

スコアシート 実施設計段階		環境配慮設計の概要記入欄	評価点	重み係数	評価点	重み係数	全体
配慮項目	実施設計段階						
Q 建築物の環境品質							
Q1 室内環境							
1 音環境							
1.1 室内騒音レベル							
1.2 遮音							
1 開口部遮音性能							
2 界壁遮音性能							
3 界床遮音性能(軽量衝撃源)							
4 界床遮音性能(重量衝撃源)							
1.3 吸音	多目的ホールの壁、天井材に吸音材を使用	4.0	0.20				
2 温熱環境							
2.1 室温制御							
1 室温							
2 外皮性能							
3 ゾーン別制御性							
2.2 湿度制御							
2.3 空調方式							
3 光・視環境							
3.1 昼光利用							
1 昼光率	昼光率2.22%	3.6	0.60				
2 方位別開口		4.0	0.60				
3 昼光利用設備		3.0	0.40				
3.2 グレア対策							
1 昼光制御							
3.3 照度	照度887lx	4.0	0.40				
3.4 照明制御		-	-				
4 空気質環境							
4.1 発生源対策							
1 化学汚染物質	全面的に規制対象外もしくはF☆☆☆☆を採用	4.0	0.50				
4.2 換気							
1 換気量		2.6	0.30				
2 自然換気性能	自然換気有効開口面積が居室床面積の1/30以上	3.0	0.33				
3 取り入れ外気への配慮		4.0	0.33				
4.3 運用管理							
1 CO ₂ の監視		4.0	0.20				
2 喫煙の制御	全館禁煙としている	3.0	0.50				
5.0	0.50						
Q2 サービス性能							
1 機能性							
1.1 機能性・使いやすさ							
1 広さ・収納性		4.0	0.40				
2 高度情報通信設備対応		3.0	0.40				
3 パリアフリー計画		3.0	1.00				
1.2 心理性・快適性							
1 広さ感・景観		5.0	0.30				
2 リフレッシュスペース		3.0	-				
3 内装計画	建物全体のコンセプトや機能が明確であり、事前に検証を行っている	5.0	1.00				
1.3 維持管理							
1 維持管理に配慮した設計	内装仕上げ材は防汚性の高い仕上建材を使用	4.5	0.30				
2 維持管理用機能の確保	適宜に清掃用具、清掃流しを設置	4.0	0.50				
5.0	0.50						
2 耐用性・信頼性							
2.1 耐震・免震・制震・制振							
1 耐震性(建物のこわれにくさ)	構造体Ⅱ類(I=1.25)を採用	3.8	0.50				
2 免震・制震・制振性能		4.0	0.80				
2.2 部品・部材の耐用年数							
1 転体材料の耐用年数		3.0	0.20				
2 外壁仕上げ材の補修必要間隔		2.0	0.20				
3 主要内装仕上げ材の更新必要間隔	更新必要間隔が20年以上の仕上げ材を使用	5.0	0.10				
4 空調換気ダクトの更新必要間隔		3.0	0.10				
5 空調・給排水配管の更新必要間隔	主要な用途3種(給水、雑排水、通気)のうち、2種類以上にB以上を使用(塩ビライング鋼管・硬質塩化ビニル管)し、Eは不使用	5.0	0.20				
3.0	0.20						
2.4 信頼性							
1 空調・換気設備		4.0	0.20				
2 給排水・衛生設備	災害時に雨水を便所洗浄水に使用	3.0	0.20				
3 電気設備		5.0	0.20				
4 機械・配管支持方法	耐震クラスSを採用	3.0	0.20				
5.0	0.20						
5.0	0.20						
4.0	0.20						

3 対応性・更新性	3.1 空間のゆとり 1 階高のゆとり 2 空間の形状・自由さ 3.2 荷重のゆとり 3.3 設備の更新性 1 空調配管の更新性 2 給排水管の更新性 3 電気配線の更新性 4 通信配線の更新性 5 設備機器の更新性 6 パックアップスペースの確保	壁長さ比率0.23	3.3	0.30	-	-	3.3	
			4.0	0.30	-	-		
			4.0	1.00	-	-		
			3.0	0.30	-	-		
			3.0	0.40	-	-		
			3.0	0.20	-	-		
			3.0	0.20	-	-		
Q3 室外環境(敷地内)			-	0.30	-	-	3.7	
1 生物環境の保全と創出			3.0	0.30	-	-	3.0	
2 まちなみ・景観への配慮		周辺環境を読み取り馴染む形状・色彩計画とし、圧迫感を与えない景観を形成。	4.0	0.40	-	-	4.0	
3 地域性・アメニティへの配慮			4.0	0.30	-	-	4.0	
3.1 地域性への配慮、快適性の向上		設計プロセスに地区住民(施設利用者)が参加している	5.0	0.50	-	-		
3.2 敷地内温熱環境の向上			3.0	0.50	-	-		
LR 建築物の環境負荷低減性			-	-	-	-	3.3	
LR1 エネルギー			-	0.40	-	-	3.2	
1 建物外皮の熱負荷抑制		[BPI][BRIm] : 0.87	4.3	0.20	-	-	4.3	
2 自然エネルギー利用			3.0	0.10	-	-	3.0	
3 設備システムの高効率化		[BEI][BEIm] = 0.81	2.9	0.50	-	-	2.9	
4 効率的運用			3.0	0.20	-	-	3.0	
集合住宅以外の評価			3.0	1.00	-	-		
4.1 モニタリング			3.0	0.50	-	-		
4.2 運用管理体制			3.0	0.50	-	-		
集合住宅の評価			-	-	-	-		
4.1 モニタリング			-	-	-	-		
4.2 運用管理体制			-	-	-	-		
LR2 資源・マテリアル			-	0.30	-	-	3.5	
1 水資源保護			3.8	0.20	-	-	3.8	
1.1 節水		節水コマ、泡沫水栓、節水型便器の採用	4.0	0.40	-	-		
1.2 雨水利用・雑排水等の利用			3.7	0.60	-	-		
1 雨水利用システム導入の有無		雨水と井水を散水と便所洗浄に利用	4.0	0.70	-	-		
2 雜排水等利用システム導入の有無			3.0	0.30	-	-		
2 非再生性資源の使用量削減			3.5	0.60	-	-	3.5	
2.1 材料使用量の削減			2.0	0.10	-	-		
2.2 既存建築躯体等の継続使用			3.0	0.20	-	-		
2.3 躯体材料におけるリサイクル材の使用			3.0	0.20	-	-		
2.4 躯体材料以外におけるリサイクル材の使用		RWB(ロックウール化粧吸音板)、コルクタイル	4.0	0.20	-	-		
2.5 持続可能な森林から産出された木材			3.0	0.10	-	-		
2.6 部材の再利用可能性向上への取組み		内装が乾式工法で分別性に配慮	5.0	0.20	-	-		
3 汚染物質含有材料の使用回避			3.6	0.20	-	-	3.6	
3.1 有害物質を含まない材料の使用		有害物質を含有しない建材を使用	4.0	0.30	-	-		
3.2 フロン・ハロンの回避			3.5	0.70	-	-		
1 消火剤			-	-	-	-		
2 発泡剤(断熱材等)		ODP=0かつGWP=1の高性能ノンフロン断熱材を採用	4.0	0.50	-	-		
3 冷媒			3.0	0.50	-	-		
LR3 敷地外環境			-	0.30	-	-	3.3	
1 地球温暖化への配慮		LCCO2排出率86%	3.5	0.33	-	-	3.5	
2 地域環境への配慮			3.2	0.33	-	-	3.2	
2.1 大気汚染防止			3.0	0.25	-	-		
2.2 温熱環境悪化の改善			3.0	0.50	-	-		
2.3 地域インフラへの負荷抑制			4.0	0.25	-	-		
1 雨水排水負荷低減			3.0	0.25	-	-		
2 污水処理負荷抑制			3.0	0.25	-	-		
3 交通負荷抑制		駐輪場と来庁者用、サービス用、臨時待機用の駐車施設確保	5.0	0.25	-	-		
4 廃棄物処理負荷抑制		ゴミ量の推計や有価物の回収を計画	5.0	0.25	-	-		
3 周辺環境への配慮			3.2	0.33	-	-	3.2	
3.1 騒音・振動・悪臭の防止			3.0	0.40	-	-		
1 騒音			3.0	1.00	-	-		
2 振動			-	-	-	-		
3 悪臭			-	-	-	-		
3.2 風害、砂塵、日照阻害の抑制			3.0	0.40	-	-		
1 風害の抑制			3.0	0.70	-	-		
2 砂塵の抑制			3.0	0.30	-	-		
3 日照阻害の抑制			4.4	0.20	-	-		
3.3 光害の抑制			5.0	0.70	-	-		
1 屋外照明及び屋内照明のうち外に漏れる光への対策		公共施設の照明率の高い器具を採用、広告物照明を行っていない	3.0	0.30	-	-		
2 曜光の建物外壁による反射光(グレア)への対策			-	-	-	-		