

「With コロナ時代における未来アイデア」の概要

1 未来デザイン部門

(受付順に記載)

	アイデア名	提案者名
1	女性の口元をかくすデザインフェイスシールド、オリジナルパーティーション	(有)鈴木機械彫刻所
2	飲食店向け組立式簡易卓上パーティーション	坂口 一真
3	紙製サンバイザーでフェイスシールド	垣地 凜子
4	工事従事者用フリーマウスシールド	津田 康平 天野 真登 奥野 和希
5	携帯空気清浄機を活用した個人保護具	伊藤 正敏
6	様々な用途に活用できるマルチクリーナー	那須 貞也
7	「携帯型ブルーアルコールボール」(色付き半固形型携帯アルコール消毒)	中村 志温
8	調光パーティーション	(個人)

2 未来テクノロジー部門

(受付順に記載)

	アイデア名	提案者名
1	殺菌ロボット	(株)スマートロボティクス
2	除菌・脱臭・除塵の空間清浄機	(株)フォレストウェル
3	FULU-拡張現実用触覚ウェアラブルデバイス-	Studio TADA
4	集合住宅の空き室を活用し、with コロナ時代の暮らしの利便性、働き方を実現する取り組み	東京ガス(株)
5	現場に行かない施工管理を実現する Log System Solution	(株)log build
6	超小型モビリティ「ZieD-C1R」で笑顔を運ぼう!	ZieD ジード(株)
7	モビリティ・ヘルスデータ・ラストワンマイルの未来を創る実証フィールド	(株)RDS
8	次世代光触媒フィルターによるウィルスの分解	(株)湘南セラミックス (株)ピュアトラスト・関西

	アイデア名	提案者名
9	統合案内プラットフォーム「ペンギン案内所」	柘谷 昌弘
10	紫外線照射ヘッドセット	小松 伸一
11	非接触 注文～配膳まで可能な全自動カフェシステム	(株)QBIT Robotics
12	空間音声配置アプリを活用した非接触音声案内、エンターテインメント	(株)GATARI
13	AIによる契約管理アプリケーションで新しい働き方を創出	LIRIS(株)
14	個人の移動・健康データを活用した“幸せ”コミュニティ形成支援アプリ「チーフ・ハピネス・オフィサー」	慶應義塾大学大学院システムデザイン・マネジメント研究科デザインプロジェクトアートびっくり戦隊(村田 稜)
15	移動美術館～逆どこでもドア～	慶應義塾大学大学院システムデザイン・マネジメント研究科デザインプロジェクトアートびっくり戦隊(住本 翔)
16	スマートグラスと超小型カメラを用いたモバイルテレコミュニケーションツール	岩田 治幸
17	全国各地のアートチームがリーグ戦で競い合うAリーグ	慶應義塾大学大学院システムデザイン・マネジメント研究科デザインプロジェクトアートびっくり戦隊(周 婕)
18	様々な箇所に貼付け可能な抗ウイルス性フィルム	(株)QR システム
19	COVID-19のため入所者との面会が困難となっている高齢者施設や病院における、1/1透過ホログラムを用いた「HoloD」を用いた遠隔コミュニケーション	H2L(株)
20	オンライン3Dアバター地域&学校コミュニティ	慶應義塾大学大学院システムデザイン・マネジメント研究科デザインプロジェクトアートびっくり戦隊(益満 寛志)
21	遠隔相談システム「リリーヴ」	(株)T-ICU
22	遠隔モニタリングシステム「クロスバイ」	(株)T-ICU
23	美術館×宅配サービス 俺の美術館	慶應義塾大学大学院システムデザイン・マネジメント研究科デザインプロジェクトアートびっくり戦隊(岩倉 淳)
24	キセノン紫外線照射ロボ “ライトストライク” 課題解決型テクノロジー	伊藤忠アビエーション(株)
25	デリバリー・テイクアウトシステム「NEW POST」による新しい生活様式に対応したサービス提供-商店街と商業施設とお客様をつなぐ-	スカイファーム(株)
26	「遠隔確認」で、移動削減&非接触コミュニケーションによる感染拡大防止対策	セーフィー(株)
27	チームの会話を促進するクラウドサービス	(株)シンカ

	アイデア名	提案者名
28	Spatial Timer 相手の気配を感じる未来のタイマー	(個人)
29	地域における繋がりを創出する共同体験マッチングサービス	林 芳樹
30	難聴者の社会的孤立を解消する新しいコミュニケーション技術	ピクシーダストテクノロジーズ(株)
31	視覚障害者向けスマホ UI のアクセシビリティ機能開発	ピクシーダストテクノロジーズ(株)
32	AI による“神奈川県らしさ”を表現するデザインを用いたグッズ販売	ピクシーダストテクノロジーズ(株)
33	AI による神奈川県内プロスポーツチームのグッズ用デザイン提供	ピクシーダストテクノロジーズ(株)
34	神奈川 ICT エバンジェリストプロジェクト	LINE(株)
35	社会インフラとしてのアバターロボットの活用	avatarin(株)