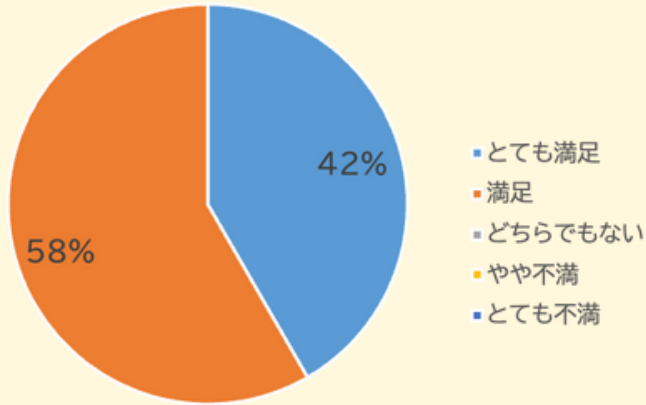


-当日のテーマ-  
神奈川県が  
もっと子ども・若者の声  
を聴くために必要な仕組み  
やアイデアは？

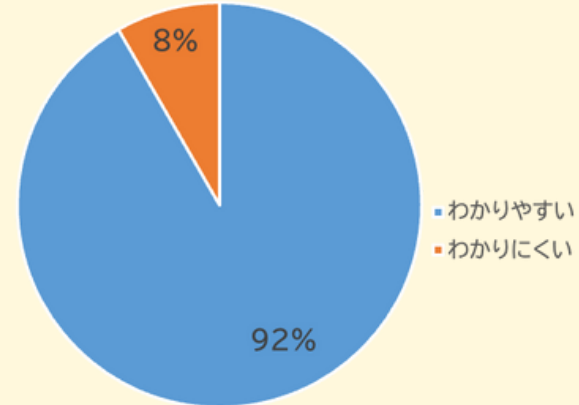
-対象-  
神奈川県に住む  
小学4年生から  
29歳までの子ども・若者

# 3 イベント開催結果（アンケート結果）

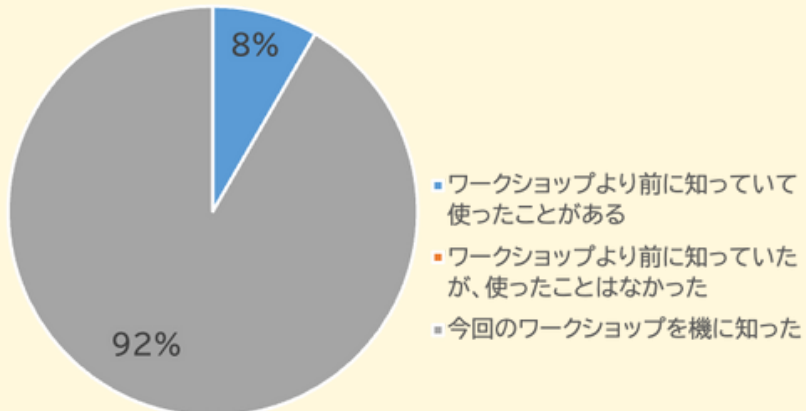
本日のワークショップはどうでしたか？



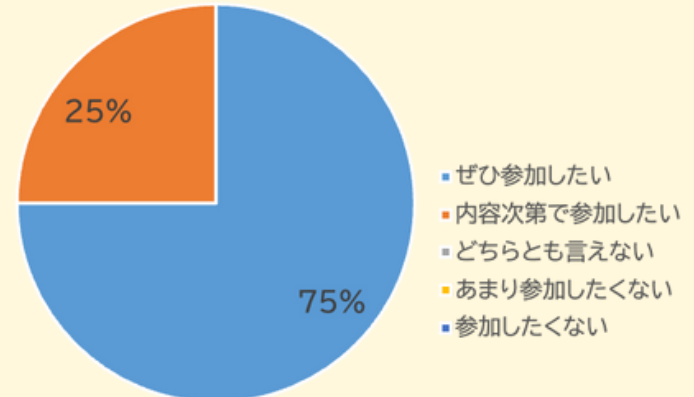
ワークショップの内容はわかりやすかったですか？



神奈川県のオンラインプラットフォーム「みらい☆キャンバス」をご存知でしたか？



今後、このようなセミナーやワークショップがあれば参加したいですか？



たくさんのご意見<sup>いけん</sup>を

ありがとうございました！

