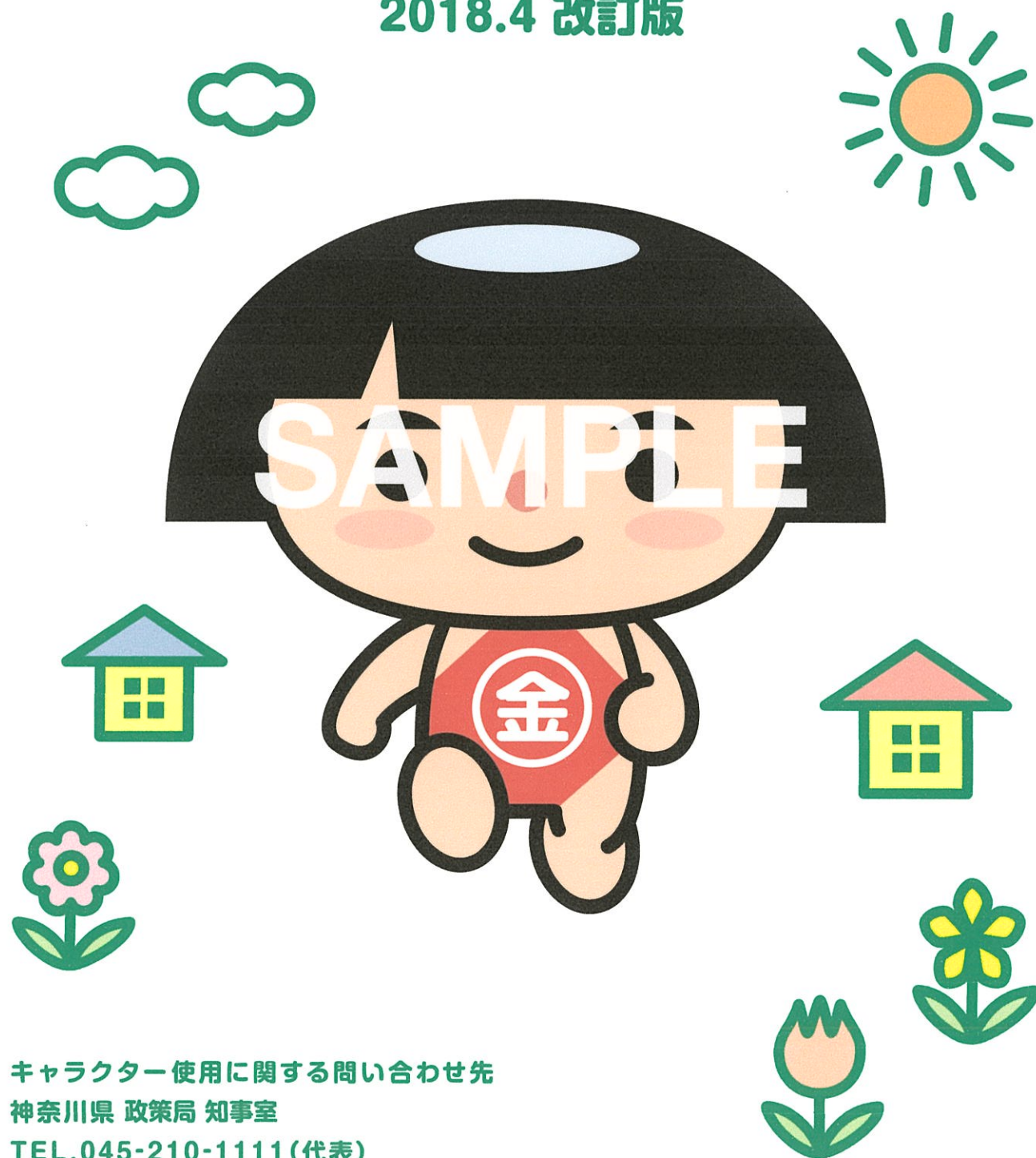


かながわキンタロウ

キャラクター使用ガイドライン

2018.4 改訂版

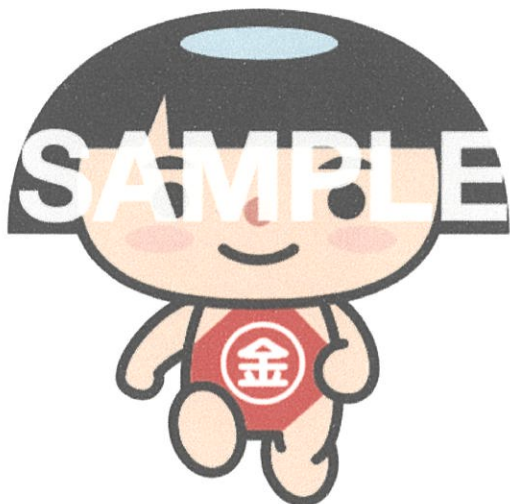


キャラクター使用に関する問い合わせ先
神奈川県 政策局 知事室
TEL.045-210-1111(代表)

基本ポーズ（カラー）

キャラクターの基本的なポーズです。

キャラクターのイメージ浸透の基本となるものですので、できる限りこの基本ポーズを使用してください。



神奈川県 PR キャラクター
かながわキンタロウ

● カラー規定

| | | | | | | |
|---|------|-------|-------|-------|------------|--------|
|  | C:0 | M:25 | Y:25 | K:0 | (DIC 2026) | (肌) |
|  | C:0 | M:35 | Y:25 | K:0 | (DIC 2029) | (頬) |
|  | C:0 | M:62 | Y:44 | K:12 | (DIC 290) | (鼻) |
|  | C:0 | M:100 | Y:100 | K:0 | (DIC 157) | (前掛け) |
|  | C:20 | M:0 | Y:0 | K:0 | (DIC 2171) | (頭) |
|  | C:0 | M:0 | Y:0 | K:100 | | (髪・描線) |

←左記のとおりキャプションを入れてください。

バリエーション（カラー）

ビジュアルに変化をもたせるための、ポーズのバリエーションです。



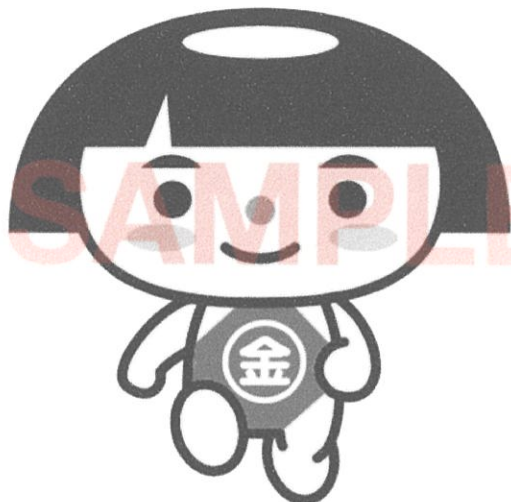
かながわキンタロウとあわせて使えるサブイラストです。



基本ポーズ（モノクロ）

キャラクターの基本的なポーズです。

キャラクターのイメージ浸透の基本となるものですので、できる限りこの基本ポーズを使用してください。



●モノクロ規定

K:10（肌）

■ K:30（頬）

■ K:50（鼻）

■ K:70（前掛け）

K:10（頭）

■ K:100（髪・描線）

●モノクロ（二階調）



バリエーション（モノクロ）

ビジュアルに変化をもたせるための、ポーズのバリエーションです。

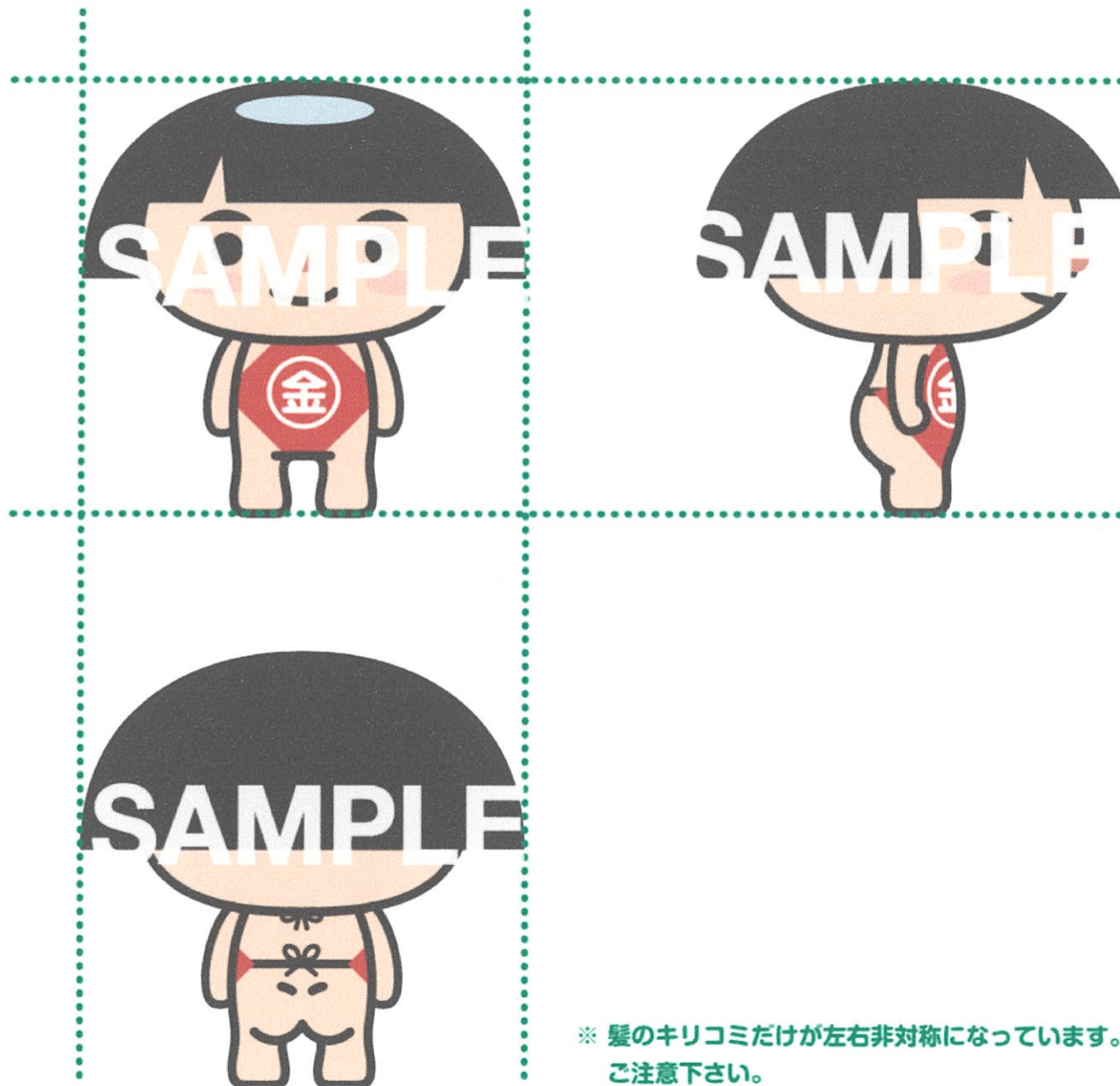


かながわキンタロウとあわせて使えるサブイラストです。



三面図

着ぐるみやぬいぐるみなどの立体物を作る場合の参考図面です。



※ 髪の毛のキリコミだけが左右非対称になっています。
ご注意ください。

最小使用サイズ

最小使用サイズの目安です。ただし印刷する素材によっては「つぶれ」などが生じることがありますので、その場合はできる限りサイズを大きくしてください。



10mm

使用禁止例

キャラクターのイメージを浸透させ、キャラクターを目にした人たちが神奈川県を連想することができるよう、使用する際はイメージを一定に保つことが必要です。下の事例は、原則的に避けるべき使用方法を示しています。



キャラクターの個性を弱める背景や背景に埋没するような配置は避けること。



キャラクターの色を部分的、または全面的に変えることは禁止します。



キャラクターの変形は禁止します。



キャラクターのバランスを変えることは禁止します。



キャラクターにシャドウをつけることは禁止します。



キャラクターに他の要素をかぶせることは禁止します。



反転の使用は禁止します。



サブイラストの単独使用は禁止します。



キャラクターの著作者以外の加工は禁止します。

本ガイドラインに掲載しているキャラクターは、サンプルデータです。キャラクターを印刷物に使用する場合は、必ず知事室が支給するマスターデータ（イラストレータファイル）を使用してください。