

スコアシート		実施設計段階		建物全体・共用部分		住居・宿泊部分		全体
配慮項目	環境配慮設計の概要記入欄	評価点	重み係数	評価点	重み係数			
Q 建築物の環境品質								2.7
Q1 室内環境								2.8
1 音環境		1.8	0.15					1.8
1.1 騒音		3.0	0.40					
1.2 遮音		1.0	0.40					
1 開口部遮音性能		1.0	1.00					
2 界壁遮音性能		-	-					
3 界床遮音性能(軽量衝撃源)								
4 界床遮音性能(重量衝撃源)								
1.3 吸音		1.0	0.20					
2 温熱環境		2.5	0.35					2.5
2.1 室温制御		3.4	0.50					
1 室温	冬期:22℃, 夏期:26℃	4.0	0.45					
2 外皮性能		3.0	0.20					
3 ゾーン別制御性		3.0	0.35					
2.2 湿度制御		1.0	0.20					
2.3 空調方式		2.0	0.30					
3 光・視環境		3.0	0.25					3.0
3.1 昼光利用		3.0	0.51					
1 昼光率		-	-					
2 方位別開口								
3 昼光利用設備		3.0	1.00					
3.2 グレア対策		-	-					
1 昼光制御		-	-					
3.3 照度		-	-					
3.4 照明制御		3.0	0.49					
4 空気質環境		3.8	0.25					3.8
4.1 発生源対策		4.0	0.50					
1 化学汚染物質	建築材料はF☆☆☆☆をほぼ全面的に採用している	4.0	1.00					
4.2 換気		4.0	0.30					
1 換気量		3.0	0.50					
2 自然換気性能		-	-					
3 取り入れ外気への配慮	空気取り入れ口は汚染源のない方位に設けられ、各種排気口と異なる方位、かつ6m以上離れて設置	5.0	0.50					
4.3 運用管理		3.0	0.20					
1 CO ₂ の監視		3.0	0.50					
2 喫煙の制御		3.0	0.50					
Q2 サービス性能			0.30					2.8
1 機能性		2.1	0.40					2.1
1.1 機能性・使いやすさ		1.0	0.40					
1 広さ・収納性		-	-					
2 高度情報通信設備対応		-	-					
3 バリアフリー計画		1.0	1.00					
1.2 心理性・快適性		2.6	0.30					
1 広さ感・景観	天井高 物:4.5m、飲:4.0m	5.0	0.33					
2 リフレッシュスペース		2.0	0.33					
3 内装計画		1.0	0.33					
1.3 維持管理		3.0	0.30					
1 維持管理に配慮した設計		3.0	0.50					
2 維持管理用機能の確保		3.0	0.50					
2 耐用性・信頼性		3.0	0.30					3.0
2.1 耐震・免震		3.0	0.50					
1 耐震性		3.0	0.80					
2 免震・制振性能		3.0	0.20					
2.2 部品・部材の耐用年数		3.4	0.30					
1 躯体材料の耐用年数		3.0	0.20					
2 外壁仕上げ材の補修必要間隔		2.0	0.20					
3 主要内装仕上げ材の更新必要間隔	生活館:床パーケットブロックt15、壁化粧PBt12.5、天井化粧PBt9.5	5.0	0.10					
4 空調換気ダクトの更新必要間隔		3.0	0.10					
5 空調・給排水配管の更新必要間隔	給水VLP(B)、汚水及び雑排水VP(B)、Eは不使用	5.0	0.20					
6 主要設備機器の更新必要間隔		3.0	0.20					

2.4 信頼性	1	空調・換気設備		2.6	0.20	-	-	
	2	給排水・衛生設備		3.0	0.20			
	3	電気設備		3.0	0.20			
	4	機械・配管支持方法		1.0	0.20			
	5	通信・情報設備		3.0	0.20			
	3 対応性・更新性			3.6	0.30			
3.1 空間のゆとり	1	階高のゆとり	平均階高5.858m	5.0	0.30	-	-	
	2	空間の形状・自由さ	壁長さ比率 1階:0.055	5.0	0.60			
3.2 荷重のゆとり				3.0	0.30	-	-	
3.3 設備の更新性				3.0	0.40			
1	空調配管の更新性			3.0	0.20	-	-	
2	給排水管の更新性			3.0	0.20			
3	電気配線の更新性			3.0	0.10			
4	通信配線の更新性			3.0	0.10			
5	設備機器の更新性			3.0	0.20			
6	バックアップスペースの確保			3.0	0.20			
Q3 室外環境(敷地内)				-	0.33	-	-	2.5
1 生物環境の保全と創出				2.0	0.30	-	-	2.0
2 まちなみ・景観への配慮				3.0	0.40			3.0
3 地域性・アメニティへの配慮				2.5	0.30	-	-	2.5
3.1 地域性への配慮、快適性の向上				3.0	0.50			
3.2 敷地内温熱環境の向上				2.0	0.50			
LR 建築物の環境負荷低減性				-	-	-	-	3.5
LR1 エネルギー				-	0.40	-	-	3.8
1 建物外皮の熱負荷抑制				1.6	0.14	-	-	1.6
2 自然エネルギー利用				3.0	0.11			3.0
3 設備システムの高効率化		BEI 非住宅 0.61 住宅(専有部) -		5.0	0.54	-	-	5.0
集合住宅以外の評価(3a.3b)		BEI=0.61、LED照明設備を採用		5.0	1.00			
集合住宅の評価(3c)				-	-			
4 効率的運用				3.0	0.22	-	-	3.0
集合住宅以外の評価				3.0	1.00			
4.1 モニタリング				3.0	0.50			
4.2 運用管理体制				3.0	0.50			
集合住宅の評価				-	-			
4.1 モニタリング				-	-			
4.2 運用管理体制				-	-			
LR2 資源・マテリアル				-	0.30	-	-	3.2
1 水資源保護				3.4	0.20	-	-	3.4
1.1 節水		自動水栓などに加えて、節水型便器を採用している		4.0	0.40			
1.2 雨水利用・雑排水等の利用				3.0	0.60			
1 雨水利用システム導入の有無				3.0	0.70			
2 雑排水等利用システム導入の有無				3.0	0.30			
2 非再生性資源の使用量削減				3.0	0.60			-
2.1 材料使用量の削減				2.0	0.10	-	-	
2.2 既存建築躯体等の継続使用				3.0	0.20			
2.3 躯体材料におけるリサイクル材の使用		-		3.0	0.20			
2.4 躯体材料以外におけるリサイクル材の使用		ビニル床シート:床		3.0	0.20			
2.5 持続可能な森林から産出された木材				2.0	0.10			
2.6 部材の再利用可能性向上への取組み		躯体+軽鉄+仕上材のディテールを採用している		4.0	0.20			
3 汚染物質含有材料の使用回避				3.7	0.20	-	-	3.7
3.1 有害物質を含まない材料の使用				3.0	0.30			
3.2 フロン・ハロンの回避				4.0	0.70			
1 消火剤				-	-			
2 発泡剤(断熱材等)		発泡剤を用いた断熱材等を使用していない		5.0	0.50			
3 冷媒				3.0	0.50			
LR3 敷地外環境				-	0.30	-	-	3.4
1 地球温暖化への配慮		ライフサイクルCO2排出率67%		4.3	0.33	-	-	4.3
2 地域環境への配慮				3.0	0.33			3.0
2.1 大気汚染防止				3.0	0.25	-	-	
2.2 温熱環境悪化の改善				3.0	0.50			
2.3 地域インフラへの負荷抑制				3.0	0.25			
1 雨水排水負荷低減				3.0	0.25			
2 汚水処理負荷抑制				3.0	0.25			
3 交通負荷抑制		駐輪場、駐車場及び荷捌き用車両の駐車施設を設置している		4.0	0.25			
4 廃棄物処理負荷抑制				2.0	0.25			
3 周辺環境への配慮				3.1	0.33	-	-	3.1
3.1 騒音・振動・悪臭の防止				3.0	0.40			
1 騒音				3.0	1.00			
2 振動				-	-			
3 悪臭				-	-			
3.2 風害、砂塵、日照障害の抑制				3.0	0.40			
1 風害の抑制				3.0	0.70			
2 砂塵の抑制				-	-			
3 日照障害の抑制				3.0	0.30			
3.3 光害の抑制				3.7	0.20			
1 屋外照明及び屋内照明のうち外に漏れる光への対策		照明目的にあった照度を設定し、光源は「屋外照明設備のガイド」の総合効率以上としている		4.0	0.70			
2 屋外の建物外壁による反射光(グレア)への対策				3.0	0.30			