

スコアシート		実施設計段階				
配慮項目	環境配慮設計の概要記入欄	建物全体・共用部分		住居・宿泊部分		全体
		評価点	重み係数	評価点	重み係数	
Q 建築物の環境品質						2.8
Q1 室内環境			0.40			3.1
1 音環境		2.6	0.15			2.6
1.1 騒音		3.0	0.40			
1.2 遮音		2.0	0.40			
1 開口部遮音性能		3.0	0.30			
2 界壁遮音性能		1.0	0.30			
3 界床遮音性能(軽量衝撃源)		1.0	0.20			
4 界床遮音性能(重量衝撃源)		3.0	0.20			
1.3 吸音		3.0	0.20			
2 温熱環境		2.6	0.35			2.6
2.1 室温制御		3.0	0.50			
1 室温		3.0	0.60			
2 外皮性能		3.0	0.40			
3 ゾーン別制御性			-			
2.2 湿度制御		1.0	0.20			
2.3 空調方式		3.0	0.30			
3 光・視環境		3.8	0.25			3.8
3.1 昼光利用		3.0	0.30			
1 昼光率		3.0	0.60			
2 方位別開口			-			
3 昼光利用設備		3.0	0.40			
3.2 グレア対策		4.0	0.30			
1 昼光制御	ブラインド・庇を組み合わせて、グレアを制御	4.0	1.00			
3.3 照度		3.0	0.15			
3.4 照明制御	自動照明制御ができる	5.0	0.25			
4 空気質環境		3.6	0.25			3.6
4.1 発生源対策		4.0	0.50			
1 化学汚染物質	内装材は全面的にF☆☆☆☆を採用	4.0	1.00			
4.2 換気		2.6	0.30			
1 換気量		3.0	0.33			
2 自然換気性能	自然換気有効開口面積が居室床面積の1/30以上	4.0	0.33			
3 取り入れ外気への配慮		1.0	0.33			
4.3 運用管理		4.0	0.20			
1 CO ₂ の監視		3.0	0.50			
2 喫煙の制御	全館禁煙	5.0	0.50			
Q2 サービス性能			0.30			3.0
1 機能性		2.5	0.40			2.5
1.1 機能性・使いやすさ		3.0	0.40			
1 広さ・収納性			-			
2 高度情報通信設備対応			-			
3 バリアフリー計画		3.0	1.00			
1.2 心理性・快適性		2.0	0.30			
1 広さ感・景観		1.0	0.50			
2 リフレッシュスペース			-			
3 内装計画		3.0	0.50			
1.3 維持管理		2.5	0.30			
1 維持管理に配慮した設計		3.0	0.50			
2 維持管理用機能の確保		2.0	0.50			
2 耐用性・信頼性		2.9	0.30			2.9
2.1 耐震・免震		3.0	0.50			
1 耐震性		3.0	0.80			
2 免震・制振性能		3.0	0.20			
2.2 部品・部材の耐用年数		3.1	0.30			
1 躯体材料の耐用年数		3.0	0.20			
2 外壁仕上げ材の補修必要間隔		2.0	0.20			
3 主要内装仕上げ材の更新必要間隔		3.0	0.10			
4 空調換気ダクトの更新必要間隔	浴室及びシャワー室等の多湿排気は、ステンレス製を採用	4.0	0.10			
5 空調・給排水配管の更新必要間隔	給水管VLP・給湯管SUS・排水管SGPを採用	4.0	0.20			
6 主要設備機器の更新必要間隔		3.0	0.20			

2.4 信頼性	1	空調・換気設備		2.8	0.20	[Cross-hatch pattern]	-	3.9
	2	給排水・衛生設備		3.0	0.20		-	
	3	電気設備		2.0	0.20		-	
	4	機械・配管支持方法		3.0	0.20		-	
	5	通信・情報設備		3.0	0.20		-	
	5	通信・情報設備		3.0	0.20		-	
3 対応性・更新性				3.9	0.30		-	3.9
3.1 空間のゆとり	1	階高のゆとり	階高3.7m	4.0	0.30	[Cross-hatch pattern]	-	3.9
	2	空間の形状・自由さ	壁長さ比率0.189	4.0	0.60		-	
3.2	荷重のゆとり		床荷重は一般床 3600N/㎡	4.0	0.40		-	
3.2	荷重のゆとり			5.0	0.30		-	
3.3 設備の更新性				3.0	0.40		-	
1	空調配管の更新性			3.0	0.20		-	
2	給排水管の更新性			3.0	0.20		-	
3	電気配線の更新性			3.0	0.10		-	
4	通信配線の更新性			3.0	0.10		-	
5	設備機器の更新性			3.0	0.20		-	
6	バックアップスペースの確保			3.0	0.20		-	
Q3 室外環境(敷地内)				-	0.30		-	2.2
1 生物環境の保全と創出				1.0	0.30		-	1.0
2 まちなみ・景観への配慮				3.0	0.40		-	3.0
3 地域性・アメニティへの配慮				2.5	0.30		-	2.5
3.1	地域性への配慮、快適性の向上			3.0	0.50		-	
3.2	敷地内温熱環境の向上			2.0	0.50		-	
LR 建築物の環境負荷低減性				-	-		-	3.5
LR1 エネルギー				-	0.40		-	3.9
1 建物外皮の熱負荷抑制			BPI=0.904	3.9	0.20		-	3.9
2 自然エネルギー利用				3.0	0.10		-	3.0
3 設備システムの高効率化			BEI 非住宅 0.90 住宅(専有部) -	4.5	0.50		-	4.5
集合住宅以外の評価(3a.3b)			BEI=0.80	4.5	1.00		-	
集合住宅の評価(3c)				[Cross-hatch pattern]	-		-	
4 効率的運用				3.0	0.20		-	3.0
集合住宅以外の評価				3.0	1.00		-	
4.1	モニタリング			3.0	0.50		-	
4.2	運用管理体制			3.0	0.50		-	
集合住宅の評価				[Cross-hatch pattern]	-		-	
4.1	モニタリング			-	-		-	
4.2	運用管理体制			-	-		-	
LR2 資源・マテリアル				-	0.30		-	3.4
1 水資源保護				3.4	0.20		-	3.4
1.1	節水	自動水栓に加え、節水便器を採用		4.0	0.40		-	
1.2 雨水利用・雑排水等の利用				3.0	0.60		-	
1	雨水利用システム導入の有無			3.0	0.70		-	
2	雑排水等利用システム導入の有無			3.0	0.30		-	
2 非再生性資源の使用量削減				3.5	0.60		-	3.5
2.1 材料使用量の削減				2.0	0.11		-	
2.2 既存建築躯体等の継続使用				3.0	0.22		-	
2.3 躯体材料におけるリサイクル材の使用			-	3.0	0.22		-	
2.4 躯体材料以外におけるリサイクル材の使用			再生加熱アスファルト混合物・再生クラッシャーラン(路盤材)	4.0	0.22		-	
2.5 持続可能な森林から産出された木材				-	-		-	
2.6 部材の再利用可能性向上への取組み			躯体+軽鉄+仕上材のディテールで、OAフロアを採用	5.0	0.22		-	
3 汚染物質含有材料の使用回避				3.0	0.20		-	3.0
3.1 有害物質を含まない材料の使用				3.0	0.30		-	
3.2 フロン・ハロンの回避				3.0	0.70		-	
1	消火剤			-	-		-	
2	発泡剤(断熱材等)			3.0	0.50		-	
3	冷媒			3.0	0.50		-	
LR3 敷地外環境				-	0.30		-	3.0
1 地球温暖化への配慮			ライフサイクルCO2排出率=86%	3.5	0.33		-	3.5
2 地域環境への配慮				2.5	0.33		-	2.5
2.1 大気汚染防止				3.0	0.25		-	
2.2 温熱環境悪化の改善				2.0	0.50		-	
2.3 地域インフラへの負荷抑制				3.0	0.25		-	
1	雨水排水負荷低減			3.0	0.25		-	
2	汚水処理負荷抑制			3.0	0.25		-	
3	交通負荷抑制			3.0	0.25		-	
4	廃棄物処理負荷抑制			3.0	0.25		-	
3 周辺環境への配慮				3.2	0.33		-	3.2
3.1 騒音・振動・悪臭の防止				3.0	0.40		-	
1	騒音			3.0	1.00		-	
2	振動			-	-		-	
3	悪臭			-	-		-	
3.2 風害、砂塵、日照障害の抑制				3.0	0.40		-	
1	風害の抑制			3.0	0.70		-	
2	砂塵の抑制			[Cross-hatch pattern]	-		-	
3	日照障害の抑制			3.0	0.30		-	
3.3 光害の抑制				4.4	0.20		-	
1	屋外照明及び屋内照明のうち外に漏れる光への対策	光害対策ガイドラインのチェックリストの過半を満たす、広告物照明設置無し		5.0	0.70		-	
2	星光の建物外壁による反射光(グレア)への対策			3.0	0.30		-	