# 平成 20 年度 体育センター長期研修研究報告

# リズム感のあるラリーを楽しむ卓球の授業

ーピッチ音やイメージ映像を活用した反復練習を通して一



神奈川県立体育センター 長期研究員 神奈川県立有馬高等学校 北岡 克明



# 目 次

第1	章 研究	を進	め	るに	こあ	た	0	て																										
1		題・	•		•	•	•	•	•	•	•			•	•	•	•	•	•	•			•					•	•	•	•	•	•	1
2		定の	理	由・	•	•	•	•	•	•	•			•	•	•	•	•	•	•			•					•	•	•	•	•	•	1
3																																		
4																																		
5	研究の	内容	ر ح	方法	失•	•	•	•	•	•	•			•	•	•	•	•	•	•			•					•	•	•	•	•	•	2
6	研究の	構想	図		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	3
th o	<del>*</del> ===∧	Ω TH	-																															
第2				~ /1	ı de																													
1		ボー	ツ	の官	之 吾	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	4
2																																		
3																																		
4																																		
5																																		
6	100011																																	
7	1																																	
8	, ,																																	
9																																		
10	多球練	習の	有	効性	ŧ•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	7
第3	章 検証	授業																																
1					•	•	•				•	•	•									•						•				•		8
2		方法	•			•																												8
3		導計	画																															9
4																																		
5																																		
6																																		
7																																		
8	検証授																																	
	154111111111111111111111111111111111111	//	.,,	_ ,,	•																													
	章 研究																																	
1	研究の	成果	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	51
2	研究の	展望	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	55
3	研究を	振り	返	つて	· .	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	58
引用	・参考文	献•					•																•					•		•				59

# 第1章 研究を進めるにあたって

# 1 研究主題

# リズム感のあるラリーを楽しむ卓球の授業 ーピッチ音やイメージ映像を活用した反復練習を通して一

# 2 主題設定の理由

近年の都市化や生活の利便化等によって、日常生活での身体を動かす機会が減少している。 生活習慣病などの健康問題や子どもの体力や運動能力の低下の問題も大きく取り上げられてお り、そのような問題を解決するためには、生涯スポーツの実現が必要だと言われている。

私の勤務校である有馬高校の体育の授業は、男女共習・種目選択制の授業展開が多く、ほとんどの生徒が希望した種目を学習できるので、授業にも楽しく参加している様子がうかがえ、運営上もこれといった問題を感じることはなかった。しかし、自分自身の授業を省みると、教員主導でゲーム中心の授業展開が多く、生徒の課題解決に向けた取組や自発的・自主的な活動をあまり引き出せずにいたように思う。また、スポーツの楽しみ方においても、現状の技能でのゲームに終始し、一過性の楽しみを味わうだけで、種目本来の特性に触れることなく本当の楽しさを経験させるまでには至っていなかったように感じている。

生涯スポーツの実現を目指す上で、高等学校においては、生徒が生涯を通じて継続的にスポーツを実践する力を身に付けることが大切である。そのためには、自分に適した運動を選択し、主体的な学習を通して確かな技能が定着することによって、種目がもつ特性に触れる楽しさを味わうことが必要だと考える。

今回の研究で扱う卓球は、その普及率の高さや幅広い年齢層で楽しまれていること、個人がもっている技能のレベルに応じた楽しみ方ができることなどから、生涯スポーツとして非常に適した種目とされている。しかし、本校における卓球選択者の傾向は、体育の授業に対してあまり積極的な姿勢が見られない生徒が多く、技能レベルのばらつきも大きい。そのため、実際の授業では、ミスを恐れるあまり打球の軌道が山なりでリズムも安定しない様相が多く見られる。これは、多くの生徒が卓球の特性であるスピード感のあるラリーやスリリングなせめぎ合いのあるゲームを実現するための基本技能が身に付いていないためだと考えられる。

そこで、今回の研究では卓球の特性を味わうための大前提である「ラリーを続ける楽しさ」 に着目し、フォアハンドストロークの基本技能を定着させることに焦点化して、低い軌道でス ピード感があり一定のテンポで打球を打ち合う「卓球特有のリズム感のあるラリー」の実現を 目指すこととした。

具体的には、映像による視覚からのアプローチと打球音による聴覚からのアプローチによって、目標とする「リズム感のあるラリー」のイメージをはじめにインプットする。さらに、イメージされたリズムをピッチ音に置き換えて反復練習をすることで、生徒は卓球独特のリズム感でラリーを続けようとし、自ずと基本的な技能が獲得されるのではないかと考えた。

前述した通り、種目の特性を味わうためには基本技能の定着が必要不可欠である。限られた時間数の単元において、基本技能を一から積み上げていくオーソドックスな指導に対し、今回のように目標とする様相のイメージをあらかじめ完成させることによって技能を効率よく定着させようとする指導方法は、あらゆる種目においても有効であると考える。

これらの取組によって、個人技能が徐々に高まって種目の特性を十分に味わうことができるようになり、スポーツの楽しさの体験を実現することにつながって、やがて、継続的にスポーツを実践する意欲が高まることを期待したい。

# 3 研究の目的

卓球の授業において、ピッチ音やイメージ映像を活用した反復練習が基本技能の定着に有効であるかを検証することで、授業改善に役立つ提案を行う。

# 4 研究の仮説

主題設定の理由に基づいて、研究の仮説を次のように設定した。

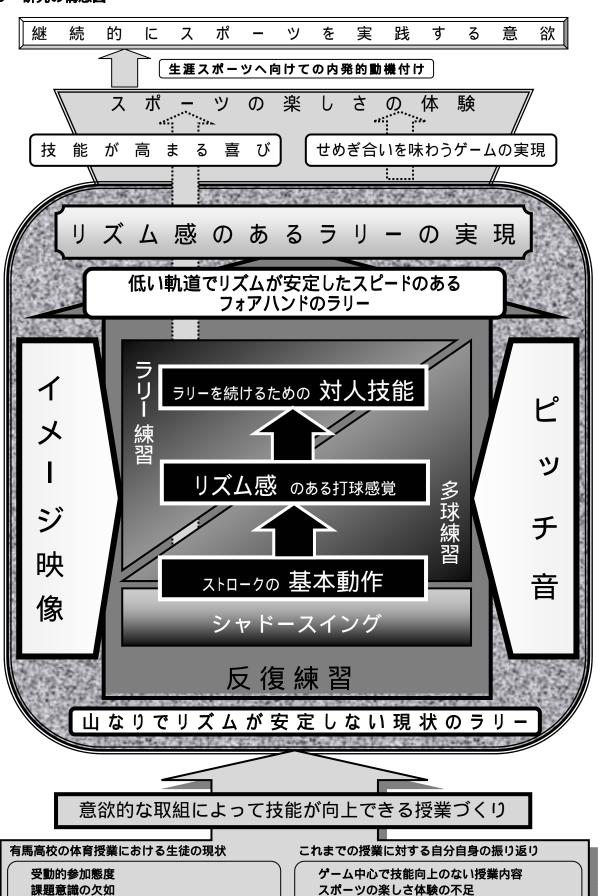
仮 説

経験者の少ない卓球の授業において、ピッチ音やイメージ映像を活用した反復練習を行う ことによって、リズム感のあるラリーを実現するための基本技能が向上するであろう。

# 5 研究の内容と方法

- (1) 本研究を進めるにあたって、理論的裏づけを文献・資料をもとに行う。
  - ア 生涯スポーツの役割
  - イ 学校体育の役割
  - ウ 生涯体育・スポーツの実践者の育成
  - エ スポーツの楽しさ
  - オ 内発的動機付けの必要性
  - カ 運動有能感
  - キ 卓球授業の目標論
  - ク 卓球の特性
  - ケ 反復練習の有効性
  - コ 多球練習の有効性
- (2) 理論研究をもとに学習計画を立て実践研究を行い、仮説の有効性を検証する。
  - ア 予備アンケート調査・分析
  - イ 学習指導計画の立案
  - ウ 事前アンケート調査・分析
  - 工 検証授業
  - オ 事後アンケート調査・分析
- (3)以上の理論と実践をもとに研究のまとめを行う。

# 6 研究の構想図



3

意欲不足による将来の健康問題への不安

運動に消極的な生徒が選択する卓球の傾向

# 第2章 理論の研究

# 1 生涯スポーツの役割

# (1) 社会の現状

「近年、都市化や生活の利便化等による日常生活における体を動かす機会や場の減少、少子高齢化の急激な進展、生活水準の向上や自由時間の増大等の社会環境の変化、仕事中心から生活重視へという国民の意識や価値観の変化の中で、心身ともに健全な生活を営む上で運動やスポーツが不可欠なものとの認識が国民に広く根づくとともに、その重要性がますます高まっていると考えられる。」<sup>1)</sup>

また、メタボリック症候群を含む生活習慣病などの健康問題や子どもの体力や運動能力の低下の問題が大きく取り上げられる状況の中、その問題を解決するためには継続的な運動の実践を実現することが大切だと考えられる。

# (2) 生涯スポーツの役割

「だれもが、いつでも、どこでもスポーツを生涯通じて行うことができ、そのことによって明るく豊かな生活を送れることが、「生涯スポーツ」の基本的で大切な理念である。一人ひとりのおかれている条件やその人が有しているスポーツへの興味・関心を踏まえた形でスポーツが生活の中に息づき、そして定着し、そのことによって生活そのものがさらに健全で豊かなものになることが、「生涯スポーツ」に求められている基本的な役割である。」<sup>2)</sup>

# 2 学校体育の役割 3)

子どもたちの生活の現状の中で、全ての子どもの発達段階や個性に応じた適切な身体運動の機会や場を提供し、それぞれに応じた方向づけや支援を行い、スポーツ実践を促進する手立てを講じることが学校体育の役割である。

# (1)全ての子どもが身体運動を楽しく実践できるようにする

学校体育を通じて身体運動やスポーツが好きな子はより積極的な姿勢を身に付け、嫌いだった子にはその心地よさや面白さ、楽しさを発見させることが大切である。

### (2) 子どもたちの体力の向上や健康の維持増進を図る

日常生活での運動不足や不適切な生活習慣から、体力の発達が十分でない子や健康状態に 問題がある子どもも存在する。学校体育の中での運動実践やそこで学んだことがらを生活に 反映させることを通して、子どもの体力の向上と健康の維持増進を支援する。

# (3) 子どもたちに適切な自己意識をもたせる

自己の心身の状態や働きについて理解し、そのコントロール方法を学ぶことや、身体運動やスポーツ実践の中での仲間との交流から他人への理解を深め、交流のすばらしさを発見することなどについて配慮することが大切である。

# (4) 主体的な運動やスポーツの実践の仕方を学習して生活に生かせるようにする

生きる力をはぐくむことを目的とするこれからの教育では、子どもが主体的に課題を設定し、解決方法を模索し、実践していく課題学習的な学び方が大切である。また、学んだことを生活の中に取り入れて生かしていく資質を身に付けさせ、主体的なスポーツ実践から学んだことがらを生涯にわたる豊かなスポーツライフに反映させることにつなげることが大切である。

# (5) 教科保健体育での学習と他の学習や活動との関連を理解させる

教科保健体育だけで子どもたちの十分な運動時間や内容を確保することは困難である。したがって、学校行事や部活動、地域におけるスポーツ活動などを利用して子どもが自らの興味や関心に基づき、積極的に身体運動やスポーツを実践することが望ましい。

# 3 生涯スポーツの実践者の育成 4)

生涯スポーツの実践者の育成には、自ら進んで運動に参加する、すなわち、運動に内発的に 動機付けられた子どもの育成が重要であり、そのためには「運動の楽しさの体験」や「自己決 定能力」が必要となる。

高等学校の体育授業では、生徒が運動を好きになり、さらに運動が得意になることを目指し、 活力ある生活を支える基礎的な体力・運動能力を養うとともに、生涯にわたって積極的に運動 に親しむ習慣を身に付けることができるようにすることを目標として展開する。

# 4 スポーツの楽しさ

生涯にわたって積極的に運動に親しむ習慣を身に付けるためには、運動やスポーツの楽しさを味わうことが必要である。では、スポーツの楽しさとは何か。出原は「体育やスポーツの楽しさを決める客観的な尺度は、スポーツの技術や戦略・戦術などの側にあり獲得する技術や戦略・戦術のレベルの高まりが楽しさのレベルを決定する。スポーツがもっている技術や戦略・戦術がそのスポーツ固有の楽しさや面白さを生み出しているのである。」 5) と述べている。すなわち、体育の授業の中でスポーツの楽しさを味わうことで生涯スポーツへの意欲や実践力を育てようとする時、その種目がもっている特性を理解した上で、技術や戦略・戦術の獲得が次々に実現されていくことを生徒自身が感じられる展開の工夫が必要となる。

# 5 内発的動機付けの必要性 6)

運動に参加しようとするためには、動機付け(運動をしようとする心理的エネルギー)が必要であり、その動機付けは次のように分類される。

内発的動機付け	楽しいから参加したい、上手くなるために練習したいというように、運動
	することに内在する動機によって動機付けられている場合
外発的動機付け	良い成績を収めるために、叱られるから運動するというような、運動と関
	係のないことによって動機付けられている場合

運動に外発的に動機付けられている場合には、その理由がなくなれば運動に参加しなくなる ことは容易に想像できる。したがって、生涯スポーツの実践者の育成を目指した体育授業では、 全ての児童・生徒を運動に内発的に動機付けることが必要になる。

## 6 運動有能感

体育の授業では、生涯を通じて継続的に運動に親しむことができるような生徒、つまり運動に対して内発的に動機付けられた生徒の育成が重要である。そのためには「有能さと自己決定の感情を感じることができるような子どもを育成する必要があると考えられる。」さらに、「有能感は運動能力や運動技能を基礎とした自分はできるという自身であり、それゆえ、有能感の向上には運動能力や運動技能の向上が不可欠である。」 6) といえる。

# 7 卓球授業の目標論 7)

「生涯スポーツの時代に学校で行われる卓球の授業は、当然のごとく学校卒業後の実践にも 継承される内容を備えていなければならない。したがって、体育授業としての卓球においては、 「卓球の楽しみを学習し、将来的にも卓球を運動として行っていける能力を身に付けさせる。」 という目標設定が妥当である。」

# 8 卓球の特性 <sup>8)9)</sup>

# (1)機能的特性

卓球の楽しさや魅力は、各種のストロークを用いて練習やゲームができるようになるこ

とである。ゲームの形式が多様であることから、単にラリーを続けるだけでも楽しいし、 本格的なゲームとなればそれまで身に付けた技能や戦術などを用いて競い合うことができ、 緊張感やスリルを味わうことができてさらに楽しみが増す。

卓球のストロークは、ロング・ショート・カットなど複数の打法があり、体力や技能に応じてそれぞれの打法を使い分けることや技能を高めるための練習方法を自己の関心に基づいて工夫することができるのも魅力の一つである。また、ゲームに向けての練習場面では自主的な学習態度が顕著になり、ゲームの中で自己の技能が発揮できる喜びを味わえるようになる。

# (2) 構造的特性

卓球はネット型の球技で、テニスやバドミントンと同様に「ネットを挟んでボールが両コートを往復する」種目である。相手が返球できないと得点となるが、「強打して得点を獲得し合う」ことから、「ラリーアンドスマッシュの球技」とも言われている。

打球の技術には、前進回転のドライブ打法・後進回転のカット打法・相手のドライブ球をブロックするショート打法・カット球を同じカット球で返球するツッツキなどがあり、それぞれの打法の組み合わせによって、スピード・スピン・スペースの「3S」を駆使しながら試合の駆け引きが行われることを特性とする。

# (3) 効果的特性

卓球というとラケット操作の器用さや巧みな打球感覚に注目されることが多いが、技術レベルの高まりとともに体力や運動技能の向上を促すためにも非常に効果的な運動である。卓球の技術構造を理解し、自己の課題性を明確にして練習やゲームに取り組むことによって、敏捷な動きやスタミナ、筋力、動体視力などが培われてゆく。

また、ゲームや課題練習を通じて生徒相互のコミュニケーションが高まることや手軽に 適度な運動量を確保できること、小さなスペースででき、用具も比較的安価なことから、 生涯スポーツとして考える上で非常に適した種目であると言える。

# (4) スポーツとしての特性

「ラリーアンドスマッシュ」のスポーツと言われていて、穏やかさと激しさの二極面をもったスポーツである。すなわち、「打球の威力を相手が返球しやすいように適度な状態にして、お互いに1球でも多くラリーを続けることに喜びを見出すこと」と「1球でも早く相手が返球不可能なようにスマッシュをして勝負に勝とうとすることに喜びを見出すこと」という、両極端な性質をもっている。

## 9 反復練習の有効性 10)

繰り返し動作を行う練習にどのような意味があるのかという問いに対して、来田は「反復練習の意義の一つとして、自動化(どこを曲げたり伸ばしたりするといった内的な感覚を意識せずに動作が実行できるというもの)がある。運動の習得に関しては、認知段階(考えながら行う)・統合段階(運動のパターンが精錬される)・自動化段階(意識的な注意をしなくてもできる)といった段階を踏む。ばらつきのある外部環境に対して自分の反応をつくっていくためには、数をこなす必要がある。」と述べている。

すなわち、スキルを獲得するためには、「自分の意識と動作、その動作によって起こる結果から得られる感覚などからフィードバックを感じながら自動化していくプロセス」と考えられる 反復練習が必要とされるのである。

反復練習を行う上で注意すべき点としては、反復練習は運動の「コツ」をつかむために行う ものであるので、ただ単に練習の量を増やすだけではなく、質をともなわなければならないと いうことである。効率よく技能を獲得するためには「わかる」と「できる」の両面がバランス よく達成されることが重要で、そのためには反復練習を行うにあたって「質の高さが前提とし て、練習量を増やしていくことが必要」とされる。つまり、練習には「質の高い量」が必要で、 それを実現させる方法としても反復練習は有効であると考えられる。

# 10 多球練習の有効性 11)

多球練習とは、たくさんのボールを使った練習法のことである。ボールの送り手が相手コートにいろいろなスピード・回転・コース・タイミングのボールを送球し、それを返球する。対人練習では、1個のボールを使うため、お互いにミスが出た場合にボールを拾うロスタイムが多くてボールを打つ回数が少なくなり、さらに運動強度も低下する。そのような欠点をカバーするために多球練習は有効である。

その他、多球練習の主な利点を以下に述べる。

- (1) 正確な打球動作をつくることができる ボールの送り手が正確にコントロールされたボールを一定のリズム・スピード・回 転・落下点に送球するので、練習者は一定の打球点とそれに適する固定された形の連続 的で正確な打球動作を身に付けることができる。
- (2) 打球動作が速くなって正確なボールが打てるようになる。 プレー全体に余裕が生まれ、より正確にボールを打つことができる。 多球練習の場合、ボールの送り手は練習者の近くから早いタイミングで送球するの で、練習者の打球のための準備時間はより少なくなる。そのために、練習者は打球後す ぐに準備姿勢に戻り、打球動作そのものを速くするようになるのである。
- (3) フットワークの移動の距離と速度を速めることができる。 多球練習は相手の技術レベルに合わせてボールを打ち出すことができるため、フット ワークの移動の範囲を少しずつ増大させることができる。また、打ち出すタイミングを 速くすることでフットワークの移動速度をより速くすることができる。
- (4) 困難な技の習得が可能である 対人練習で難しいストロークの練習を行った場合、ラリーが続かないのが一般的であ る。しかし、多球練習であれば打球を適切にミスなく出すことができるし、それだけ練 習効果は高くなる。

以上のように、多球練習には多くの利点があるが、全ての練習を多球練習にすることには問題がある。それは自分が返球したボールによって相手がいろいろな返球を行うのが対人練習、ひいては試合の常であり、そのボールは多球練習で送り出されるボールとは全く異質のものだからである。この点から、多球練習はあくまでも補助的手段として用いるべきだと言える。

# 第3章 検証授業

# 1 研究の仮説

経験者の少ない卓球の授業において、ピッチ音やイメージ映像を活用した反復練習を行う ことによって、リズム感のあるラリーを実現するための基本技能が向上するであろう。

# 2 検証の方法

- (1)期間 平成20年9月22日(月)~11月21日(金) 13時間扱い
- (2)場 所 神奈川県立有馬高等学校
- (3) **対 象** 第2学年 2・3組(25名・男子7名、女子18名)
- **(4) 単元名** 球技・卓球 (バスケットボール、テニス、ソフトボール、卓球より選択)
- (5)方法
  - ア 実態調査と分析
  - (ア) 予備アンケート調査・分析 6月26日(木) 実施
  - (イ) 事前・事後アンケート調査・分析 9月18日(木)、11月27日(木)実施
  - イ 検証授業
  - ウ 学習ノート・スキルチェックシートの記述内容の分析
  - エ VTRの分析 毎時間ビデオカメラ2台により生徒の学習の様子や学習の展開について記録した。
  - オ 結果の分析と考察 表3-1に示した分析の視点及び具体的な分析の観点と方法に基づいて結果を分析する。

# 表3-1 分析の視点と方法

	表3一1 分析の税品と方法
分析の視点	具体的な分析の観点と方法
(1)	ア フォアハンドストロークのポイントを理解できたか。
フォアハンドス	(ア) 学習ノートの内容による分析
トロークの基本	(イ) 事後アンケートによる分析
動作が身に付い	イ 多球練習によってフォアハンドストロークの基本動作が身に付いたか。
たか。	(ア) 事後アンケートよる分析
	(イ) 学習ノートの内容による分析
	(ウ)映像資料による分析 (エ)ラリーの回数測定結果による分析
(2)	ア イメージ映像やピッチ音を活用した反復練習によってリズム感のある
ラリーが続くよ	打球感覚が身に付いたか。
うになったか。	(ア) 事後アンケートによる分析
	(イ) 学習ノートの内容による分析
	(ウ)映像資料による分析 (エ)ラリーの回数測定結果による分析
	イーラリーが続くようになったか。
	(ア) 学習ノートや事後アンケートに記述されたコメントによる分析
	(イ) 学習ノートの内容による分析
	(ウ) ラリーの回数測定結果による分析
(3)	ア ラリーを続ける楽しさを味わえたか。
ラリーの楽しさ	(ア) 事後アンケートによる分析
を味わえたか。	(イ) 学習ノートに記述されたコメントによる分析

# 3 学習指導計画

# (1) 単元目標(学習のねらい)

## ア 「関心・意欲・熊度の内容」

卓球の特性であるリズム感に関心をもち、ラリーを続ける楽しさや喜びを味わおうとする。グループでの自分の役割を自覚し、その責任を果たして、進んで練習に取り組むような協力的な態度をとろうとする。また、練習場などの安全を確かめ、健康・安全に留意して練習に取り組もうとする。

## イ 「思考・判断の内容」

自分の体力や運動技能に応じた課題を設定し、その課題を解決するために練習の方法を 工夫できるようにする。また、自分と相手の技能にあったラリーを行うことで、その中から新たな課題を見つけられるようにする。

# ウ 「運動の技能の内容」

自分の課題や能力に応じて、ラリーを続けるために必要なストロークの基本技能を身に付け、さらに、リズムよく打球することができるようにする。また、その技能を生かしたラリーができるようにする。

# エ 「知識・理解の内容」

卓球の特性に応じた、技術の構造、技能を高めるための効果的な練習方法、ルールなどについて言ったり書き出したりできるようにする。

# (2)評価規準

# ア 内容のまとまりごとの評価規準

関心・意欲・態度	思考・判断	運動の技能	知識・理解
球技の特性に関心をもち、楽しさや喜びを	チームや自分	チームの課題や自	選択した球技種目の特
味わえるようチームにおける自分の役割を自	の能力に応じた	分の能力に応じて、	性に応じた技術の構造や
覚してその責任を果たし、互いに協力して進	課題を設定し、そ	選択した球技種目の	技能を高めるための効果
んで練習やゲームに取り組もうとするととも	の解決を目指し	特性に応じた技能を	的な練習の仕方、ルール、
に、勝敗に対して公正な態度をとろうとする。	て、練習の仕方や	身に付け、作戦を生	審判法及び競技会の企画
また、練習場などの安全を確かめ、健康・安	ゲームの仕方を	かした攻防を展開し	や運営の仕方を理解し、
全に留意して練習やゲームをしようとする。	工夫している。	てゲームができる。	知識を身に付けている。

# イ 単元の評価規準

関心・意欲・態度	思考・判断	運動の技能	知識・理解
卓球の特性であるリズム感に関心を	自分の体力や運動技能に	自分の課題や能力に	卓球の特性に
もち、ラリーを続ける楽しさや喜びを	応じた課題を設定し、その	応じて、ラリーを続ける	応じた、技術の
味わおうとする。	課題を解決するために練習	ために必要なストロー	構造、技能を高
グループでの自分の役割を自覚し、	の方法を工夫している。ま	クの基本技能を身に付	めるための効果
その責任を果たして、進んで練習に取	た、自分と相手の技能にあ	け、さらに、リズムよく	的な練習方法、
り組むなど協力的な態度をとろうとす	ったラリーを行うことで、	打球することができる。	ルールなどにつ
る。また、練習場などの安全を確かめ、	その中から新たな課題を見	また、その技能を生かし	いて言ったり書
健康・安全に留意して練習に取り組も	つけている。	たラリーができる。	き出したりして
うとする。			いる。

ウ 学習場面における具体の評価規準と具体の学びの姿及びC・C<sup>△</sup>の生徒への手立て

	関心・意欲・態度	思考・判断	運動の技能	知識・理解
	①②③常に意欲的に	①②③~適切に見つけ	①②③~常に正確にできる。	①②③④~具体的なイメー
0	~	ている。	④~リズムよく正確に安定	ジを挙げて説明している。
A	④常に自ら進んで~		感のあるラリーを続けるこ	
	<u> </u>		とができる。	
	①②③意欲的に~	①②③~見つけている。	①②③~正確にできる。	①②③④~説明している。
Α	④自ら進んで~		④~リズムよく正確にラリ	
			ーを続けることができる。	
	①課題解決を図るた	①基本練習から自分の	<ul><li>①ポイントを押さえたスト</li></ul>	①卓球の特性を言ったり書
	めに練習に取り組	運動技能をもとに課	ロークの基本動作ができ	き出したりしている。
	もうとする。	題を選んでいる。	る。	②卓球の技能のポイントに
	②仲間と協力したり、	②自分や練習グループ	②フォアハンドロング、バッ	ついて言ったり書き出し
	教え合ったりして	の課題を解決するた	クハンドショートの各種	たりしている。
В	練習に取り組もう	めの練習の仕方を選	ストロークをリズムよく	③ゲームの運営の仕方やル
	とする。	んでいる。	打つことができる。	ールについて言ったり書
	③卓球のもつ楽しさ	③スキルチェックの結果	③相手の打球に対応した返	き出したりしている。
	や喜びを味わおう	から自分やグループの	球ができる。	④多球練習の方法について
	とする。	成果を振り返り、新た	④練習で獲得した技能を生	言ったり書き出したりし
	④安全に留意して練	な課題を選んでいる。	かしてリズムよくラリー	ている。
	習を行おうとする。		を続けることができる。	
	①②③④~しない時	①②③~適さない課題	①②③④~できないことが	①②③④~断片的に言った
C	もある。	を選んでいる。	ある。	り書き出したりしている状
				態に留まっている。
$\stackrel{\triangle}{\mathrm{C}}$	①②③④~しない。	①②③~選んでいない。	①②③④~できない。	①②③④~全く言ったり書
į.				き出したりできずにいる。
	○課題を解決するた	○課題解決に向けた計	○正しいスイングができる	○卓球の特性について理解
	めに学習ノートを	画的な取組の大切さ	ように、つまずきのポイン	を深められるようにする。
	工夫する。	を説明する。	トを明確にしながら系統	○技能のポイントをわかり
	○仲間と教え合いが	○自分だけでなく、グル	立てて指導する。	やすくするために写真や
С	できるような場の	ープの活動も大切に	○ピッチ音を活用して練習	映像を使って説明してい
$\begin{array}{ c c } \hline C \\ \hline C \\ \end{array}$	雰囲気づくりに配	するように促し、課題	方法を工夫し、膝でリズム	く。
$\mathcal{O}$	慮する。	解決に向けた具体的	をとるように意識しなが	○わかりやすい資料を提示
生徒	<ul><li>○卓球の楽しさや喜</li><li>びについて興味を</li></ul>	な方法について示し   ていく。	らスイングするよう促す。 ○フットワークやボディー	して理解を促す。  ○練習方法をわかりやすく
~ の	もてるように説明	○新たな課題が見つけ	ワークを使って打点や打	○ 練音方伝をわがりや 9 く するために写真や映像を
手	する。	られない生徒に対し	球のタイミングを一定に	使って説明していく。
立て	- する。 ○安全に活動するこ	て、学習ノートを通じ	することを心掛けるよう	(大) (記号) していく。
`	との大切さをその	て課題を指摘し、解決	に促す。	
	都度説明する。	の手掛かりとなるコ	○打球の高さとコースをコ	
	HI-SCHOOL STATE	メントを記入する。	ントロールして一定のリ	
			ズムで打ち合うことが大	
			切であることを説明する。	
		1		1

# (3) 指導と評価の計画

	/ 指導と計画が計画	兴.	習活動	17 +21-	+ Z	
17-44			自心動			
時間	学習のねらいと活動	関心		運動		評価方法
11.3		意欲態度	思考 判断	を放ける	知識 理解	
	<オリエンテーション>	(4)		1又形		【関心・意欲・態度】
	1学習のねらい、授業の進め方、学習を行う					④安全に留意して練習を行
	上での約束、マナー、安全への配慮につい					おうとする。 (行動観察)
はじ	て理解する。					【思考・判断】
め	2卓球の特性について導入を行う。					①基本練習から自分の運動 技能をもとに課題を選ん
$\widehat{1}$	3学習ノートの活用方法について理解する。					でいる。(学習ノート)
時	<pre><a6v1></a6v1></pre>					
間目	自分の技能レベルを把握し、ラリーを続け					
)	るための課題を見つける。					
	4既習の技能を使って試しのラリーとゲーム		1			
	を行い、スキルチェックをする。					
	<ねらい2-1>					【知識・理解】
	ラケットを使ってボールを自在にコント					<ul><li>①卓球の特性を言ったり書き出したりしている。</li></ul>
	ロールする技能を高める。					④多球練習の方法について
なか	1ラケットワークによるボールコントロール				1	言ったり書き出したりし ている。(学習ノート)(行
1	の練習を行う。					動観察)
$\widehat{2}$	ボールつき、ボールつき歩行、ボレーラリ					
時間	ー、ターゲットゲーム、ボール止め					
間目	<ねらい2-2>					
)	多球練習の方法を覚える。				4	
	2フォアハンドロングの多球練習					
	多球練習の役割を一通り体験してみる。					
	<ねらい3>	1				【関心・意欲・態度】
	ストロークの基本動作を身に付ける。	2				①課題解決を図るために練習に取り組もうとする。
	ストロークの種類					②仲間と協力したり、教え合
	・フォアハンドロング					ったりして練習に取り組 もうとする。 (行動観察)
	<ul><li>・バックハンドショート</li><li>・フットワークやボディーワークを使っ</li></ul>					ひりとする。 (日動賦祭)
なか	たストローク					【思考・判断】 ②自分や練習グループの課
2						題を解決するための練習
3	1 グループ内で役割をローテーションしなが		2	1		の仕方を選んでいる。 (学習ノート)
9	ら多球練習を行う。					(子首ノート)
時	2 効率よく技能の向上ができるように、スキ				2	【運動の技能】
間日	ルチェックシートやアドバイスカードを活					<ul><li>①ポイントを押さえたストロークの基本動作ができ</li></ul>
目)	用する。					る。 (学習ノート)
						(行動観察)(映像資料)
						【知識・理解】
						②卓球の技能のポイントに ついて言ったり書き出し
						たりしている。
<u></u>		<u> </u>	<u> </u>		<u> </u>	(学習ノート)(行動観察)

	<ねらい4> リズム感のある打球感覚を身に付ける。 ストロークの種類 ・フォアハンドロング ・バックハンドショート ・フットワークやボディーワークを使ったストローク 1球出しのピッチを速くしてリズム感を高めるための多球練習を行う。		3	2		【思考・判断】 ③スキルチェックの結果から自分やグループの成果を振り返り、新たな課題を選んでいる (学習ノート) 【運動の技能】 ②フォアハンドロング、バックハンドショートの各種ストロークをリズムよく打っことができる。
なか2 (3	2 ピッチ音に合わせて打球することで、リズムを意識しながら打球できるように練習をする。					(学習ノート)(行動観察) (映像資料)
~9時間目)	<ねらい5> ラリーを続けるための対人技能を高める。 ストロークの種類 ・フォアハンドロング ・バックハンドショート ・フットワークやボディーワークを使ったストローク					【運動の技能】 ③相手の打球に対応した返 球ができる。(学習ノート ) (行動観察)(映像資料)
	<ul><li>1相手の打球に対応して返球ができるように 対人技能を高める練習を行う。</li><li>2新たな課題を見つけるために、スキルチェ ックタイムを活用して、総合的な技能評価 を行う。</li></ul>			3		
まとめ(10~13時間目)	<ねらい4> <ねらい5> <ねらい6>  獲得した技能を生かして、ラリーを楽しむ。  1対人技能を高めるためのゲームを行う。  ・ドリルゲーム  ・チャンピオンゲーム  2ハイピッチラリー練習とラリーのスキルチェックを行う。	3		4	3	【関心・意欲・態度】 ③ 卓球のもつ楽しさや喜びを味わおうとする。 (行動観察) 【運動の技能】 ④練習で獲得した技能を生かしてリズムよくラリーを続けることができる。 (学習ノート) (行動観察)(映像資料) 【知識・理解】 ③ゲームの運営の仕方やルールについて言ったり書き出したりしている。 (学習ノート)(行動観察)
	単元全体を振り返り、学習のまとめを行う。					

# (4) 単元計画(50分×13時間)

4)	里	元計	一川	(bu	77	×Ι	3 時	<b>旬)</b>														
13							チャンピオン ゲーム	<ul><li>・等質グループ</li><li>・黄金ゾーンに打て た回数を競い合う ゲーム</li></ul>	・25点先取勝ち残り ・サービスは1本交 代で行う	ハイパッチル・デー・練習	・フォアハンドの総合的な練習	・フォームとリズム に注意してフォア ハンドを完成させる	・ピッチ音 は設定し ない				チャンピオン ゲーム				<i>\u00e4\u00</i>	
12					<b>e</b> co	-1:6021	チャンピオン ゲーム		・25点先取勝ち残り ・サービスは1本交 代で行う	トイパッチルー練習	・フォアハンドの総合的な練習	・フォームとリズム に注意してフォア ハンドを完成させる	・ピッチ音は設定し ない			1.	チャンピオン ゲーム				ጸቱቤ ት <sub></sub>	
=	感覚を身につける。	り対人技能を高める。	して、ラリーを楽しむ。		3.6	ボージングラン	<u> </u>			トイプ・ドルー様脳		・フォームとリズム に注意してフォア ハンドを完成させる	・ピッチ音は設定し ない			6条件づけられたゲーム	11112 17—74				ጸቱቤ ቸ <sub>포</sub> ላባ	
10	<b>ねらい4</b> リズム感のある打球感覚を身につける	<b>ねらい5</b> ラリーを続けるための対人技能を高める	<b>ねらい6</b> 獲得した技能を生かして、						一の回数を競い合 ラゲームを行い リズム感を高める	トイプ・エルー・一体部		<ul><li>自分に合ったピッチで練習してリズム感を定着させる</li></ul>				<b>ゲーム</b> ・獲得した技能で行う条件づけられたゲ	14 F. J.				スキルチェック	
6					<b>↓***</b> ↓		課題練習	<ul><li>・単元目標と目標達成のためのポイントを整理する</li><li>・個々の現状の課題を見つける。</li></ul>	·各自の課題解決 に適した練習方法 を選んで練習する	・練習の目安となる ようにピッチ音を 流しながら行う	・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	よく行えるように 工夫する			に強くしていく							
8					フォアハンドロング&バックハンドショート		フォア&バックの多球練習	・フォアとバックを交 互に打つ多球練習 ・球出しはマシンを 併用して2か所	・打球コースはすべ て黄金ゾーンに返 球する	イプル・ルー・大学・ルー・大学・ルー・大学・ルー・大学・ルー・大学・ルー・大学・ルー・大学・ルー・大学・ルー・大学・ルー・大学・ルー・大学・ルー・大学・ルー・大学・ルー・大学・ルー・大学・ルー・大学・ルー・	・ハイピッチ多球 練習のリズム感 を生かしてラリー	を続けられるよう にする ・1 分間70回と90回	のピッチで行う ・スキ ルチェック		・ピッチ音を活用し、打球のリズムを徐々に速くしていく						スキル	
7	中間テスト 修学旅行				3 7471		バックハンドの多項練習	・1分間に30回の ゆっくりした球出し でフォームを 確認しながら行う	トイパット	•	・多球練習に返球を加えて練習するは、ままれてのピッチを・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	速くしてリズム感 のある連続打球 1分間70と90回	・フォームチェック		・ピッチ音を活用し、				74-6 4=+0			
9	<b>三十二</b>					华公司	返球を加えた 多球練習	・多球練習に返球を 加えて練習する ・1分間70回ラリー ・パッチに合わせ	配業上に		<ul><li>・多球練習と同じ</li><li>1分間70回ラリーのピッチに合わせ て行っ</li></ul>										7+1/2 7+x7	
2				確認	フォアハンドロング		返球を加えた 多球練習	・多球練習に返球を 加えて練習する ・1分間70回ラリー のピッチに合わせ アニュ	ルー練習	・ピッチ音に合わせ てラリーを行う練習	<ul><li>・多球練習と同じ</li><li>1分間70回ラリーのピッチに合わせ ケイル</li></ul>	<u>;</u>			できるようにする						スキル	
4	を身につける。	憨覚を身につける。	)対人技能を高める。	1集合・挨拶・出席確認・本時のねらいの確認 2準備運動・体ほぐしの運動	3 7471		一定の1尺ムで多球練習	・ゆっくりしたリズム でフォーム固めを 行う ・フォームチェックの	結果から課題を 20に絞って行う					・音や映像による打球のイメージづくりを行う	・ビッチ首を活用し、一定のリスムで打球できるようにす			丘いにアドバイスする)	7#-6 4==+7	測定)	スキル	
8	<b>ねらい3</b> ストロークの基本動作を身につける	<b>ねらい4</b> リズム感のある打球感覚を身につける。	<b>ねらい5</b>  ラリーを続けるための対人技能を高める。	1集台・挨拶・出席確認・本B 2準備運動・体ほぐしの運動			ゆっくりしたりえんでの	<ul><li>・公割分担をして グループ内で ローナーション しながら練習を</li></ul>	行う・ ・ をっくりした 禁田しでフォーム	と打 点をチェック・フォームチェック・フォームチェックの 士士 I 車前 I -	カスト・ 前の 1 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2	球田しずる ピッチで行う		・音や映像による打	・ビッチ首を活用し、			フィームをチェックして	ችェックする <b>74-ሴ</b> ቶ፣ማ	P心とした!minラ!!	・既習の技術の到達度をチェックする。 ・グループ内で評価、アドバイスする	の学習の確認
2	<b>ねらい2</b> ラケットを使ってボー	ルを自在にコント ロールする技能を高 める。	多球練習の方法を 覚える。	集合・挨拶 出席確認 本際のわらい	の確認	半衛運動	体ほぐしの運動	<b>ラケットフーク</b> ゲーム ・ボールつき ・ボールつき歩行	・ボレーラリー ・ターゲットゲーム ・ボール 止め		多球練習の方法確認	・役割分担をして グループ内で ローテーション - ナゼご 雑報	<i>しない</i> ら除自と 行い、多球練習 の方法を覚える					フォームチェック(多球練習を行いながらフォームをチェックして互いにアドバイスする	・10個のチェック項目に関して20点満点でチェックする・ケンループ内で評価、アドバイスする・チャ	(フォアハンドストロークを中心とした1minラ!一測定)	・既習の技術の到・グループ内で評	◇学習カード記入・学習の振り返り・次回の学習の確認
-	<b>ねらい1</b> 自分の技術レベルを にごって	把握し、ラリーを続け」 るための課題を見つ にける。		オリエン テーション	・学習のねらい・評価方法	・卓球の特性	<ul><li>・授業の約束</li><li>・学習ノートの活用</li><li>・ エー・・・ エー・・ エー・ エー・ エー・ エー・ エー・ エー・ エー・</li></ul>	大学に対して 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19	・既習の技能でラリー	試しのゲーム	・既習の技能でシングルスの	ローナーンョンゲームを行う・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	・ノンーの操作の 変化をみるために VTRによる	記録を行う				74-6Fz49 (\$	・10個のチェック項目に関して20点簿 ・グループ内で評価、アドバイスする	スキルチェック (フォ	ጸቱቤ ቸ <i>ድካባ</i>	◇学習カード記入・学
回		なるい									炽	顱										

# 4 指導の工夫

# (1) 生徒の「体育の授業」「卓球」に対する意識と現状

図3-1「体育の授業 が好きですか」という質 問に対する学年全体の回 答と卓球選択者の回答を 比較したグラフである。

学年全体を対象とした 予備アンケートの結果を 見てみると、「好き」「ど ちらかといえば好き」と 答えた生徒が 85%いる ことから、体育の授業が 好きな生徒が多い学年で あることがわかる。

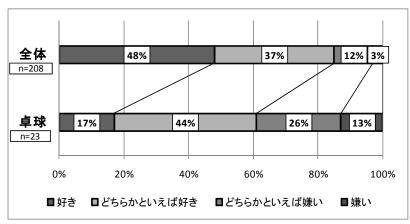


図3-1 「体育の授業は好きですか」という質問に対する回答の比較(予備アンケートと事前アンケートにおける)

一方、卓球選択グループを対象とした事前アンケートの回答を見てみると、「好き」が 17% と少なく、「嫌い」「どちらかといえば嫌い」が 39%と非常に多い。このことから、学年全体の傾向と比べて、卓球を選択するグループには体育の授業が嫌いと感じている生徒が多くいることがわかる。

図3-2は事前アンケートにおける卓球選択者の「体育の授業に課題意識をもって参加していますか」という質問に対する回答である。

「ときどき意識する」と答えた生徒が35%いるものの、残りの65%は「あまり意識しない」と答えている。このことから、体育の授業に対して目標や課題意識をもてずに受動的な参加態度で臨んでいる生徒が多いことがわかる。

図3-3は事前アンケートにおける卓球選択者の「卓球をどこで経験しましたか」という質問に対する回答である。卓球選択者のうち中学校の授業で卓球を経験したことがある生徒は25人中9人であった。しかし、卓球を単元として行った生徒は少なく、ほとんどの生徒が他種目の単元中に雨天プログラムとして行ったことがわかった。

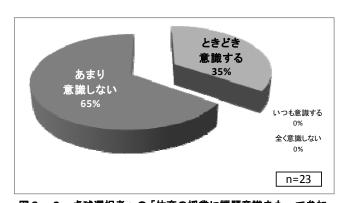


図3-2 卓球選択者への「体育の授業に課題意識をもって参加 していますか」という質問に対する回答(事前アンケ ート)

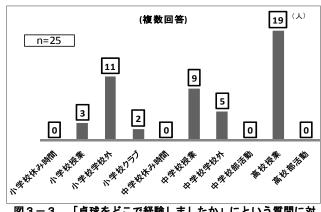


図3-3 「卓球をどこで経験しましたか」にという質問に対 する回答(事前アンケート)

図3-4は事前アンケートにおける 卓球選択者の「授業でどのようなことを 身に付けたいですか」という質問に対す る回答である。「上手くなりたい」「ラリ ーを続けたい」といった技能の向上に関 する回答が多く、「基本をしっかりと覚え、 ラリーができるようになりたい」という 希望をもっていることがわかる。

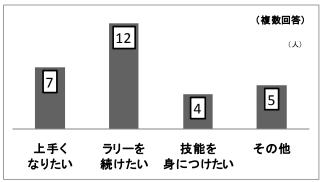


図3-4 「授業でどのようなことを身に付けたいですか」という質問に対する回答(事前アンケート)

# (2) 具体的な指導の工夫点

# ア グループ編成

卓球の特性に触れる楽しさや技能が高まる喜びを味わうために、技術練習を中心として計画を立てた今回の単元において、グループ編成は非常に重要である。

そのため、練習での協力体制や教え合い活動が実現するようなグループの雰囲気づくりに配慮し、技能レベルでグループ分けをするのではなく、生徒相互の協議によって固定グループを決定した。常に同じグループで活動することにより、技能向上へのアドバイスや練習のローテーションをスムーズに行うことができ、練習の効率が高まると考えた。

# イ 練習中の役割分担

「グループでの自分の役割を自覚し、その責任を果たして、進んで練習やゲームに取り組むような協力的な態度をとることができる。」という学習のねらいを達成するために、**表3-2**に示したような役割をローテーションして練習を行い、それぞれの視点からグル

一プのメンバー全員の技能向上への取組を進めることとする。

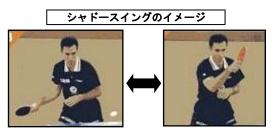
役 割	役割の内容
練習者A (メイン)	多球練習において一定のコースに球出しされたボールを打つことによ
	ってフォームの定着や打球感覚の向上を目指す。
練習者B (返球)	多球練習において練習者Aが打ったボールを返球することで、ラリー
	を続けるための対人技能の向上を目指す。
球出し	多球練習において練習の目的に合わせてタイミングやコースを一定に
	コントロールした規則的なボールを練習者に配球する。また、球出し
	を行うことで自らもリズム感や打球感覚を養う。
集球	練習者の打球コースに応じて動きながら集球ネットを使ってボールを
	集める。ボールを目で追う感覚を向上させることやボールが散乱しな
	いことで練習効率を上げるねらいがある。
記録	練習者のフォームチェック・ラリーのスキルチェックなどを行いなが
	ら記録やアドバイスを行う。仲間の評価を行うことで自分の技能への
	振り返りや意識付けをねらう。

表3-2 グループ活動における役割とその内容

# ウ 練習方法について

# (ア) シャドースイング

打球練習に入る前の導入の段階において、 スイングの基本動作を確認するために行うシャドースイング練習にピッチ音を活用する。 スイングの動作だけでなく、動作のタイミン グやスイングのリズムを意識してシャドース



イングを行うことで、ラリーのリズム感を獲得することにつながると考える。

# (イ) 多球練習



球出し係が一定のポイントをめがけて打ち出したボールを練習者が打ち返し、それを一定のリズムで反復していく練習方法である。練習者はストロークをミスしても次のボールが配球されるので、安心してフォームや打点などの自分の課題を意識しながら打球練習ができる。また、常に同じタイミングで同じコースにボ

ールが配球されることで、基本動作を効率よく反復することができ、フォームが定着するなどの練習効果が期待できる。また、練習者に限らず、球出しや集球を行うことで**表3** ー**2**に示したような練習効果が得られることもグループ学習を進めていく上で非常に有効な練習方法であると言える。

図3-5は基本形の多球練習で、 球出し係から配球されたボールを練 習者が打ち返し、そのボールを集球 係がネットを使って集めていく方法 である。一定の動作を集中的に練習 できるのでフォーム固めの段階にお ける練習として適している。また、 練習者が1人なのでフォームチェッ クを行う時の練習方法としても有効 である。

図3-6 は返球練習が加わった 多球練習で、練習者Aが打ったボールを練習者Bが打ち返す方法である。 基本形の練習効果に加えて練習者B の対人技能を高める効果を望むこと ができ、さらに、練習者が二人にな ることで練習中の打球回数が大幅に 増えるといった効果もある。

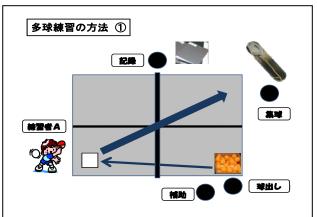


図3-5 多球練習の方法① 基本形

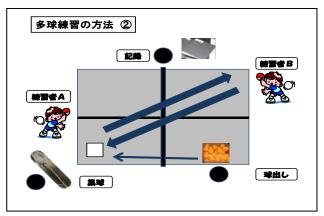


図3-6 多球練習の方法② 返球練習形

# (ウ) ラリー練習

図3-7は球出しされたボールをそのままラリーにつなげ、ミスが起こった時にすぐさま次のボールを配球するラリー練習の方法である。練習者ABともに相手の打球に対応して返球する技能を高めることができ、ミスをしてラリーのリズムを継続しながら打球練習が続けられる効果がある。また、球出し係もラリーのリズムを意識しながら球出しの準備をするのできる。

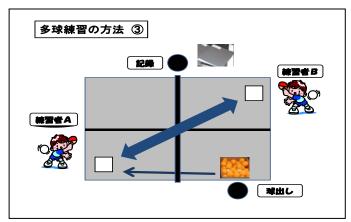


図3-7 多球練習の方法③ ラリー形

しながら球出しの準備をするので、練習者とともにラリーに参加している感覚になり、打

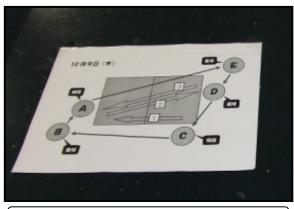
# エ 卓球台の工夫(黄金ゾーン)と多球練習の用具

多球練習を行う上で、球出しや打球のコースを意識できるように卓球台に白いテープで黄金 ゾーンを設置する。これによって打球方向がイメージしやすくなりラリーの安定感が増していくものと考える。さらに、速いピッチに対応するためのマシンの使用やローテーションをスムーズにするためのローテーション表の掲示などの工夫を行う。









ローテーション表

# オ ピッチ音とイメージ映像の活用

授業の導入において練習方法や技能のポイントに関しての説明を行う際に、スライドや動画を活用して生徒の理解を促す工夫をする。練習方法に関しては役割分担や球出しの方法などについて図説し、効率よく練習が進むようにする。技能のポイントについてはスライドを活用して細かな注意点を説明し、さらに、理想的なラリーのリズムやフォームを音



スライドによる練習方法の説明

と映像によってイメージしてから練習に入るようにする。

イメージ映像については、湘南地区生涯スポーツリーダー会卓球部会の協力を得て撮影した卓球上級者の「リズム感のある理想的なラリー」の映像を活用してイメージづくりを行う。前もって目標とするラリーの完成形をイメージすることで目標達成への課題が明確になり、練習への取組にも積極性が生まれてくるのではないかと考える。

さらに、映像による視覚からのア プローチだけでなく、打球音だけを



理想的なラリーのイメージ映像

聞いて「卓球独特のスピーディーなリズム感」をイメージする聴覚からのアプローチをして、リズム感をさらに高めていく試みを行う。音のイメージは実際に打球練習を行っている時にも脳裏に残り、体が自然にリズムを刻みながら動こうとする効果として現れてくると考えている。

ピッチ音に関しては、電子音のメトロノームを使用する。練習の目的に合ったピッチを設定し、多球練習の球出しのタイミングやラリー練習での打球のリズムの目安になるようにピッチ音を鳴らしながら、それに合わせて打球練習を行う。

打球のタイミングを規制して動作を反復することで、 徐々に低い軌道の打球が多くなり、ラリーにリズム感 が生まれる結果につながるのではないかと考える。

また、多球練習にピッチ音を活用することによって 球出しのタイミングを一定の間隔にすることができ、 そのことで、練習者の学習効果が高まることと全体の 練習に統一感が出ることをねらっている。生徒の練習 に対する集中力が増すことを期待したいと思う。

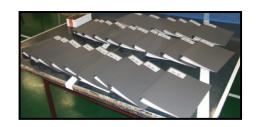


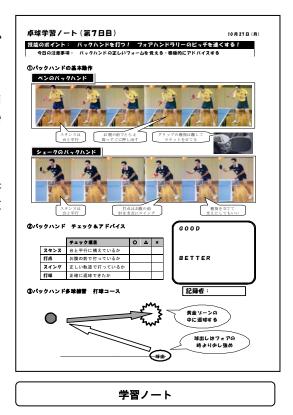
ピッチ音用メトロノーム

# 力 学習資料 (資料編参照)

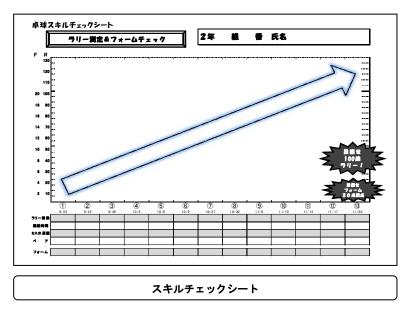
# (ア) 学習ノートの活用

学習のねらいや技能のポイントを明らかにし、課題意識をもって学習が展開できるようにする。さらに、「アドバイス欄」や「フォームチェック欄」を設けて、グループ内で教え合いながら協力して技能向上を目指すことができる活用方法を促していく。また、「ラリーを続けるためのポイント」や「自己評価」を活用することで現状の技能の課題に関する気付きを促し、目標設定や意欲の喚起につなげられるようにしていく。





# (イ) スキルチェックシートの活用



くことを目指して練習に取り組むことで、意欲を喚起することができると考えた。

# (ウ) 掲示物の活用







理想的なフォーム

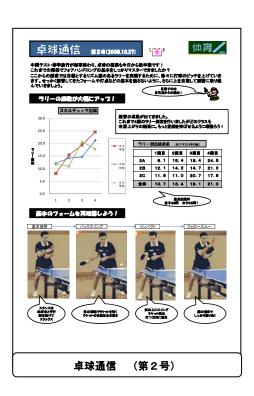


卓球通信(ルール編)

活動を行いながらグリップやフォームのチェックが行えるように、卓球場の壁に「正しいグリップ」「理想的なフォーム」の写真を貼っていつでも確認できるようにする。また、正式な試合のルールをわかりやすく編集した掲示物をつくり、卓球場の出入り口付近に貼ることで、自然にルールに関しての知識がつくようにする。

# (エ) 卓球通信の発行

授業時間内では伝えきれなかった学習の成果 や卓球に関する情報などをまとめて「卓球通信」 として生徒に配布する。クラスのラリー回数の 推移や技能のチェックポイントの確認ができる ことで以後の学習への意識付けと目標設定に役 立つと考えた。さらに、生徒同士でアドバイス がしやすくなるように学習ノートから選んだ 「アドバイス例」を掲載し、積極的な教え合い 活動を引き出すようにする。また、教師側から 見た授業の感想を伝えることで学習に対する課 題意識の共有を図っていく。



# 5 授業の実際

1時間目/13時間扱い 平成 20 年 9 月 22 日 (月) 第5校時(13:25~14:15) ねらい1 自分の技能レベルを把握し、ラリーを続けるための課題を見つける。 本時のねらい (1) 単元の学習のねらいや学習の進め方を知り、安全に留意する態度を育てる。 (2) 試しのラリーとゲームを行い、既習の技能をチェックし、課題を見つける。 具体の評価規準 学習内容と活動 教師の指導・支援 ・挨拶と出席確認を行い、生徒の健康 1 出席確認、集合、挨拶、 \_\_\_\_\_ -学習内容-状態を把握する。 ・学習のねらいや授業の進め方、安全 単元の学習のねらい、授業の進め 方、卓球の特性、学習ノートの活 への配慮などについて説明する。 は ・学習カードの記入方法や活用方法に 用の仕方について理解すること。 ľ ついて説明する。 本時の説明 ・けがや故障が発生しないように入念 X 3 準備運動 15 に行う。 ・ストレッチ 分 ・キャッチボール 2人組でいろいろな投げ方のキャ ッチボールをしてボールになれる。 ・生徒自身が自分の技能レベルやラリ 【思考・判断】 -学習内容-ーを続けるための課題に気付くこ ①基本練習から自分 自分の現状の技能レベルを把握す とができるように助言する。 の運動技能をもと ることで技能における課題を明確 お互いにスキルチェックをし合うこ に課題を選んでい にし、ラリーを続けるためのポイ とで客観的な記録がとれるように る。 (学習ノート) ントを理解すること。 促す。 4 試しのラリー 記録係は実施者のラリーを見てどう すれば続くようになるかをアドバ ・既習の技能でラリーを行い、スキル チェックをする。 イスするように促す。 ・1分間ラリー測定を1人2回行う。 ストロークは限定しない。 < C 、 C<sup>△</sup>の生徒への手立て> ・課題解決に向けた計画的な取組の大 な 切さを説明する。 カュ 5 試しのゲーム スマッシュやスピンを制限して、ラ 【関心・意欲・態度】 30 リーを楽しむように指示する。 ④安全に留意して練 ・現状の技能におけるゲームの様相・ サービスはフォアハンドロングで行 習やゲームを行お 分 を知る。 うとする。(行動観 既習の技能でローテーションゲー うが、できない生徒はフォアハンド の1本打ちで始めるように助言す 察) ムを行う。(結果は記録しない) る。 ・時間制ゲームで得点を競い合う。 ・役割分担をしてゲームがスムーズに ・スマッシュ、強烈なスピンは禁止。 進行できるように配慮する。 ・サービスは1本交代で行う。 ・初期のゲームの様相を記録するため にVTR撮影を行う。 < C、C△の生徒への手立て> ・安全に活動することの大切さをその 都度説明する。 6 片づけ・整理運動 ・安全に協力して台や用具の片づけが ま できるようにする。 7 学習の振り返り  $\otimes$ ・学習ノートの記入 ・次時の内容を伝え、目標をもてるよ 5 8 次時の確認 うにする。 分

# <授業の振り返り>

本時は診断的評価が主なねらいであったため、ラリーを続けるための課題を発見することがポイントであったが、ほとんどが初心者だったためグリップの仕方などがわからない生徒が多く、課題発見まで至らない生徒が見られた。活動に入る前に最低限の指導をした方がよかったと思う。

グループ活動に入る際にすぐに動き出せない生徒が多かったので、指示を具体的で明確にする工夫が必要であった。次時からはグループ活動のローテーションを図で示し、活動中に指示が通りやすいようにマイクを使用するなどの改善をすることとした。

2時間目/13時間扱い 平成20年9月25日(木) 第3校時(10:50~11:40)

ねらい2 ラケットを使ってボールを自在にコントロールする技能を高める。 多球練習の方法を覚える。

## 本時のねらい

(1	500430 ( ) 1 ) ラケットワークを使ってボールをコン   2 ) 多球練習の方法を覚える。	トロールする活動を通して、卓球のボール	の特性を知る。
	学習内容と活動	教師の指導・支援	具体の評価規準
はじめ10分	1 集合、出席確認、挨拶 2 本時のねらいの確認 ・学習内容の確認 3 準備運動 (ストレッチ) 4 グリップについての説明	<ul><li>・本時はペアでの活動があるので、あらかじめペアを決めておくように伝える。</li><li>・学習ノートの写真を使ってグリップの説明を行う。</li></ul>	
	一学習内容ー         ラケットワークを使ってボールを自在にコントロールするためには、打球を打ちたい方向にラケットの面を向けること。         5 ラケットワークによるボールコントロール	・ラケット面を打ちたい方向に向けて 打つことが大切だと気付くようにす る。 ・ボールを打つ時にどこを見ていると 正確にコントロールした打球が打て るのかに気付くようにする。 ・記録を点数化することで学習意欲を 喚起する。	【知識・理解】 ①卓球の特性を言ったり書き出したりしている。(行動観察、学習ノート)
な	・ボールつき ・ボールつき歩行 ・ボレーゲーム ・ターゲットゲーム ・ボール止め	< C、C△の生徒への手立て> ・卓球の特性について理解を深められるようにする。	
か 35 分	ー学習内容ー 多球練習における役割分担、練習方法、卓球台の準備や後片づけの仕方を理解すること。	・多球練習の球出しの仕方、ボールの 扱い方、ローテーションの仕方など について説明を加えながら行うよう にする。 ・球出しが上手くできない生徒に対し ては巡回指導を行う。	【知識・理解】 ④多球練習の方法に ついて言ったり書 き出したりしてい る。(行動観察、学 習ノート)
	6 フォアハンドの多球練習 ・グループ決めをする。 ・卓球台の準備をする。 ・フォアハンドの多球練習で一通り の役割を体験してみる。 ・球出しの方法を覚える。 ・卓球台の後片づけをする。		
	7 整理運動	< C、C△の生徒への手立て> ・練習方法をわかりやすくするために 写真や映像を使って説明していく。  ・次時の内容を伝え、目標をもてるよ	
とめ	8 学習の振り返り ・学習ノートの記入	うにする。 ・決定した多球練習のグループを確認	

# <授業の振り返り>

9 次時の確認

5

グリップに関しては、写真などを使用して視覚に訴える説明方法で生徒の理解を引き出すことができた。 ラケットワークの個人技能に関しては、比較的多くの生徒がボールをコントロールすることができたが、2 人組のボレーゲームではコントロールすることが困難な生徒が目立った。

する。

多球練習では役割分担をしっかりと覚えてローテーションすることができ、今後の授業展開に役立つ学習ができた。生徒の感想にも「球出しや球拾いが楽しかった。」という書き込みが多く見られ、グループ活動のねらいを達成できそうな見通しがついた。

#### 3時間目/13時間扱い 平成 20 年 9 月 29 日 (月) 第5校時(13:25~14:15)

ねらい3 ストロークの基本動作を身に付ける。

ねらい4 リズム感のある打球感覚を身に付ける。

ラリーを続けるための対人技能を高める。 ねらい5

### 本時のねらい

(1) フォアハンドロングの基本動作のポイントを覚える。

#### (2) グループで協力して多球練習に取り組む。 学習内容と活動 具体の評価規準 教師の指導・支援 1 集合、出席確認、挨拶 ・出席確認を行いながら生徒の健康状 2 本時のねらいの確認 態を把握する。 ・自分のグループと役割分担について 学習内容の確認 ・多球練習の球出しとフォームチェッ 再度説明する。 クの方法について説明を聞く。 ・多球練習のピッチ音に合わせた球出 は 3 準備運動 (ストレッチ) しの方法とフォームチェックの記 C 体ほぐしの運動(グループで円陣パ 入方法について説明する。 $\otimes$ ・フォアハンドロングはこの単元の学 ス) 15 習内容の中で最も重要なストロー 分 クであることを説明する。 フォアハンドロングの打法のポイン トについて、フォームチェック用の 写真と見本を示しながら説明する。 フォアハンドロングの基本動作につ 【関心・意欲・態度】 -学習内容-いて、映像や見本を示すことで生徒 ②仲間と協力したり、 フォアハンドロングのポイント がスイングのポイントを理解でき 教え合ったりして は、体の軸を中心として肩を回す るようにする。 練習に取り組もう ようにバックスイングをし、前上 ・球出しのリズムを一定にするために とする。(行動観察) 方向にコンパクトに振りぬくとい メトロノームでピッチ音を出す。 うこと。 (1分間に30回球出しするリズム 【知識・理解】 を目安に行う。) ②卓球の技能のポイ 4 フォアハンドロングの多球練習 つまずきが見られる生徒に対して ントについて言っ ゆっくりしたリズムでの打球練習 巡回指導を行う。 たり書き出したり (ピッチ音を使い一定のリズムで ・フォームチェックとアドバイスがし している。(行動観 行う。) っかりと記入できているかを確認 察、学習ノート) な ・球出しは一か所から。 する。 カュ 打球方向はフォア側クロス。 25 フォアハンドロングのスタンス、 分 ラケットの角度、スイングの方向、 打点を覚える。 ・フォームチェックにより自分の課 題を見つける。 記録者はフォームチェックとアド <C、C△の生徒への手立て> バイスカードを記入する。 ・仲間と教え合いができるような場の 雰囲気づくりに配慮する。 技能のポイントをわかりやすくする ために写真や映像を使って説明し ていく。 5 片づけ・整理運動 ・正確に打球するためのポイントや課 主 6 学習の振り返り 題を考えてノートに記入するよう لح ・学習ノートの記入 に促す。 $\Diamond$ ・次時の内容を伝え、目標をもてるよ 7 次時の確認 10

# <授業の振り返り>

分

多球練習の中でフォアハンドのフォームチェックを行ったが、全体的に押し出すようなスイングの生徒が 多く見られた。基本動作をしっかりと覚えるためには打球練習だけではなくシャドースイングなどの基本練 習を取り入れる必要があると感じた。

うにする。

多球練習の球出しが安定しない生徒が見られるので、基本動作を反復する効果を出すために球出しを一定 にする指導が必要であると感じた。また、ピッチ音を使った練習の効果は、生徒の練習への集中力を引き出 す点と一定の動作を繰り返してフォームを安定させるという点で非常に効果が出ていた。

#### 4時間目/13時間扱い 平成 20 年 10 月 2 日 (木) 第3校時(10:50~11:40)

- ストロークの基本動作を身に付ける。
- リズム感のある打球感覚を身に付ける。
- ねらい5 ラリーを続けるための対人技能を高める。

### 本時のねらい

#### (1) フォアハンドロングの基本動作における課題を解消し、正しいフォームを定着させる。 (2) 一定のリズムで打球し、安定感のあるストロークができるようにする。 学習内容と活動 教師の指導・支援 具体の評価規準 1 集合、出席確認、挨拶 ・球出しの方法について再確認する。 2 本時の学習内容の確認 ・フォームチェックの結果を参考にし 3 準備運動 (ストレッチ) て現在の自分の課題を2つ書き出 は 体ほぐしの運動 (シャドースイング) し、本時のフォームチェック項目と U 見本に合わせて素振りをすること することを説明する。 $\otimes$ でスイングの基本動作を確認す フォーム固めを進めるために、グル 10 ープ内で相互にアドバイスしなが 分 ら練習を行うように指示する。 ・フォアハンドロングの基本動作につ 【運動の技能】 -学習内容-いて見本を示しながら説明し、生徒 ①ポイントを押さえ フォアハンドロングで安定した打 がスイングのポイントを理解でき たストロークの基 球を打つためには、基本動作を意 るようにする。 本動作ができる。 識した正しいフォームで一定のリ ・球出しのリズムを一定にするために (学習ノート)(行 ズムと一定の打点で打球するこ メトロノームでピッチ音を出す。 動観察)(映像資料) (1分間に 30 回球出しするリズム を目安に行う。) 4 フォアハンドの多球練習 ・つまずきが見られる生徒に対して ゆっくりしたリズムでの打球練習 巡回指導を行う。 (ピッチ音を使い、一定のリズム ・球出しが上手くできているかを確認 で行う。) し指導する。 フォームチェックでわかった自分 な の課題を意識して練習に取り組 <C、C△の生徒への手立て> カュ 35 ・現在の自分の課題を考えて練習す 正しいスイングができるように、つ 分 ることで、正しいフォームでの打 まずきのポイントを明確にしなが 球ができるようにする。 ら系統立てて指導する。 相互にアドバイスし合うことでス トロークの基本動作についての理 解を深める。 記録者はフォームチェックとアド バイスカードを記入する。 5 スキルチェック ・ストロークの基本動作を意識しなが ・フォアハンド1分間ラリー測定 ら測定を行うように注意する。 ・現状のラリーの様相を知り、自分 ・効率よく測定が進むように測定方法 の技能レベルを確認する。 をグループごとの進行に変えるこ とを伝える。 6 片づけ・整理運動 ・安全に協力して用具の片づけができ ま 7 学習の振り返り るようにする。

# <授業の振り返り>

8 次時の確認

・学習ノートの記入

لح

め

5 分

> 前回の授業の結果から課題を絞って再度フォームチェックを行った。ポイントを絞ったことで課題が明確 になり、練習者自身が正しいフォームを意識して取り組めたことと記録者がフォームについてのアドバイス がしやすくなるという効果があった。

うにする。

・次時の内容を伝え、目標をもてるよ

多球練習の球出しについては一定の強さで同じコースに配球できるように巡回指導を行ったが、上手くい かない生徒がいるので継続的に球出しのコツを個別指導していく必要性を感じた。

スキルチェックではローテーション表を各グループの台に掲示することで練習の移り変わりがスムーズに なり時間を有効に使うことができた。

# 24

# 5時間目/13時間扱い 平成20年10月6日(月) 第5校時(13:25~14:15)

- ねらい3 ストロークの基本動作を身に付ける。
- ねらい4 リズム感のある打球感覚を身に付ける。
- ねらい5 ラリーを続けるための対人技能を高める。

### 本時のねらい

#### (1) フォアハンドロングで安定したリズムのラリーを続ける。 (2) スキルチェックからわかった課題を意識して練習に取り組む。 学習内容と活動 教師の指導・支援 具体の評価規準 1 集合、出席確認、挨拶 ・出席確認を行いながら、生徒の健康 2 準備運動 (ストレッチ) 状態を把握する。 は 体ほぐしの運動 (体ひねりボール渡し) ・基本姿勢と体のひねりを意識しなが 10 ・2人組で向い合い、スイング動作 らピッチ音に合わせて行うことで、 $\Diamond$ をしながらボールを渡し合う。 本時のラリーの感覚をつかめるよ 10 ボールはテニスボールを使う。 うにする。 分 3 本時の学習内容の確認 4 フォアハンドロングの多球練習(返 ・打球の準備動作が早くできるように 【関心・意欲・態度】 心掛けることを伝える。 ①課題解決を図るた 球を加える) フォームは崩さないで返球できるよ めに練習に取り組 ・多球練習に返球を加えて練習する うに、打点を一定にして打つことを もうとする。(行動 ことで相手の打球に合わせて打つ 感覚をつかみ、ラリーにつなげる。 意識するように促す。 観察) フォームチェックでわかった課題 【運動の技能】 を引き続き意識して解決できるよ ③相手の打球に対応 うにする。 ・1分間 70 回ラリーのピッチで行 した返球ができる。 (学習ノート) (行 動観察)(映像資料) < C、C△の生徒への手立て> な ・課題を解決するために学習ノートを 工夫する。 か ラリーのリズムを重視し、ピッチ音 35 -学習内容-に合わせた一定のリズムで打球が フォアハンドロングでラリーを続 連続するように意識する。 分 けるためには、正確なフォームと ・球出し係はラリーが中断したら即座 一定のリズムで安定した返球をす に次のボールを配球し、練習者が ること。 定のリズムを崩さずにラリーがで 5 フォアハンドロングのラリー練習 きるように配慮する。 ピッチ音に合わせたリズムででき ・多球練習で獲得したフォームを崩さ るだけ長くラリーが続くようにす ないように心掛ける。 ・ラリーが中断した時は球出し係が < C、C△の生徒への手立て> 次々に配球していく。 ・打点や打球のタイミングを一定にす ・ピッチ音に合わせたラリーが何回 ることを心掛けるように促す。 続いたかを記録する。 ・1分間 70 回ラリーのピッチで行 6 片づけ・整理運動 ・安全に協力して用具の片づけができ لح 7 学習の振り返り るようにする。 $\Diamond$ ・学習ノートの記入 ・次時の内容を伝え、目標をもてるよ 5 8 次時の確認 うにする。

# <授業の振り返り>

分

今回より多球練習に返球を加えた練習方法を導入したことにより生徒の活動時間を大幅に増やすことができた。また、相手の打球を返球することでイレギュラーなボールに対しての対応力が高められ、ラリーを続ける動きのイメージに近づける上で非常に有効な練習となった。

球出しされたボールをそのままラリーに続けていくラリー練習を行った。ピッチ音を設定することで安定したリズムで打球できるようにしていきたいが、正確なフォームで打つことと一定のリズムで打つことを両立させることは非常に難しいと思う。打球の高さや強さをコントロールする技能を身に付けて安定感を高めながら、ピッチ音とシンクロして打てた時の心地よさを生徒が味わえるようにしていきたいと感じた。

#### 6時間目/13時間扱い 平成 20 年 10 月 9 日 (木) 第3校時(10:50~11:40) ねらい3 ストロークの基本動作を身に付ける。 ねらい4 リズム感のある打球感覚を身に付ける。 ねらい5 ラリーを続けるための対人技能を高める。 本時のねらい (1) フォアハンドロングでリズム感のあるラリーができるようにする。 教師の指導・支援 具体の評価規準 学習内容と活動 1 集合、挨拶、出席確認 ・出席確認を行いながら生徒の健康状 2 本時のねらいの確認 態を把握する。 は 学習内容の確認 ・映像資料を使って、スイング中のラ U ケットの動きとボールの回転との $\otimes$ 3 準備運動 (ストレッチ) 関係を説明し、ボールをコントロー 10 体ほぐしの運動 (ピッチ音に合わせた ルする際のフォームや打点のポイ 分 シャドースイング) ントを確認する。 ・球出しのタイミングを再確認してか 【運動の技能】 -学習内容-ら始めるようにする。 ②フォアハンドロン フォアハンドロングでリズム感の 正しいフォームで打てているかをチ グのストロークを あるラリーをするためには、フォ ェックして積極的にアドバイスし リズムよく打つこ ームと打点を一定にして、スピー 合うように促す。 とができる。(学習 ドとコースがコントロールされた リズムに気をとられすぎてフォーム ノート)(行動観察) 返球をすること。 が崩れている生徒に巡回して声を かける。 4 フォアハンドロングの多球練習(返 球を加える) ・台上にコースの基準ライン(黄金ゾ ・多球練習に返球を加えて練習する。 ーン)を引き、インパクトでのラケ ・1分間70回のピッチ音に合わせて ットの角度を意識できるようにす な 球出しすることで打球のリズムを る。 つかすら カ ・多球練習で獲得したフォームを崩さ 打球は全てフォアハンドで行う。 ないように心掛ける。 35 ・打球のコースと強さを意識して練 ・球出し係はラリーが中断したら即座 分 習する。 に次のボールを配球し、練習者が一 定のリズムを崩さずにラリーがで 5 フォアハンドロングのラリー練習 きるように配慮する。 ピッチ音に合わせたリズムででき ・球出し係もラリーに参加しているつ るだけ長くラリーが続くようにす もりで行うようにする。 ・ラリーが中断した時は球出しの <C、C<sup>△</sup>の生徒への手立て> 係が次々に配球していく。 膝でリズムをとるように意識しなが ・ラリーが何回続いたかを記録する。 らスイングするように促す。 ・1分間70回ラリーのピッチ音と実 際の打球がシンクロするように意 識して行う。 ・安全に協力して用具の片づけができ 6 片づけ・整理運動 7 学習の振り返り るようにする。 لح ・学習ノートの記入 ・ラリー測定の具体的な数値目標を書 $\otimes$ 8 次時の確認 き出し、課題解決への意欲をもつよ 5 うにする。 分

# <授業の振り返り>

活動に入る前にスライドを使ってラケット面のつくり方やスイング方向と打球の関係などの説明をした。押し出すようなスイングではなくバックスイングから斜め上に振るというスイング軌道を理解させることができ、練習でも正しいフォームで打とうと意識しながら取り組む生徒が増えた。

リズムよく打球することと正しいフォームで正確に返球することを両立することができていない生徒が多く見られるので、混乱が生じないように状況に応じてポイントを整理した授業展開にしていく必要があると感じた。ラリーの回数は順調に伸びてきているが、続けようとする意識が強くなりすぎてフォームやリズムが崩れないようにしていかなければならない。回数を伸ばすことを目標とすることで生徒のモチベーションを高めようとするあまり、正しい技術を身に付けることが疎かにならないようにすることも大切だと感じた。ここで前半が終了。中間テストと修学旅行によりしばらく授業が中断する。

#### 7時間目/13時間扱い 平成 20 年 10 月 27 日 (月) 第5校時(13:25~14:15)

- ねらい3 ストロークの基本動作を身に付ける。
- ねらい4 リズム感のある打球感覚を身に付ける。 ねらい5 ラリーを続けるための対人技能を高める。

# 本時のねらい

(1) バックハンドの基本動作を身に付ける。

	) フォアハンドの基本動作を身に刊ける。 ) フォアハンドロングでのリズム感のある	打球感覚を身に付ける。	
	学習内容と活動	教師の指導・支援	具体の評価規準
は じ め 10 分	1 集合、挨拶、出席確認 2 準備運動 (ストレッチ) 体ほぐしの運動 (サービス&キャッチ) ・2 人組でサービスとキャッチを繰り返し行う。 3 本時のねらいの確認 ・学習内容の確認	<ul><li>・挨拶と出席確認を行い、生徒の健康 状態を把握する。</li><li>・サービスを打ち合いながら体をほぐ していく。</li><li>・バックハンドのフォームについて説 明する。</li></ul>	
な か 35 へ	-学習内容- バックハンドショートの基本動作 を身に付けるためには、常に体の 正面でボールをとらえ、打球した 後はスイングを止めるようにして コンパクトなスイングをすること。 4 バックハンドショートの多球練習 ・ゆっくりしたリズムの球出しでフ ・オームを確認しながら行う。 ・打球方向はストレートに打ち返す ようにする。 ・記録係の生徒はバックハンドのフ オームについてのアドバイスを行 う。	<ul> <li>・バックハンドショートの基本動作について映像や見本を示しながら説明し、生徒がスイングのポイントを理解できるようにする。</li> <li>・ペンとシェークでは打ち方が異なることを説明する。</li> <li>&lt; C、C<sup>△</sup>の生徒への手立て&gt;</li> <li>・正しいスイングができるように、つまずきのポイントを明確にしながら系統立てて指導する。</li> </ul>	【運動の技能】 ① かま
分	-学習内容-フォアハンドラリーでの打球のピッチを速くするためには、打球への準備動作を素早く行い、振り遅れないようにして打球軌道を低くしていくことが有効であること。 5 フォアハンドロングのハイピッチ多球練習(返球つき) ・ピッチ音に合わせて、速いリズムでの打球練習を行う。 ・記録者はリズムよくしかも正確に返球できているかを見ながら、フォームチェックを行う。	<ul> <li>・リズムよく打球できているかをチェックし、つまずきが見られる生徒に対して巡回指導を行う。</li> <li>・正しいフォームで打てているかをチェックし、グリップ・ラケット面・スイング軌道などについて注意を促す。</li> <li>・1分間 90 回ラリーにピッチを上げて行う。</li> </ul>	
まとめ 5 分	6 片づけ・整理運動 7 学習の振り返り ・学習ノートの記入 8 次時の確認	<ul><li>・安全に協力して用具の片づけができるようにする。</li><li>・次時の内容を伝え、目標をもてるようにする。</li></ul>	

### <授業の振り返り>

本時は初めてバックハンドの練習に取り組んだが、映像による説明も上手くいき、さらに、もともとバッ クハンドが得意という生徒が多かったため、比較的スムーズに授業内容を進めることができた。

ハイピッチ多球練習では球出しと返球が重なる場面が多く見られ、改善の必要があることがわかった。ま た、球出しもピッチが上がった分、難易度が増しており、球出しに関する指導を徹底していく必要性がでて きた。マシンを使っての球出しも行ったが、マシンを上手く扱えない生徒が見られるので活動グループ内で の教え合いを通じて改善していく必要性を感じた。

#### 8時間目/13時間扱い 平成 20 年 10 月 30 日 (木) 第3校時(10:50~11:40)

ねらい3 ストロークの基本動作を身に付ける。

ねらい4 リズム感のある打球感覚を身に付ける。

ねらい5 ラリーを続けるための対人技能を高める

### 本時のねらい

- (1) フォアハンドとバックハンドを打球に合わせて打ち分けることができるようにする。

#### (2) フォアハンドロングのハイピッチラリーの打球感覚を身に付ける。 具体の評価規準 学習内容と活動 教師の指導・支援 ・挨拶と出席確認を行い、生徒の健康 1 集合、挨拶、出席確認 2 本時のねらいの確認 状態を把握する。 は 学習内容の確認 バックハンドの正しいフォームを再 じ 3 準備運動 (ストレッチ) 確認する。 X 体ほぐしの運動(サービス&キャッ フォアハンドはピッチが速くなって 10 もフォームを崩さないように気を 分 キャッチの動作をラケットワーク 付け、スイングを徐々にコンパクト にしていくようにする。 を使って行う。 ・この単元では、バックハンドは打球 【運動の技能】 -学習内容-コースがそれた時の補助的手段と ③相手の打球に対応 フォアハンドとバックハンドを交 してとらえるので、黄金ゾーンに打 した返球ができる。 互に打つためには、細かなボディ 球を戻すように打つことを伝える。 (学習ノート) (行 ーワークを使って打点を一定に 動観察)(映像資料) し、しっかり体重移動しながら打 球すること。 4 フォア&バックの多球練習 ・フォアとバックを交互に打つ多球 練習を行う。 ・球出しを2か所にし、バック側は 通常通り行い、フォア側はマシン < C 、 C <sup>△</sup>の生徒への手立て> を使用する。 ・打点や打球のタイミングを一定にす。 な ・1分間70回のピッチで行う。 ることを心掛けるように促す。 か ・ラリーを続けることよりも実際の打 35 -学習内容-球とピッチ音をシンクロさせなが 分 フォアハンドロングで速いリズム らリズムよく打つことが大切で、速 のラリーをするためには、コンパ いピッチ音に合わせてラリーを続 クトなスイングを心掛けるととも けることでリズム感を養う意識を に、次第に打球を低く強くしてい もつことが重要であることを伝え くことが有効であること。 る。 5 フォアハンドロングのハイピッチラ ・速いピッチ音に合わせてラリーを続 リー練習 け、回数測定を行う。 ・強いボールに振り遅れないように・ ・ローテーション表に沿って効率よく 準備動作を速くする。 練習が進むように心掛ける。 ・ラリーが何回続いたかを記録する。 ・1分間90回ラリーのピッチ音に合う わせて行う。 6 片づけ・整理運動 ・安全に協力して用具の片づけができ ま 7 学習の振り返り るようにする。 لح ・学習ノートの記入 ・次時の内容を伝え、目標をもてるよ $\otimes$ 8 次時の確認 うにする。 5

# <授業の振り返り>

分

フォアとバックを交互に打つことでフォアハンドのバックスイングが疎かになっている生徒が見られた。 フォアハンドのフォームを再確認して練習で獲得した技能が定着するようにしていきたいと感じた。

多球練習の役割分担が定着して練習の効率がよくなってきた。球出しも徐々に上達しており、練習のねら いを達成できるレベルまでになってきている。ラリー練習のピッチを速くしてリズム感を高める練習を導入 したが、これまでよりも速いピッチに合わせることでミスを意識せずにフォームの形をつくる効果が得られ た。今後もフォームを固める練習を行いながら平行してピッチを変化させることでリズム感の定着を進めて いこうと思った。

#### 9時間目/13時間扱い 平成 20 年 11 月 6 日 (木) 第 3 校時 (10:50~11:40)

ねらい3 ストロークの基本動作を身に付ける。

	ねらい4 リズム感のある打球感覚を身に付ける。 ねらい5 ラリーを続けるための対人技能を高める。									
-	本時	・のねらい )自分の課題を明確にし、課題に適した方								
ŀ	( 1	学習内容と活動	教師の指導・支援	具体の評価規準						
	はじめ10分	<ol> <li>集合、挨拶、出席確認</li> <li>本時のねらいの確認</li> <li>・学習内容の確認</li> <li>準備運動 (ストレッチ)</li> <li>基本練習 (フォアハンドのシャドースイング)</li> </ol>	・挨拶と出席確認を行い、生徒の健康 状態を把握する。 ・スイングの基本動作を再確認するた めにシャドースイングを行い、打球 練習でのフォームへの意識付けを する。	450						
	な か 35 分	-学習内容- リズム感のあるラリーを実現させ るためには、開題を練習を行うこと。  4 課題発見と課題解決に適した練習方 法を選択するグループリートに 心学習ノートの課題を見つかの中で のは、学習ノートの練習サンプルの中間 のでのはである。 ・グループのよンバーと課題が が方法にできるかをアドバイス し合う。  5 課題練習  ・各グループで個々の課題に応じた 練習を実施する。 ・ロテーションは練習方法に応できてループで効率よく実施でき	・最初に単元の目標と目標を実現する ための技能のポイントについまする。 ・学習ノートの記入の仕方を説明し、 自分の課題についてしています。 ・練習方はするように促し「同士でおりながらを選ぶ際で課題を共向自士では 確認した。 ・練習を受し、課題をはいます。 ・をがいたでは、できるようにはする。 ・をが必率まする。 ・をが必率まする。 ・をが必ずをしてファックし、対しての本がで対応でする。 ・技能を重さないないと対に対応する。 ・技能をできないないと対に対応がまする。 ・では対応ないないないないないないないないないないないないないないないないないないない	【思考・判断】 ②自分や練習グループの課題を解決のは の課題を解する。 るた選んがでまり、では 方を選んがよりの新いる。 3、本来のの新いる。 がいいの新いる。 でというでは がいいのが を選ノ(映像 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、						
	まとめ	: るようにする。 : 1回の練習は2分間とする。 : ・練習の目安となるように状況に応 : じてピッチ音を流しながら行う。 : 6 片づけ・整理運動 7 学習の振り返り ・学習ノートの記入	対して、学習ノートを通じて課題を 指摘し、解決の手掛かりとなるコメ ントを記入する。 ・安全に協力して用具の片づけができ るようにする。 ・次時の内容を伝え、目標をもてるよ							
	α)	2 次時の確認	るたまな							

### <授業の振り返り>

8 次時の確認

5 分

> これまでの授業を振り返り、「リズム感のあるラリー」ができるようになるという目標を達成するためには フォアハンドロングを正しいフォームでリズムよく打つことが必要であることを再確認した。目標達成のた めの課題を発見し、課題解決に適した練習方法を選択することで学習効果が高まり、フォアハンドの基本動 作を正確に行おうとする意識をもつことができた。また、グループ内で相互に課題を共有することができた ため、これまでに比べてアドバイスし合う様子が多く見られた。

うにする。

各自の課題を発見するためのチャートを用意し、それに沿って自分の課題タイプを確認したことで、比較 的スムーズに課題について考える作業を進めることができたように思う。常に課題意識をもって練習が進め られるように、学習のポイントをさらに明確化していく必要があると感じた。

# 10時間目/13時間扱い 平成20年11月10日(月) 第5校時(13:25~14:15)

- ねらい4 リズム感のある打球感覚を身に付ける。
- ねらい5 ラリーを続けるための対人技能を高める。
- ねらい6 獲得した技能を生かしてラリーを楽しむ。

# 本時のねらい

(1) ドリルゲームを行うことでフォアハンドロングでのリズム感のある打球感覚を身に付ける。

(1)ドリルゲームを行うことでフォアハンドロングでのリズム感のある打球感覚を身に付ける。 (2)速いリズムでの打球動作とボールをコントロールする技能を完成させる。									
(3	)ゲームの運営の仕方やルールについて知 学習内容と活動	る。 教師の指導・支援	具体の評価規準						
はじめ10分	1 集合、挨拶、出席確認 2 本時のねらいの確認 ・学習内容の確認 3 準備運動 (ストレッチ) 基本練習 (ピッチ音に合わせたシャド ースイング) ・70、80、90 回ラリーのピッチでそ れぞれ行う。	・挨拶と出席確認を行い、生徒の健康 状態を把握する。 ・フォアハンドの基本動作を再確認 し、ピッチが変わっても動きは同じ だということを説明する。							
なか	一学習内容ードリルゲームにおいて自分に合うピッチより少し速いピッチでラリーを行うことでリズム感を高めること。         4 ドリルゲーム         ・時間内のラリー回数を競うゲームを行う。         ・回数の計測は時間内の累計数とし、グループ対抗で合計数を争う。         ・ミスは数えない。         ・ピッチ音は設定しない。	<ul> <li>・リズムに乗ってラリーを続けることが回数を獲得する有効な方法であることに気付くことができるように声かけを行う。</li> <li>・練習よりも少し速いピッチのラリーにチャレンジしてみるように促す。</li> <li>・自分の感覚よりも速いピッチに対応してボールをコントロールするために、ラケット面をつくることや正しいフォームで打つことに留意できるように促す。</li> </ul>	【知識・理解】 ③ゲームの運営の仕 方やルールについ て言っしていき出 したりしてい (学習ノート)(行 動観察)						
35 分	-学習内容- フォアハンドロングでリズム感の あるラリーを続けるためには、自分 に合ったピッチで打球動作を安定 させること。 5 フォアハンドロングのハイピッチラ リー練習 ・強いボールに振り遅れないように・ 準備動作を早くする。 ・1分間70、80、90回ラリーのピッ・ チ音に合わせて基本動作を反復す・ る。	・打球動作が一番安定する自分に合ったピッチを選択できるようにする。 ・ラリーを続けることよりも実際の打球とピッチ音をシンクロさせながらリズムよく打つことが大切であることを再確認する。  < C、 C ^の生徒への手立て > ・わかりやすい資料を提示して理解を促す。 ・打球の高さとコースをコントロールして一定のリズムで打ち合うことが大切であることを説明する。	【運動の技能】 ④練習で獲得した技能を生かしてリズムよくラリーを続けることができる。(学習ノート)(行動観察)(映像資料)						
まとめ5:	6 片づけ・整理運動 7 学習の振り返り ・学習ノートの記入 8 次時の確認	<ul><li>・安全に協力して台や用具の片づけができるようにする。</li><li>・次時の内容を伝え、目標をもてるようにする。</li></ul>							

# <授業の振り返り>

分

打球のリズム感を高めるために、時間内のラリー回数を累積してグループ対抗で競い合うドリルゲームを行った。ピッチ音を設定しなかったことで各自のリズムでラリーをすることとなったが、すでに自分なりのリズムが備わってきている生徒が多くいることがわかった。また、速く打ち返そうとすることで打球が低い状態で安定するといった効果も得られた。

状態で安定するといった効果も得られた。 後半のラリー練習はピッチ音を設定して行ったが、前半のドリルゲームとのつながりが有効に機能しなかったように感じた。ピッチ音をなくすことのねらいを生徒に意識させ、これまでのピッチ音によるリズム感を打球音に置き換えて、自分の中に育ってきたリズムを感じながらラリーができるようにしていく必要があると感じた。

#### 11 時間目/13 時間扱い 平成 20 年 11 月 17 日 (月) 第5校時(13:25~14:15) ねらい4 リズム感のある打球感覚を身に付ける。 ねらい5 ラリーを続けるための対人技能を高める。 獲得した技能を生かしてラリーを楽しむ。 ねらい6 本時のねらい (1) フォアハンドロングでのリズム感のある打球感覚を身に付ける。 (2) 速いリズムでの打球動作とボールをコントロールする技能を完成させる。 学習内容と活動 教師の指導・支援 具体の評価規準 1 集合、挨拶、出席確認 ・挨拶と出席確認を行い、生徒の健康 は 2 本時のねらいの確認 状態を把握する。 ľ 学習内容の確認 ・これまで学習してきた内容を生かし $\otimes$ 3 準備運動 (ストレッチ) て、フォアハンドの完成を目指す意 10 識をもつように促す。 分 ・リズムに乗ってラリーを続けながら 【運動の技能】 -学習内容-フォアハンドで黄金ゾーンに返球 ④練習で獲得した技 ラリーのリズム感を高めるために することを心掛けるように促す。 能を生かしてリズ は打球の準備動作を素早く行い、 ・練習よりも少し速いピッチのラリー ムよくラリーを続 タイミングの良いスイングで低く けることができる。 にチャレンジしてみるように促す。 て強い球を打つこと。 (学習ノート) (行 ・正しいフォームで打つことに留意で 4 ドリルゲーム きるように促し、お互いにフォーム 動観察)(映像資料) · ・時間内のラリー回数を競うゲーム をチェックし合うように声かけを 行う。 ・回数の計測は時間内の累計数とし、 グループ対抗で合計数を争う。 黄金ゾーンに返球できなかったも < C、C△の生徒への手立て> のはミスとし、ミスは数えない。 ・打球の高さとコースをコントロール ・ピッチ音は設定しない。 して一定のリズムで打ち合うこと な が大切であることを説明する。 カュ 35 ・活動に入る前に、理想としているラ -学習内容-リーの打球音や映像を使ってイメ 分 フォアハンドロングでリズム感の ージづくりをしてから練習する。 あるラリーを続けるためには、 膝でリズムをとることや体のひねり 定のリズムでスイングの基本動作 を反復してスイングすることなど、 を反復することが有効であるこ 打球動作を安定させるための工夫 をするように促す。 5 フォアハンドロングのハイピッチラ ・ピッチ音は設定しないので、これま リー練習 でに体得してきた自分なりのリズ ・ラリーが中断した時の球出しは練 ムを活かしてラリーを続けるよう 習者がやりやすい方法で行う。 にする。 ・ラリーが何回続いたかを記録す ローテーションは決めずに各グルー プで効率よく練習が進むように心 ・ピッチ音は設定しない。 ・安全に協力して台や用具の片づけが 6 片づけ・整理運動 7 学習の振り返り できるようにする。 لح ・学習ノートの記入 ・次時の内容を伝え、目標をもたせる。 X 8 次時の確認 5 分

### <授業の振り返り>

ドリルゲームでは低い軌道で長い球足のしっかりとした打球を打つように心掛けたため、前回のゲームでのラリーに比べて打球の質が向上したように思う。また、今回は打球コースを黄金ゾーンに限定してゲームを行ったのでコントロールされた相手が打ち返しやすい打球が多くなってきたように感じた。

後半のラリー練習は、前回の授業の反省を生かしてピッチ音を設定せずに行った。練習に入る前に理想的なラリーの打球音を聞きながら動作のイメージづくりを行ったので、各自のリズムでもしっかりとしたフォームでリズムよく打球動作を行うことができていた。

#### 12 時間目/13 時間扱い 平成 20 年 11 月 20 日 (木) 第3校時(10:50~11:40) ねらい4 リズム感のある打球感覚を身に付ける。 ねらい5 ラリーを続けるための対人技能を高める。 獲得した技能を生かしてラリーを楽しむ。 ねらい 6 本時のねらい (1) 相手の打球に対応して返球をするラリーの楽しさを味わう。 (2) ゲームの結果から新たな課題を見つける。 (3)獲得した技能を生かしてリズム感のあるラリーを続ける。 学習内容と活動 教師の指導・支援 具体の評価規準 17 1 集合、挨拶、出席確認 ・挨拶と出席確認を行い、生徒の健康 C 2 本時のねらいの確認 状態を把握する。 ・本時のゲームのルールや方法を説明 8 学習内容の確認 し、グループを確認する。 10 3 準備運動 (ストレッチ) 分 グループによってゲームの様相が違 【思考・判断】 -学習内容-うことが予想されるので、それぞれ ③ゲームの結果から 相手の打球に対応して正確に返球 のグループで学習効果が高まるよ 自分の成果を振り するためには、ラリーのリズムに合 うな声かけをすることを心掛ける。 返り、新たな課題を わせて準備動作を素早く行い、タイ ・グループ内での役割分担をしっかり 選んでいる。(学習 ミングよくスイングすることが必 として、効率よくゲームが進行でき ノート) 要であること。 るように促す。 4 チャンピオンゲーム ・後半のラリー測定にゲームでの反省 【関心・意欲・態度】 が生かされるようにする。 ③卓球のもつ楽しさ ・ラリーの記録を基準にした等質グ や喜びを味わおう ループでゲームを行う。 < C 、 C △の生徒への手立て> とする。(行動観察) ・ラリーを続けながら黄金ゾーンに ・新たな課題が見つけられない生徒に 返球できた回数を累積していき、 対して、学習ノートを通じて課題を 【運動の技能】 25 ポイントを先取した方が勝ち残 指摘し、解決の手掛かりとなるコメ ④練習で獲得した技 な ントを記入する。 能を生かしてリズ ・サーブは1本交代。ラリーを楽し ムよくラリーを続 むことを目的とし、スマッシュは カコ けることができる。 禁止とする。 35 (学習ノート) (行 動観察)(映像資料) 分 ・活動に入る前に、理想としているラ -学習内容-リーの打球音や映像を使ってイメ フォアハンドロングでリズム感の ージづくりをしてから練習する。 あるラリーを続けるためには、練 ・リズムよく安定感があるラリーを行 習によって体得したリズム感を生 うために、低い打球を打ち合うよう かして安定した打球動作を反復す に促す。 ることが有効であること ローテーションは決めずに各グルー フォアハンドロングのハイピッチラ プで効率よく練習が進むように心 リー練習 掛ける。 ・ラリーが中断した時の球出しは練 習者がやりやすい方法で行う。 <C、C△の生徒への手立て> ・ラリーが何回続いたかを記録す ・卓球のもつ楽しさや喜びについて興 る。 味がもてるように説明する。 ピッチ音は設定しない。 ・安全に協力して台や用具の片づけが 6 片づけ・整理運動 ま 7 学習の振り返り できるようにする。 لح ・学習ノートの記入 ・次時の内容を伝え、目標をもたせる。 X 8 次時の確認 ・卓球の正式なゲームのルールを説明 5 する。(卓球通信ルール編を配布す 分

# <授業の振り返り>

ラリーの記録を基準とした等質グループで、コントロールよく返球できた回数を競い合うゲームを行った。 これまでの練習とは違うグループでの活動だったため戸惑いが見られるだろうと予想していたが、比較的スムーズに活動に入ることができた。生徒の感想も「同じレベルの人と打ち合えてラリーを楽しむことができた」という内容のものが多く見られた。

る)

壁に貼った資料やスキルチェックシートに使用しているシールなどが有効に機能して、生徒の意欲が高まってきている。次回の授業が最終回となるので、各自が目指している目標を達成して練習の成果を実感できるようにして欲しいと思った。

#### 13 時間目/13 時間扱い 平成 20 年 11 月 21 日 (金) 第5校時(13:25~14:15)

- ねらい4 リズム感のある打球感覚を身に付ける。
- ねらい5 ラリーを続けるための対人技能を高める。
- <u>ねら</u>い6 獲得した技能を生かしてラリーを楽しむ。

### 本時のねらい

#### (1) チャンピオンゲームを行い相手と得点を競い合う楽しさを味わう。 (2)獲得した技能を生かしてリズム感のあるラリーを続ける。 学習内容と活動 教師の指導・支援 具体の評価規準 1 集合、挨拶、出席確認 ・挨拶と出席確認を行い、生徒の健康 は 2 本時のねらいの確認 状態を把握する。 10 ・これまで獲得してきた技能を全て出 学習内容の確認 Ø 3 準備運動 (ストレッチ) し切って自己記録を更新できるよ 10 うに促す。 分 グループによってゲームの様相が違 【関心・意欲・態度】 -学習内容-うことが予想されるので、それぞれ ③卓球のもつ楽しさ 相手の打球に対応して正確に返球 のグループでゲームの条件を変え や喜びを味わおう するためには、ラリーのリズムに合 ながら行うように指示する。 とする。(行動観察) わせて準備動作を素早く行い、タイ ・グループ内での役割分担をしっかり ミングよくスイングすることが必 として、効率よくゲームが進行でき 要であること。 るように促す。 4 チャンピオンゲーム ・ゲームの楽しみ方を知り、次年度へ の意欲がもてるようにする。 ・ラリーの記録を基準にした等質グ ループでゲームを行う。 <C、C△の生徒への手立て> ラリーを続けながら黄金ゾーンにこ ・卓球のもつ楽しさや喜びについて興 返球できた回数を累積していき、25 味がもてるように説明する。 な ポイントを先取した方が勝ち残る。: カュ 35 ・活動に入る前に、理想としているラ 【運動の技能】 -学習内容-リーの打球音や映像を使ってイメ 分 フォアハンドロングでリズム感の ージづくりをしてから練習する。 あるラリーを続けるためには、練 ・リズムよく安定感があるラリーを行 習によって体得したリズム感を生 けることができる。 うために、低い打球を打ち合うよう かして安定した打球動作を反復す に促す。 ることが有効であること。 ・スキルチェックの結果をみて、練習 フォアハンドロングのハイピッチラ の成果が発揮できたかを振り返る。 リー練習 ・・ラリーが中断した時の球出しは練 < C、C△の生徒への手立て> 習者がやりやすい方法で行う。 ・打球の高さとコースをコントロール ・ラリーが何回続いたかを記録す して一定のリズムで打ち合うこと が大切であることを説明する。

# لح $\otimes$

5

分

・ピッチ音は設定しない。

- 7 学習の振り返り
  - ・学習ノートの記入
- 8 単元のまとめ
- 6 片づけ・整理運動

9 事後アンケートについての説明

- ・安全に協力して台や用具の片づけが できるようにする。
- ・事後アンケートの日程や持ち物につ いて説明する。

④練習で獲得した技 能を生かしてリズ ムよくラリーを続 (学習ノート) (行 動観察)(映像資料)



## <授業の振り返り>

前回のゲーム内容から、ゾーンをさらに限定して難易度を上げたゲームを行った。ゾーン以外は同じ内容 のゲームなので、前回以上に得点の競い合いを意識しながらゲームを楽しんでいる生徒が多く見られた。打 球の高さや強さも修正できて、質の高いラリーの実現に近づいたと感じた。

最終のラリー測定だったこともあり、目標に向けての集中力が発揮されて飛躍的に記録が伸びた。これま での授業で獲得してきた技能を成果として残そうとした生徒たちの気持ちが現れた結果だと言える。また、 ピッチ音が無い代わりに自分で声を出して数を数える生徒や膝でリズムを取ろうと意識する光景が見られ、 ピッチ音で練習してきたリズムを各自のリズムに変えていこうとする工夫をしていることがよくわかった。 自分に合ったリズムでラリーを続けることで記録が伸び、達成感を味わうことができたのではないかと感じ

# 6 検証授業の結果と考察

検証授業から得られた資料をもとに、分析の視点に沿って分析し、フォアハンドストロークの基本動作が身に付いてラリーが続くようになるとともに、ラリーを続ける楽しさを感じることができるようになったかについて考察していくことにする。なお、文中に使用した図表の生徒数については、**表3-3**の通りである。

また表中の生徒の記述内容については、できる限り生徒が記述したままの表現で載せてある。

表3-3	授業の出席者	(在籍者 25	人)
200			/ 🗸 /

時 間(時)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
出席者数(人)	25	24	25	24	23	25	24	25	23	23	24	25	25

事前アンケート 23 人 事後アンケート 25 人

# (1) フォアハンドストロークの基本動作が身に付いたか

# ア フォアハンドストロークのポイントを理解できたか

# (ア) 学習ノートの記述内容による分析

図3-8は、学習ノートに継続的に設けた「ラリーを続けるためのポイントは何ですか」という欄に記述されたフォームに関するコメントの出現率を示したもので、表3-4はそのコメントの一例である。多球練習を始めた4時間目に67%に急増し、6時間目にかけて高い数値を示している。

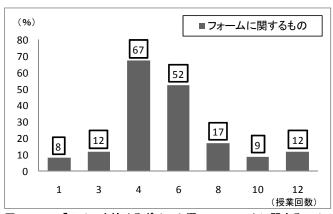


図3-8 「ラリーを続けるポイント欄」のフォームに関するコメ ント記述率(学習ノート)

# 表3-4 「ラリーを続けるポイント欄」のフォームに関するコメント(抜粋)

フォームに関するコメント (抜粋)						
	(学習ノートの「ラリーを続けるポイント」より)					
1	「ひねって打つ、ひねって打つ」を音に合わせると上手くいく					
2	腰をひねって打つ・ラケットを上向きにしないことが大切					
3	軸をしっかりつくって体の回転で打つこと					
4	正しい打点で打つこと・ラケットを斜め上に振ること					
5	横向きにならないように前を見て体をひねって打つ・前に打ちださない					
6	ラケットを打つ方向に直角に振る・膝を使ってリズムをとる・球が来る前にラケットを引いておく					
7	フォームは体が覚えてきた・あとはリズムに合わせる					

### (イ) 事後アンケートによる分析

図3-9は事後アンケートにおける「フォアハンドの打ち方のポイントを理解することができましたか」という質問に対しての自己評価を示したものである。「よく理解できた」と「理解できた」の合計が100%という結果であった。

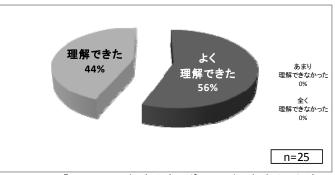


図3-9 「フォアハンドの打ち方のポイントを理解することができましたか」という質問に対する回答(事後アンケート)

# (1)ア「フォアハンドストロークのポイントを理解できたか」についての考察

今回の単元では、特にフォアハンドストロークに重点を置いて正しいスイングの基本動作を獲得する授業を進めてきた。

事前アンケートではスイングのポイントについて記述できた生徒は皆無に等しい状況であったが、前半の授業で正しいスイングを獲得するために「基本姿勢・スイングの角度・打点・スイング中の体の動き」などといったチェックポイントを学習ノートやスライドによって説明し、そのポイントを意識しながら練習に取り組むことができたと考えられる。(図3-8、表3-4) さらに、多球練習による基本動作の反復によって、打球を行いながらスイングのポイントを確認できたことで全ての生徒がフォアハンドストロークのポイントを理解することができた(図3-9) と考えられる。

#### イ 多球練習によってフォアハンドストロークの基本動作が身に付いたか

## (ア) 事後アンケートによる分析

図3-10 は事後アンケートにおける「多球練習は基本動作の獲得に役立ちましたか」という質問に対する回答である。「とても役立った」と「役立った」の合計が96%を占めており、逆に「あまり役立たなかった」が4%と低い割合である。

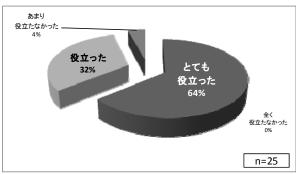


図3-10 「多球練習は基本動作の獲得に役立ちました か」という質問に対する回答(事後アンケート)

図3-11 は事後アンケートにおける「フォアハンドの基本動作が身に付きましたか」という質問に対する回答である。「十分身に付いた」と「身に付いた」の合計が88%と高い割合を占めている。

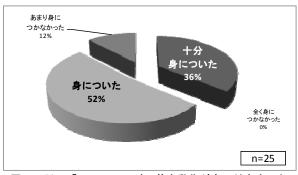


図3-11 「フォアハンドの基本動作が身に付きました か」という質問に対する回答(事後アンケート)

## (イ) 学習ノートの内容による分析

図3-12 は3時間目と7時間目に実施したフォームチェックの点数を5点ごとに区切ったグループに分けて人数の推移を見ることで、基本動作の技能が向上したかを示したものである。16点以上が3人から6人に11点以上が10人から12人へとそれぞれ増えている。

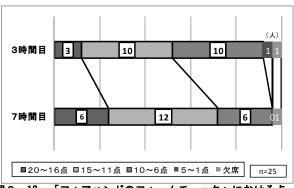


図3-12 「フォアハンドのフォームチェック」における点 数の変化(学習ノート)

	チェック項目	0	Δ	×
①基本姿勢	軽い前傾姿勢ができていて、膝が適度に曲がっている			
②バックスイング	腰を回して体をひねっている			
	引いたラケットが低い位置になっている			
<b>③スイング</b>	前上方向に向かって振っている			
	ラケットの面がやや下方向に向いている			
<b>④インパクト</b>	肘が軽く曲がった位置でボールをとらえている			
	正しい打点でボールを打つことができている			
<b>⑤フォロースルー</b>	額の高さまで振り上げて、体の前で納まっている			
<b>⑥ボディーワーク</b>	細かく体を動かし打点を一定に修正している			
⑦フットワーク	細かく足を動かし打点を一定に修正している			
	小計			

図3-13 「フォアハンドのフォームチェック」に使用したフォームチェックシート(学習ノート)

#### (ウ)映像資料による分析

**表3-5**は単元の前半と後半の授業における生徒のフォアハンドストロークのフォームの変容を示したものである。前述したように、全体的にフォアハンドのフォームに向上が見られたが、ここでは特に顕著な例を挙げて、どのようにフォームが変化していったかを説明する。

表3-5 授業におけるフォアハンドのフォームの変容例



写真からわかるように、前半の授業と後半の授業のフォームを比較してみると大きな変化が見て取れる。

**生徒**Aは前半ではラケットの先端が下を向いてしまい、押し出すようなスイングであったが、後半ではラケットの先端が横を向き、正しい軌道でスイングができるようになっていることがわかる。

**生徒B**は前半ではボールを迎えに行ってしまい、前のめりになるバランスの悪いスイングであったが、後半ではボールを自分の打ちやすい打点まで引きつけて打つことができるようになり、スイング全体のバランスがよくなっていることがわかる。

**生徒**Cは前半では打点が高く、ボールを持ち上げながら打つ山なりの打球が多かったが、後半ではバウンドの下降期でボールをとらえることができるようになり、低い軌道の打球が打てるようになってきたことがわかる。

**生徒**Dは前半ではインパクトでスイングが止まってしまい、しかもラケット面が上を向いてしまうために高い軌道の打球になっていたが、後半ではインパクト後のフォロースルーをとった振り切るスイングができるようになり、低い軌道でスピードがある打球が打てるようになったことがわかる。

### (エ) ラリーの回数測定結果による分析

図3-14 は単元の前半の授業におけるラリーの回数測定結果の推移を示したものである。多球練習の継続とともに、ラリーの平均回数も増えていることから、フォームも定着していったのではないかと考えられる。

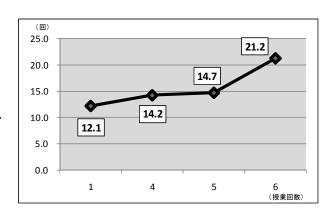


図3-14 スキルチェック(1分間ラリー測定)の記録の推移

# (1) イ「多球練習によってフォアハンドストロークの基本動作が身に付いたか」につい ての考察

多球練習は一定のコースに球出しされたボールを打つので、ラリーによる打球練習に比べて学習したい動作を効率よく反復しながら練習ができる。さらに、ストロークをミスしても次のボールが配球されるため、ミスを恐れずに目標とするフォームで打球を打つことに何度でもチャレンジできる。このことにより、練習者は常に自分の課題を意識して基本動作を繰り返すことができたと推測することができる(図3-10)。

その結果、表3-5に示したようにそれぞれの生徒が自分の課題を効率よく解消していくことができ、フォームチェックの点数(図3-12)が示すように回を追うごとに基本動作が定着していったと考えられる。また、多くの生徒が「反復練習によって正しいスイングができるようになった」(図3-11)と感じており、ラリーの平均回数も増えている(図3-14)ことから、多球練習によるフォアハンドストロークの反復が基本動作を身に付けることにつながったと考えることができる。

## (1) まとめ

以上のように分析した結果、次のことが明らかになった。

- ○全ての生徒がフォアハンドストロークのポイントを理解することができた。
- ○多くの生徒が多球練習によってフォアハンドストロークの基本動作を身に付けることができた。

これらのことから、多くの生徒が多球練習を行うことでフォアハンドストロークの基本動作を身に付けることができたと考えることができる。

## (2) ラリーが続くようになったか

ア イメージ映像やピッチ音を活用した反復練習によってリズム感のある打球感覚が身に付いたか

#### (ア) 事後アンケートによる分析

図3-15 は事後アンケートにおける「ピッチ音は打球のリズム感を高めるのに役立ちましたか」という質問に対する回答である。「とても役立った」と「役立った」の合計が88%と高い割合を占めている。

図3-16 は事後アンケートにおける「スライドによる説明はポイントの理解に役立ちましたか」という質問に対する回答である。「とても役立った」と「役立った」の合計が100%という結果であった。

図3-17 は事後アンケートにおける「リズム感のある打球感覚が身に付きましたか」という質問に対する回答である。「十分身に付いた」と「身に付いた」の合計が84%と高い割合を占めている。

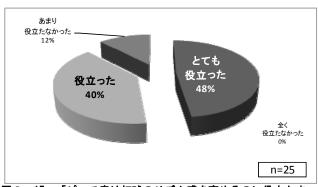


図3-15 「ピッチ音は打球のリズム感を高めるのに役立ちま したか」という質問に対する回答(事後アンケート)

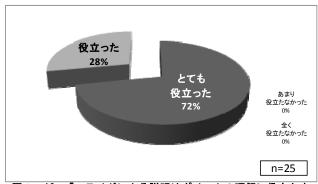


図3-16 「スライドによる説明はポイントの理解に役立ちま したか」という質問に対する回答(事後アンケート)

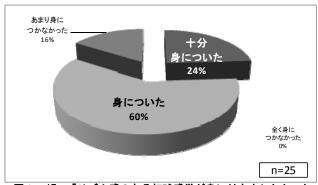


図3-17 「リズム感のある打球感覚が身に付きましたか」と いう質問に対する回答(事後アンケート)

## (イ) 学習ノートの内容による分析

図3-18は、学習ノートに継続的に設けた「ラリーを続けるためのポイント欄」に記述されたリズムに関するコメントの出現率を示したもので、表3-6はそのコメントの一例である。フォームが定着してきた5時間目に78%に急増し、それ以降単元終了まで引き続き高い数値を示している。

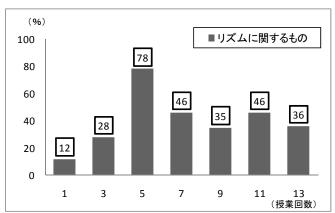


図3-18 「ラリーを続けるためのポイント欄」のリズムに関する コメント記述率(学習ノート)

表3-6 「ラリーを続けるポイント欄」のリズムに関するコメント(抜粋)

リズム	ムに関するコメント (抜粋)
	(学習ノートの「ラリーを続けるポイント」より)
1	音に合わせてリズムをつかむ
2	以前はリズムがバラバラだった・音があると打球準備が速くできて余裕を持てる
3	動きを繰り返す・リズムを感じて打つ
4	同じところに同じテンポで打つ
5	リズムを合わせるために、ボールの高さで速さを調節する
6	ピッチ音に合わせて打つとリズム良くラリーが続く
7	膝で常にリズムをとる・正しいフォームで打点もしっかりするとラリーが続く

## (ウ) 映像資料による分析

**表3-7**は、1時間目の試しのラリーと13時間目のスキルチェックにおけるラリー中の打球の軌道を示したものである。13時間目のほうが低い軌道でラリーを行っていることが見て取れる。

表3-7 ラリーにおける打球軌道の変容例



## (エ) ラリーの回数測定結果による分析

図3-19 は単元の後半の授業におけるラリーの回数測定結果の推移を示したものである。イメージ映像やピッチ音を活用した反復練習の継続とともに、ラリーの平均回数も増えていることから、リズム感のある打球感覚も身に付いていったのではないかと考えられる。

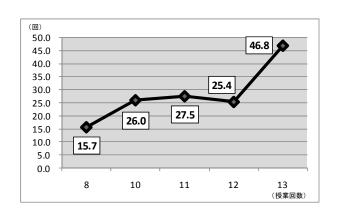


図3-19 スキルチェック(1分間ラリー測定)の記録の推移

# (2) ア「イメージ映像やピッチ音を活用した反復練習によってリズム感のある打球感覚 が身に付いたか」についての考察

今回の単元の目標である「リズム感のある打球感覚を身に付ける」ことを実現するために、「ピッチ音を活用して一定のリズムで打球することができるようにする」ことや「イメージ映像を活用してラリーのリズム感を養う」ことなどについての学習を継続的に行ってきた。その結果、多球練習によって基本技能が定着した単元の中盤以降、生徒たちは「打球のリズム」を意識して練習に取り組むようになったようだ。(図3-18、表3-6)

単元の前半ではラリーを続けようとする意識が強すぎたために山なりの打球が多く、リズム感のあるラリーはあまり見られなかったが、ピッチ音に合わせて一定のリズムでラリーをしようとしたことで、低い軌道の安定した打球が続けて打てるようになっていった。(図3-15、19、表3-7)しかも、一定のリズムで打球することが動作の安定感を生み出し、返球ミスが少なくなることに生徒自身が気付くようになった。さらに、映像によって常に理想のラリーのリズムをイメージすることで(図3-16)、ピッチ音に合わせた打球感覚に止まらず各自の感覚の中で自分に合ったラリーのリズム感が養われていったと推測することができる。

これらのことから、多くの生徒が感じているように、ピッチ音やイメージ映像を活用した練習によってリズム感のある打球感覚が養われていった**(図3-17)** と考えることができる。

# イ ラリーが続くようになったか

## (ア) 学習ノートや事後アンケートに記述されたコメントによる分析

**表3-8**は学習ノートや事後アンケートに記述されたラリーの記録に関するコメントを抜粋したものである。

表3-8 ラリーの記録に関するコメント

ラリー	-の記録に関するコメント(抜粋)
1	卓球をやったことがなかったが目標記録を超えてすごくうれしかった
2	最初は3回しかできなかったのが71回できて嬉しかった
3	上手くなった気がする・ラリーの回数で実感できた
4	ラリーを続けることやみんなで回数を数えながらやったことが楽しかった
5	もっとラリーが続けばよかったが悔しい・次は記録を伸ばせるように頑張る
6	もっとスピーディーにできるようになりたい・卓球は自信なかったが最後に記録が伸びて最高
7	多球練習は上手くいくのにラリーになると打てなかった・来年もやりたい・次こそ100回

## (イ) 学習ノートの内容による分析

図3-20 は学習ノートの自己評価欄に設けた「リズムよくラリーを続けることができた」という項目に対する得点の推移を示したものである。10時間目と13時間目を比較すると、2点の生徒が減り、5点の生徒が増えている。

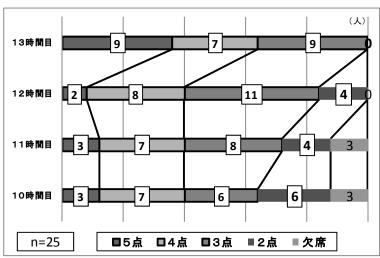


図3-20 「リズムよくラリーを続けることができた」という項目に対する 自己評価の得点の割合 (学習ノート)

#### (ウ) ラリー測定の結果による分析

**図3-21** は 授業中に継続的 に実施したスキ 分間ラリーの で、かしたもの で、数値で ある。

1回目の授業 での「試しのラ リー」における 記録は 12.1 回 であったのに対 し、4、5、6

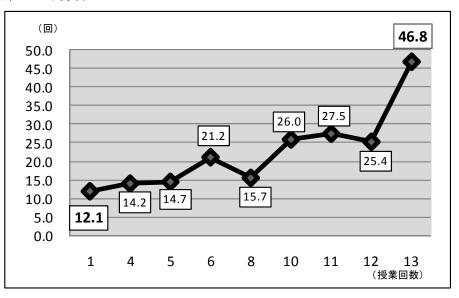


図3-21 スキルチェック(1分間ラリー測定)の記録の推移

回目は 21.2 回まで記録が大幅に伸びていることがわかる。中間テストと修学旅行で約 2 週間授業の間隔が開いてしまった 8 回目は一時的に下降するが、10 回目以降は再度右肩上がりに記録が伸びていることがわかる。

# (2) イ「ラリーが続くようになったか」についての考察

表3-8の記述内容を見てもわかるように、多くの生徒がラリーの回数を増やすことに意欲をもち、自分の記録を更新することを目標にして授業に参加していたことがわかる。このことは、一見量的な高まりだけを目指しているように見えるが、(2)アの考察で述べたように、生徒は「リズム感を高めることがラリーを続けることにつながる」と理解した上で記録を伸ばそうとしているので、実際には質的な高まりと量的な高まりの両面を並行して目指していたと思われる。

その結果として、スキルチェックとして行ったラリーの回数測定の記録は回を重ねるごとに飛躍的に向上した。(図3-21)しかも、ただ単に回数が伸びただけではなく、リズム感を養う取組がラリーの平均回数を伸ばす結果につながった(図3-20)と考えられる。また、大きな特徴として13回目に大幅に記録が伸びているが、これは、11回目の授業から取り組んだ「ピッチ音をなくして、自分の中に育ってきたリズムを感じながら行うラリー」が定着した結果だと推測する。全体的にみると、当初の12.1回が最終的には46.8回まで伸び、練習の成果が十分に現れた結果だと考えられる。

## (2) まとめ

以上のように分析した結果、次のことが明らかになった。

- ○多くの生徒がリズム感のある打球感覚を身に付けることができた。
- ○スキルチェックにおいて、ラリーの回数測定の記録が飛躍的に向上した。

これらのことから、ピッチ音やイメージ映像を活用した練習を行うことでリズム感のある打球感覚が養われ、ラリーが続くようになったと考えることができる。

### (3) ラリーの楽しさを味わえたか

# ア ラリーを続ける楽しさを味わえたか

## (ア) 事後アンケートによる分析

図3-22 は、事後アンケートに おける「今回の授業でラリーを続ける楽しさを味わえましたか」と いう質問に対する回答である。「十分味わえた」と「味わえた」の合計が 100%という結果であった。

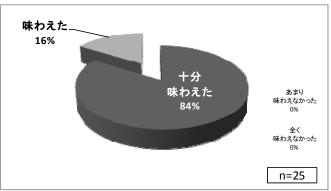


図3-22 「今回の授業でラリーを続ける楽しさを味わえました か」という質問に対する回答(事後アンケート)

#### (イ) 学習ノートに記述されたコメントによる分析

「スキルチェックにおけるラリー回数の平均値」と「学習ノートの今日の反省・感想欄に記述されたラリーの楽しさに関するコメントの出現数」の関係を検証するために、ピアソンの積率相関係数<sup>注1)</sup>をもとめたところ、0.94 という非常に高い相関が認められた。(図3-23)

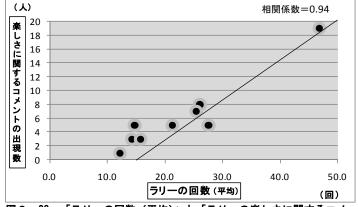


図3-23 「ラリーの回数(平均)」と「ラリーの楽しさに関するコメント出現数」の相関図(学習ノート)

#### (3)ア「ラリーを続ける楽しさを味わえたか」についての考察

図3-23 を見てもわかるように、ラリーの回数が増えるほど生徒の感想にも「楽しかった」というコメントが多く記述されていることから、生徒はラリーが続くことで楽しさを感じていたと考えられる。また、前述のように今回の授業ではリズムを安定させることでラリーが続くようにする取組を継続的に行ってきたので、ここでのラリー回数の増加はリズム感が高まった結果であると考える。

これらのことから、獲得した技能によってリズムよくラリーをできるようになったことが、全ての生徒が「ラリーを続ける楽しさを味わえた」と回答した**(図3-22)**ことにつながったと考えることができる。

#### (3) まとめ

以上のように分析した結果、次のことが明らかになった。

○全ての生徒が獲得した技能によってリズムよくラリーをできるようになった結果、 ラリーを続ける楽しさを味わうことができた。

このことから、全ての生徒がラリーの楽しさを味わえたと考えることができる。

## (4) 仮説の有効性について

これまで述べてきたことから、次のことが明らかになった。

#### 多くの生徒が

- (1) フォアハンドストロークの基本動作を身に付けることができた。
- (2) ラリーが続くようになった。
- (3) ラリーの楽しさを味わえるようになった。

すなわち、フォアハンドストロークの学習をする場面でイメージ映像やスライドを活用して説明を加えたことでポイントが理解しやすくなり、そのポイントを押さえながら反復練習を行うことで効率よく正しいスイングを獲得することができたと考えられる。また、ピッチ音を活用した練習によって打球にリズム感が生まれ、その結果として安定したラリーができるようになり、ラリーの回数を順調に伸ばすこともできた。さらに、技能の高まりとともに低い軌道で打球が打ち合えるようになり、卓球本来のリズム感のあるラリーが実現したことでラリーの楽しさを味わうことができるようになったと考える。

よって、仮説「経験者の少ない卓球の授業において、ピッチ音やイメージ映像を活用した 反復練習を行うことによって、リズム感のあるラリーを実現するための基本技能が向上する であろう」の有効性は明らかになったと考える。

注1) ピアソンの積率相関係数は、2変量(本研究の場合 楽しさに関するコメントの出現数とラリーの平均回数)が間隔尺度である場合の相関を示す最も代表的なものである。

相関係数は $+1.0\sim-1.0$ の範囲をとり、その絶対値が1に近いほど、2変量間の関連が強いことになる。尚、相関係数の解釈は以下の通りである

相関係数	数の解釈
0.00~±0.20	ほとんど相関なし
$\pm 0. 20 \sim \pm 0. 40$	低い相関
$\pm 0.40 \sim \pm 0.70$	中程度の相関
$\pm 0.70 \sim \pm 0.90$	高い相関
±0.90~±1.00	非常に高い相関

### 7 学習指導における成果と課題・改善

ここでは、「4 指導の工夫」で示したものに代表される工夫点が、実際の授業でどのような 効果があったかを振り返り、課題と改善点について挙げていくこととする。

## (1) グループ学習について

P、15のア・イで示したように、今回の授業では異レベルの生徒が5人で活動するグループをつくり、単元を通じて固定グループでの活動を行った。

練習のローテーションが固定 されることで生徒が活動の見通 しをもちやすくなり、練習の効 率が回を重ねるごとによくなっ ていったことと常に同じメンバ



グループ学習の様子

ーで活動することで各自がもっている技術的な課題を共有することができ、教え合い活動につながったことが大きな効果であったと考えている。

しかし、ともすれば「もっと上手な人とも練習してみたい」「同じくらいのレベルの人とやった方がラリーの記録が伸びると思う」などという感情は出てくるだろうと推測できる。協力し合って全員で上手くなろうというグループの雰囲気をつくりだしていく配慮が必要であろう。

## (2) 多球練習について

前述した通り、多球練習による基本動作の反復が技能の獲得に効果的であったと考えられる。 さらに、多球練習によるグループ学習を通してそれぞれの役割をしっかりと理解し、全ての生 徒が責任をもって活動に参加する態度をとることができたため、学習効果が上がったと考える ことができる。また、練習者だけではなく球出しや記録といった役割を行うことで基本技能を 獲得するための学習効果があったと思われる。

従来の卓球の授業では、打球を打ち合っている練習者以外の生徒の学習効果が保障されることは難しいが、多球練習によるグループ学習を行うことで実際に打球を行っていなくても技術的なポイントを理解することや、打球のリズムと打球感覚を養うことができたと考える。

練習者の学習効果を高めるためには、球出しの精度が必要である。安定した球出しができればそれだけ練習者は学習のねらいに合った動作を反復できるが、そうでない場合は高い学習効果は望めない。実際に球出しが上手にできない生徒も少なからず見受けられたので、そのような生徒に対する指導を行う必要があると考える。グループ内で球出しの上手にできる生徒に任せるといった方法も考えられるが、球出しをすることで打球感覚が養われていくという学習効果を保障するために今回はローテーションを変えるなどの方法で対応した。



多球練習における球出しの様子

また、速いピッチでの球出しや2か所からの球出しに対応するために球出しマシンを用意したが思うように機能しなかった。セットされたラケットに真上から垂直にボールを投げる動作が上手くできない生徒が多く、配球されるボールにばらつきが見られたために途中で使用を断念した。上手く機能していればさらに多球練習の効果が高まったと考えられるだけに残念である。





球出しマシンを使った練習の様子

## (3) ピッチ音の活用について

多球練習にピッチ音を活用したことにより、球出しの タイミングを一定の間隔にすることができ、練習者の動 きに安定感が出たのではないか、また各台の練習に統一 感が出たのではないかと考えられる。このことによって 練習に対する生徒の集中力が増し、練習の効果を高める ことができたと思われる。

打球練習に入る前の準備運動の段階で、シャドースイングを行いスイングの基本動作を確認する活動を行ったが、その際にもピッチ音を活用したことでスイングのリズム感を高めていく学習効果があったと考える。ピッチ音を鳴らしながらスイング動作を行うことで自然と膝を使ってリズムをとる生徒が多くなり、その動きや感覚が実際の打球練習の時にも生かされて、打球のリズム感を獲得することに有効に作用したと考えられる。

ラリー練習でのピッチ音の活用方法は多球練習の時と は少し異なる。練習者はラリーのリズムをピッチ音に合 わせようとする時に、打球の軌道を低くすることや打球 のスピードを速くすることでタイミングの調整を図ろう とする。そのことが打球に一定のリズムを生み出し、安 定感のあるラリーへと向上させていく効果として現れた と考える。

さらに、ピッチ音の間隔を変化させることで、打球の リズムを高めていこうとする学習のねらいが明確になり、 見通しをもって活動をすることができるので、生徒相互 で声かけをしながら練習に取り組む姿が見られるように

なった。そのことで授業全体に勢いが生まれて活気ある 活動が展開されたと考えられる。



ピッチ音用メトロノーム



ラリー練習の様子

### (4) イメージ映像の活用について

今回の単元では映像資料を「授業の内容説明」と「ラリーのイメージづくり」の2つの場面で活用した。

授業の内容を説明するための活用方法としては、プレゼンテーションソフトを用いて練習方法(球出しの位置や方向、各係の配置と役割など)やローテーションの仕方を図示したり、実際の練習風景を事前に撮影したものを見せたりしながらスムーズに活動が行われるようにした。さらに、授業のねらいや技能のポイントを説明するために、フォームの分解写真などを用いて視覚によるポイント理解ができるようにした。



スライドによる技能ポイントの説明

ラリーのイメージづくりとしては、オリエンテーションから最後の授業まで一貫して理想のラリー(リズム感のあるラリー)の映像を見てイメージを膨らませてから打球練習に入るという方法をとった。動画だけではなく打球音を一緒に聞くことで実際のラリーのイメージがつかみやすくなり、技能向上への効果が高まったと考えている。



理想のラリーの映像

#### (5) 学習ノートについて

今回の学習ノートは、1日1枚ずつのノートをバインダーに収めていく形で活用した。当初は13時間分を先に印刷して生徒に配布し、活動の見通しがもてるようにした方が良いかとも考えたが、技能の上達のレベルに合わせた学習内容の微調整が必要になってくることを見越して、このような形のものにした。実際に授業回数が進むにつれてPDCAサイクル(計画ー実践ー評価ー改善)によるプランの変更が必要になり、授業内容を変更しながら単元を進める結果となったので、正解であったと考えている。

内容としては、できるだけ写真や図を使ってポイントをわかりやすく解説することに努めた。また、生徒が記入する上でスムーズに記入できるように、アドバイス・自己評価・技能のポイント・ 反省や感想といった項目を、毎回同じフォーマットでそろえる工夫をした。そのことによって、限

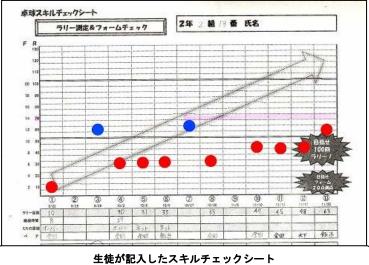


生徒が記入した学習ノート

られたコメントだけではなく技術的な質問や次回への目標など活発に記入する生徒が多く見られ、学習ノート上で個々の生徒への具体的なアドバイスができたことも非常によかったと考えている。

ノートとは別に、スキルチェックシートを使用し、毎回の記録をシールを貼る形で活用した。記録の推移が一目でわかることで学習や技能向上への生徒の意欲が高まったと推測することができ、非常に効果的であったと考える。

学習ノートの改善点としては、 記入する項目が多かったため、授 業時間内に記入し終わることが難 しかったことやフォームチェッ クの項目が多すぎたために客観



的に評価ができていないケースが見られたことなどが挙げられる。フォームチェックの項目に 関しては、2つのポイントに絞って評価し合う方法を行った時のほうが教え合いの実現や練習 のねらいの焦点化につなげることができ、効果的であったと感じる。

### (6) 指導の工夫に関するまとめ

今回の授業で行った指導の工夫について、まとめたものを表3-9に示した。

## 表3-9 指導の工夫についての効果や課題

グループ	・練習のローテーションが一定なので、見通しをもった活動ができた。
学習	・グループを固定することで課題を共有でき、教え合い活動につながった。
	・正しい動作を数多く反復することができた。
多球練習	・役割分担をすることで、全ての生徒が一斉に活動に参加できた。
	・球出しをすることで、打球感覚を養う効果があった。
	・球出しの精度が低い場合には、高い学習効果が望めなかった。
	・打球のタイミングを規制することで打球の軌道が低くなり、ラリーにスピード感が生まれた。
ピッチ音	・一定のタイミングで動作を繰り返すことで、安定したリズムの打球動作が身に付いた。
	・練習に統一感が生まれ、生徒の意欲を喚起できた。
	・練習方法や技能のポイントを映像で説明することによって、スムーズに活動が行えた。
	・打球練習の前に理想的なラリーのイメージをつくることで、学習効果を高めることができた。
イメージ	<視覚からのアプローチ>
映像	フォーム、打点、ボールの軌道、タイミングの取り方などを映像によってイメージした。
	<聴覚からのアプローチ>
	目標とするラリーの打球音を聞いて脳裏に記憶し、自分が打球練習をする時にそのイメージを活用し
	てリズムをとりやすくした。
	・写真や図を多用することで、ポイントの理解を促すことができた。
学習	・毎回同じ項目を設けることで、生徒の理解度や習熟度がわかりやすくなり、教師側からの効果的なアド
ノート	バイスができた。
	・スキルチェックシートによって技能の高まりを感じることができ、生徒の意欲を喚起できた。
	・記入する項目が多く、時間内での提出が難しかった。

## 8 検証授業全体を振り返って

これまでは、分析の視点に沿って分析・考察を行い、仮説の有効性を明らかにしてきた。 ここでは、単元計画の妥当性や課題について振り返り、今回の検証授業の課題と改善点について挙げていくこととする。

#### (1)単元計画について

今回の授業グループを見てみると、卓球選択者のうち中学校の授業で卓球を経験したことがある生徒は、25人中9人しかいなかった。しかも、卓球を単元として行った生徒は少なく、ほとんどの生徒が他種目の単元中に雨天プログラムとして行ったに過ぎない。すなわち、卓球の基本的な技能を習得している生徒はほとんどいない状態で今回の授業を計画していくこととなった。

計画を作成するにあたって、当初 は学習指導要領に示されている学習 内容を基本として、「卓球の特性を理 解し、既習の技能を活用してゲーム ができるようにすること」「フォアハ ンド、バックハンドによるロング、 ショート、カットなどの打法を身に 大いないではないでは、 業を計画した。しかし、卓球選択者 の野前アンケートや1年次の卓球 の授業の様子を考えて、単元開始ま でに大幅な計画変更を行うこととな

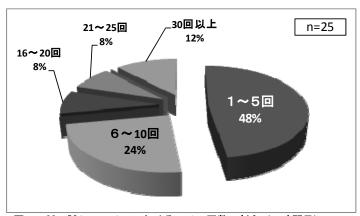


図3-22 試しのラリーにおけるラリー回数の割合(1時間目)

った。実際の授業では**図3-22** に示したようにラリーが続かない生徒が多く、約半数の生徒が $1\sim5$  回という状況からの始動となった。

具体的には、「ゲームを行う→課題を見つける→課題解決学習を行う→進んだ内容のゲームにつなげる」といったサイクルによって、「技能の段階に応じた作戦を立てて勝敗を競う過程や結果に楽しさや喜びを味わうことができるようにする」ことを考えたが、生徒の技能の状況に合わせて卓球の個人的技能のうちフォアハンドの基本技能に内容を絞って計画を修正することにした。

単元の目標は、「リズム感のあるラリーが続く」こととし、2年生で行う今回の単元ではゲームを楽しむことではなく基本技能を定着させてラリーを続けることを中心的な学習内容に据えた。また、その目標を達成するための手立てとして、多球練習・ピッチ音やイメージ映像の活用といった授業の工夫をすることとした。

単元の前半では、ゆっくりで一定したリズムのピッチ音を設定した多球練習により、基本動作の獲得と正しいフォームの定着を目指した。中盤以降はピッチを徐々に速くしていき、リズム感のあるラリーの打球感覚を養うこととラリーを続けるための対人技能を磨くためにピッチ音に合わせたラリー練習を行った。

技術練習中心の授業内容であったことは、卓球の経験が少なくゲームで楽しさを味わうことが困難であった生徒たちにとって、卓球の楽しさを感じることができるようになる最善の手段であったと考えられる。練習によって技能が向上し、練習で獲得した技能によってラリーの回数が伸びるという結果に直結した。そして、容易に成果を感じることができたために「できる

喜び」につながっていたと考えている。

また、単元全体を通して継続的にラリーの回数測定を行うことで、記録を伸ばしたいという 意欲につながり、常に自己記録を意識しながら各自の課題をもって練習に取り組む姿が見られ た。

ゲームに関しては、「ラリーを続けるための技能を高める」ことを目的として、①低い軌道で強めの打球を打ち合うことで打球のピッチを上げ、時間内のラリーの回数を累積した数を基準としてグループ対抗で競い合う「ドリルゲーム」、②打球を限定されたエリアに打ち返すことを競い合いながら、打球のコースをコントロールする技能を高めていく「チャンピオンゲーム」の2種類を行った。

①はグループ内で②は等質グループをつくってその中での対戦を楽しむようにして行った。いずれのゲームも相手との攻防やかけ引きなどを楽しむためのゲームではないが、生徒たちは練習で獲得した技能を発揮できることに楽しさを感じながら行っているように見受けられた。また、

ゲームの目的であった「ラリーを続け るための技能を高める」ことについて



チャンピオンゲームの様子

も、打球の軌道が低くなり、コントロールが安定することでリズムよく打ち合うことができるようになるといった効果が現れたと考えている。

今回の単元では、ラリーを続けることに重点を置いて授業を行ったので、卓球の楽しさの一つであるせめぎ合いを味わうようなゲームを体験することはできなかった。ただし、単元を終えて生徒たちはラリーを続ける楽しさを十分に経験することはできたので、次年度は「獲得した技能を発揮してゲームを楽しむ」ことを中心とした授業展開を行うことが望まれる。技術練習・ゲームによる課題発見を生かした課題解決型学習の導入・ゲームを楽しむための授業展開などを上手く組み合わせて、卓球が本来もっている特性を味わうことができるように進めていく必要があると考える。

# 第4章 研究のまとめ

#### 1 研究の成果

本研究では反復練習によって卓球の基本技能の定着を図り、技能が高まることでスポーツの楽しさを体験し、継続的なスポーツ実践への意欲をもつことを大目標として授業を進めてきた。ここでは、生徒が卓球の授業を通じて技能の高まりをどのようにとらえ、スポーツの楽しさをどのように感じたのか、また、継続的なスポーツ実践への意欲が高まったのかという点について分析・考察を進めていきたい。

## (1)技能の高まりについて

図4-1は、事後アンケートにおける「技術練習中心の今回の授業についての感想や意見」の記述内容を分類して示したものである。「技能が向上してよかった」「たくさん練習できてよかった」と回答した生徒が83%と高い割合を占め、「もっとゲームがしたかった」と回答した生徒は25人中1人しかいなかった。

図4-2は事前アンケートと事後アンケートにおける「卓球が楽しいと感じられるのはどんな時ですか」という質問の「技能が向上した時」という項目に対する評価の割合を示したものである。事後アンケートでは「とても楽しい」と答えた生徒が23人に増加しており、「やや楽しい」の1人と合わせて全員が卓球が楽しいのは技能向上した時であると回答している。

図4-3は事前アンケートと事後アンケートにおける「体育の授業で技能が高まったと感じることがありますか」という質問に対する回答の割合を示したものである。事後アンケートでは「いつも感じる」と「ときどき感じる」の合計が100%という結果であった。

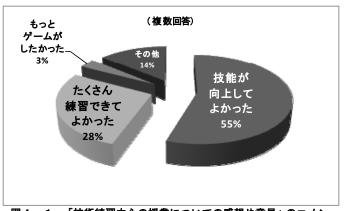


図4-1 「技術練習中心の授業についての感想や意見」のコメントの割合(事後アンケート)

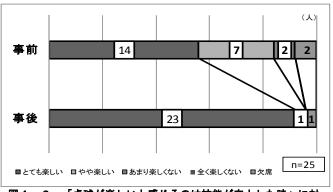


図4-2 「卓球が楽しいと感じるのは技能が向上した時」に対 する回答の割合(事前・事後の比較)

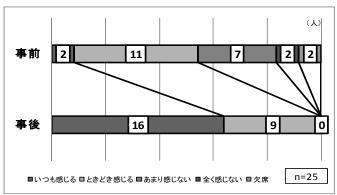


図4-3 「体育の授業で技能が高まったと感じることがありますか」という質問に対する回答(事前・事後の比較)

### (1)「技能の高まりについて」の考察

今回の卓球の授業では、技能向上を目的としたドリルゲームとチャンピオンゲームを単元の後半に計4回は行ったが、せめぎ合いを味わうゲームは実施しなかった。単元計画に示した通り、おもに多球練習とラリー練習を行い、継続的にラリーの成果を確認するスキルチェックを実施した。まさに、技術練習中心の授業であったと言える。有馬高校での卓球選択者の傾向として「運動が苦手な生徒」が多いことからこのような計画を立てたが、授業内容についての感想を見てみると、予想通り「よかった」と回答した生徒が多く、「もっとゲームがしたかった」と回答した生徒は1人しかいなかった。(図4-1)

このようなグループであることから、ゲームを中心としたこれまでの授業では「技能が高まった」と感じることができていた生徒はあまり多くはなかった。しかし、今回の授業内容においては全ての生徒が「技能が高まった」と感じることができた。(図4-3)

また、技能が向上したことで「卓球が楽しい」と感じる生徒が増えたことも見て取れる。( $\mathbf{24-2}$ )

このようなことから、技術練習を中心とした今回の卓球の授業を通じて、体育の授業で技能が高まったと感じることができる生徒が増えたと考えられる。\_\_\_\_\_

### (2) スポーツの楽しさを味わうことについて

図4-4は事前アンケートと事後アンケートにおける「体育の授業に課題意識をもって参加していますか」という質問に対する回答の割合を示したものである。「あまり意識しない」と回答した生徒がいなくなり、「いつも意識する」と回答した生徒が 12 人と大幅に増加していることがわかる。

図4-5は事前アンケートと事後アンケートにおける「体育の授業で友達にアドバイスすることがありますか」という質問に対する回答の割合を示したものである。「いつもしている」「ときどきしている」と回答した生徒が5人から17人に大幅に増加していることがわかる。

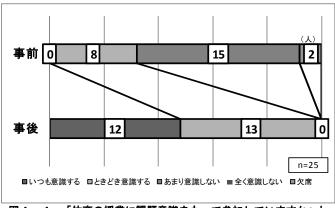


図4-4 「体育の授業に課題意識をもって参加していますか」という質問に対する回答(事前・事後の比較)

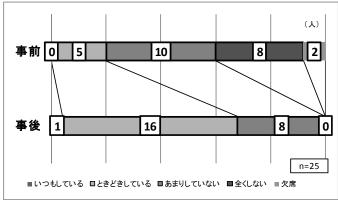


図4-5 「友達にアドバイスすることがありますか」という質問 に対する回答(事前・事後の比較)

図4-6は事後アンケートにおける「今回の卓球の授業を通してスポーツの楽しさを体験することができましたか」という質問に対する回答の割合を示したものである。「十分体験できた」が68%「体験できた」が32%となり、生徒全員が卓球を通してスポーツの楽しさを体験できたと回答している。

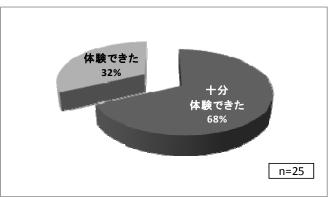


図4-6 「卓球の授業を通してスポーツの楽しさを体験することができましたか」という質問に対する回答(事後アンケート)

# (2)「スポーツの楽しさを味わうことについて」の考察

スポーツの楽しさを味わうためには、できなかったことができるようになったり、 友達と練習を通してコミュニケーションをとったりすることが大きな要素になっていると考えられる。今回の卓球の授業では、課題意識をもって体育の授業に参加することができるようになった生徒や友達にアドバイスすることができるようになった生徒が大幅に増えた。(図4-4、5) その結果、全ての生徒が事後アンケートでスポーツの楽しさを体験できたと回答しており(図4-6)、今回の卓球の授業が生徒のスポーツ観の変化を生み出したものと考えることができる。

# (3)継続的なスポーツ実践への意欲について

図4-7は事前アンケートと事後アンケートにおける「体育の授業が好きですか」という質問に対する回答の割合を示したものである。事前アンケートでは「嫌い」「どちらかといえば嫌い」と回答した生徒が9人いたが、事後アンケートでは全ての生徒が「好き」か「どちらかといえば好き」と回答していることがわかる。

図4-8は事後アンケートにおける「今回の卓球の授業を通して継続的にスポーツを実践する意欲をもつことができましたか」という質問に対する回答の割合を示したものである。「十分できた」と「できた」の合計が80%と高い割合を占めている。

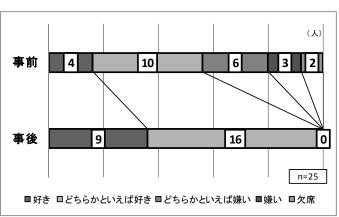


図4-7 「体育の授業は好きですか」という質問に対する回答(事前・事後の比較)

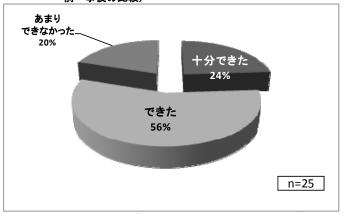


図4-8 「継続的にスポーツを実践する意欲をもつことができま したか」という質問に対する回答(事後アンケート)

図4-9は事前・事後アンケートにおける「将来行うとしたらどの種目ですか」という質問に対する回答を示したものである。事前アンケートでは「卓球」と回答した生徒が3人しかいなかったが、授業を終えての事後アンケートでは「卓球」と回答した生徒が25人中22人と大幅に増加したことがわかる。

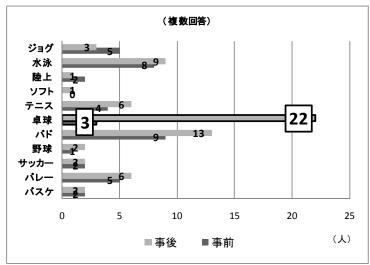


図4-9 「将来行うとしたらどの種目ですか」という質問に対する回答(事前・事後の比較)

# (3)「継続的なスポーツ実践への意欲について」の考察

今回の授業の大きな目標の一つに、「生徒たちが社会人となった時にも継続してスポーツを実践していく意欲をもってもらいたい。」という願いがあった。有馬高校の体育の授業において卓球を選択する生徒の中には「体育の授業が嫌い」と思っている生徒は少なくない状態であったが、卓球の授業を通じて「体育の授業が嫌い」という生徒を減らすことができた。(図4-7)

今回このような授業を行い、体育があまり得意でない生徒にとっても意欲的に参加できる内容であったと感じている。さらに、今回の授業を経験したことで、生徒たちは将来に向けたスポーツへの意欲をもつことができるようになったと考える。(図4-8)生徒たちが卒業して数年後に何かスポーツをしてみようと思った時、今回の授業を思い出して卓球に気軽にチャレンジしてくれることと思う。(図4-9)また、それをきっかけにいろいろなスポーツを実践していく意欲をもつことができると考える。

#### 2 今後の展望

### (1) 高等学校における卓球の単元計画例について

本研究では、技能が高まることでスポーツの楽さの体験が実現し、そのことが継続的にスポーツを実践する意欲につながると考えた。したがって、有馬高校での卓球選択者の傾向と検証授業のグループの生徒の実態に合わせた単元計画を作成し、対象とする生徒の技能向上を最優先してPDCAサイクル(計画ー実践一評価ー改善)を繰り返しながら授業を進めていった。前述の通り、本研究ではリズム感のあるラリーを実現するための技能の定着が最優先であったため、結果的には高等学校の学習指導要領に示されている卓球の学習内容を全て保障するには至っていない。そのことを踏まえると、高等学校の卓球の授業で身に付けさせたい内容を保障するためには3年間を見通した計画的なカリキュラムを作成する必要があると考える。

表4-2に示したのは、今回の検証授業の反省と有馬高校の生徒の実態を反映して作成した卓球の指導計画の一例である。学習指導要領に示されている「卓球の特性を理解し、既習の技能を活用して、相手の動きや球種に対応した作戦を立て、ゲームができるようにする」ためには、3年間を見通して計画的に単元を組み立てていく必要がある。ここでは、生徒が3年間継続して卓球を選択することを前提とした単元計画を示している。今回の検証授業の内容は、基本技能の定着が主なねらいであることから、できれば1年生の段階で行うことが望ましいと考える (表4-1)。また、単年度ごとの単元計画にゲームを組み込むことはできるが、卓球を授業で経験した生徒が非常に少ない状況 (P.14、図3-3)を考えると、数時間の練習を経ただけではラリーを続けることも儘ならず、そのような状況でゲームを行ったとしても一過性の楽しさ体験に留まる結果となってしまうことから、1年生では技能の定着を目指したドリルゲームを行い、2年生以降にせめぎ合いを楽しむゲームを配置することとした。

### 表 4-1 各学年の目標(例)

1年生	フォアハンドストロークの基本技能の定着を図り、リズムよくラリーができるようにする。フォ
	アハンドでラリーを続けるための技能を向上させることに主眼を置いたドリルゲームを行う。
2年生	バックハンド、サービス、レシーブといった実戦的ゲームに必要な技能を向上させる。様々な球
	質やコースの打球に対応して返球するための対人技能を獲得し、シングルスのゲームができるよ
	うにする。
3年生	ダブルスの動きをマスターしてグループ対抗のリーグ戦ができるようにする。ゲームを通して卓
	球本来の特性に触れ、相手との攻防を楽しむことができるようにする。スピン、スマッシュ、フ
	ットワークといった要素がゲームの中で出現して、それぞれのレベルに合わせた楽しみ方ができ
	るようになることが望ましい。

今回は検証授業を基準として各学年13時間で単元計画を立てているが、より高いレベルのゲームの様相を実現させるためにはさらに数時間を上乗せすることが望ましいと考える。しかし、今回の検証授業では学校行事による2週間以上のブランクで技能向上が一時的に停滞してしまったことやバックハンドの練習に2時間を費やしたことなどでリズム感のあるラリーの実現という目標を達成するのに13時間を要してしまったとも考えられる。ラリーの記録の推移から考察すると、ねらいをさらに明確にし、内容を精選することで10時間程度の時間数でも各学年の目標を達成することはできると考えられる。ここでの提案のように3年間を見通して計画的に単元を組み立てることによって卓球を通じてのスポーツの楽しみ方が高まり、継続的にスポーツを実践する意欲につながってくれることを期待したい。

# 表4-2 3年間を見通した卓球の単元計画(例)

### 17   1961/	本技能を活用して、シリーを中心とした支防が展開されるゲームができるようにする         フォアバンドストロークのラリー練習       フォアバンドストロークでのドルゲーム         インデッチでのラリー練習       オがコースを黄金ゾーンに制限したゲーム         インデッチでのラリー練習       オがコースを黄金ゾーンに制限したゲーム	した攻防が展開されるゲームが
本体登勢、グリップ ラケット操作       フォアバンドストローの多球練習         ボールンき ボールンき ボールンラ ボールンさ ボールンを ボールンを ボールンを ボールンシ ボールンシ ボールンシ ボールンシ ボールフシー イル・アンドの上が・上など バッカバンドの基本動作を身につける バッカバンドの上が トロッグを至回に打つ多球練習       ビッチ音を活用して (キャード・上の多球練習       サービストローの多球練習         イル・カバンドの上が というでは、 カッド・サービスと対応した リン・ナービスと対応した レシーブに関する理解を深める ダブルスにおいてパートナーとの連携をとることができるようにする ダブルスにおいてパートナーとの連携をとることができるようにする ダブルスにおいてパートナーとの連携をとることができるようにする ダブルスにおいてパートナーとの連携をとることができるようにする ダブルスにおいてパートナーとの連携をとることができるようにする ダブルスにおいてパートナーとの連携をとることができるようにする ダブルスにおいてパートナーとの連携をとることができるようにする ダブルスにおいてパートナーとの連携をとることができるようにする ダブルスの多球練習       オービスと対応した ルシ・ナービスと対応した レシーブに振覚した ルシーブに振覚した カッド・サービスと対応した ルシーブに振覚した カッド・サービスと対応した ルシ・ナービスと対応した レシーブに振覚した カッド・サービスと対応した ルシ・ナービスと対応した ルシ・ナービスと対応した レシーブに振覚した カッド・サービスと対応した ルシ・ナービスと対応した ルシ・ナービスを対応した ルシ・ナービスと対応した ルシ・ナービスを対応した カッド・オービスと対応した カービスとがした カービスとがした カービスとがした カービスとが カービスとがした カービスとが カービスを カービスを カービスとが カービスを		
基本姿勢、グリップ ラケット操作 ボールつき ボールつき ボールつき ボールつき ボールつき ボールつき ボールつき ボールつき ボールつき ボールつき ボールつき ボールつき ボールクシーゲームなど バックバンドの基本動作を身につける マーゲットゲームなど バックバンドの基本動作を身につける マーゲットゲームなど バックバンドの基本動作を身につける フォアバンドの上の重要している フォアバンドの上回転サービス フォアバンドの上回転サービスと対応した フォアバンドの上回転サービス フォアバンドの上回転サービス フォアバンドの上回転サービス フォアバンドの上回転サービス ジッツキレシーブ フォアバンドの上回転サービス ツッツキレシーブ カットサービスと対応した リリ返しのリズム感を高めていべ ダブルスにおいてパーけーとの連携をとることができるようにする ダブルスにおいてパーけーとの連携をとることができるようにする ダブルスにおいてパーけーとの連携をとることができるようにする ダブルスにおいてパーけーとの連携をとることができるようにする ダブルスにあいてパートナーとの連携をとることができるようにする ダブルスにあいてパートナーとの連携をとることができるようにする ダブルスにあいてパートナーとの連携をとることができるようにする ダブルスにあいてパートナーとの連携をとることができるようにする ダブルスにあいてパートナーとの連携をとることができるようにする ダブルスにあいてパートナーとの連携をとることができるようにする ダブルスの動きを買えるための多球練習		75のドルゲーム
アルドボド	- BI   F + 1	ンに制限したゲーム
ボールンき ボレーラリー クーゲットゲームなど パックハンドの基本動作を身につける パックハンドの基本動作を身につける イックハンドの基本動作を身につける フォアハンドの上回転とうこける フォアハンドの上回転サービス フォアハンドの上回転サービス フォアハンドの上回転サービス フォアハンドの上回転サービス フォアルン・フ フォアハンドの上回転サービス フォアハンドの上回転サービス フォアハンドの上回転サービス フォアハンドの上回転サービス フォアハンドの上回転サービス フォアハンドの上回転サービス フォアハンドの上回転サービス フォアハンドの上回転サービス フォアハンドの上回転サービス ツッツキレシーブ カットサービスと対応した レンーブに挑戦し スピンに関する理解を深める 切り返しのリズム感を高めていく ならい7 タブルスにおいてパートナーとの連携をとることができるようにする なうルスの動きを覚えるための多球練習	ロール 学習した	打球コースを制限することで カチアハンドを中心にしたゲームを行い モルエオ・キャ・ケニュー
### ### ### ### ### ### ### ### ### #	ピッチを徐々に速くしてリズム感を高めていく はずのもの ではその はい さいかし に となる 理想的 ラリーの 映像を活用して イメージ づくりをする は はん はん はん かん 女能の 定着を 図る しょく かん はん	らして必然する 定着を図る
456.14  バックハンドの基本動作を身につける	ラーの回数測定	
Nw n い ンドストロー n の多球練習	ねらい6 フォアハンドとパックハンドの基本ストロークを中心に相手の打球に対 応した政節が最期されるゲームができるようにする	-ロークを中心に相手の打球に対きるようにする
一定のリズムでの多球練習       フォアハンドの下回転サービス         フォアとバックを交互に打つ多球練習       カッツキレジーブ         ウェアとバックを交互に打つ多球練習       大ビンに関する理解を深める切り返しのリズム感を高めていく などいに関する理解を深める カリ返しのリズム感を高めていく などいに関する理解を深める タブルスにおいてパートナーとの連携をとることができるようにする タブルスの多球練習         グブルスの動きを覚えるための多球練習       ダブルスの動きを覚えるための多球練習	クーナン・シートのプロー検習	ションゲーム
カッテアルンドの予味機習       フォアルバッグを交互に打つ多球機習       カッツキレシーブ         かったでしていませんできるようにする 切り返しのリズム感を高めていく ダブルスにおいてパートナーとの連携をとることができるようにする ダブルスの動きを覚えるための多球練習       ダブルスの動きを覚えるための多球練習	速いリズムで打ち合うラリー練習	のゲーム
フォアとパックを交互に打つ多球練習       ウッツキレシーブ         カタアとパックを交互に打つ多球練習       カットサービスと対応したした・ナー・プー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	自分のリズムで打ち合うラリー練習	点を競い合う
カットサービスと対応した		-
音を活用して ズム感を高めていく 「 様習	様々な打球に対応しながら ローテーションしながら相手を変えて返球する技能の向上を目指して 数多くゲームを行うことで ははコースを限定しないよいコー練習をする	がら相手を変えて を行うことで る村能を身につける
(韓島)	ナーク回路部所	
	ねらい8 パートナーシップやテーム内での協力により、作職を立ててゲームを楽しむことができるようにする ゲーム移式はシングルスとダブルスを組み合わせたグルーブ対抗観を導入する	
	グループ対抗リーグ戦	
様々なコースに対応するための多珠練習	1グループの人数は5人程度 [試合の順番] 試合は11点先m3ゲームマッチ (↑・シングルスA)	
タブルスでのブリー練習	ようにする	きとめ
サービスの順番を覚える練習 順位の決定は勝 コンピネーションを高める練習 全てのグループとの対戦が 総合順位を発う	順位の決定は勝点制とし     ③シングルスB     4球の特性       全てのグループとの対戦が終了した時点で     ④ダブルスB     卓球の特性       総合順位を発表する     ⑤シングルスC     将来的な       意:     一次カルスC	3年間の卓球の授業を振り返り 卓球の特性・技能の種類・ルール などを整理して 将来的なスポーツ実践への 意欲につなげる

## (2) ピッチ音やイメージ映像を活用した体育の授業について

今回の卓球の検証授業ではピッチ音やイメージ映像を活用して反復練習を行い、技能の向上 と定着を図る取組を行ってきた。ここでは、その効果について再度振り返り、他種目への活用 方法について考えてみたいと思う。

# ア イメージ映像について

検証授業では卓球上級者の「リズム感のあるラリー」の映像 を活用してイメージづくりを行った。

これまで自分が行ってきた授業では、「個々の技能を向上させていった結果として、目指している様相のラリーが実現する。」といった取組であったため、教師側は最終目標をイメージすることができるが、生徒は目標達成への見通しがもてないまま授業が進むことが多かったように思う。



今回の検証授業では、目標とする「リズム感のあるラリー」を達成するため、練習に入る前に理想的なラリーの映像を見てイメージを膨らませてからその形に近づくように練習に取り組むといった手法をとった。そのことで、生徒にとっては技能のポイントが理解しやすくなり、目標達成への課題も明確になったと思われる。課題が明確になることで練習への取組にも積極性が生まれ、教え合い活動などにも発展できたと考えている。

さらに、映像による視覚からのアプローチだけでなく、打球音だけを聞いて「卓球独特のスピーディーなリズム感」をイメージする聴覚からのアプローチをして、リズム感をさらに高めていく試みを行った。音のイメージは実際に打球練習を行っている時にも脳裏に残り、体が自然にリズムを刻みながら動こうとする効果として現れたのではないかと感じる。

どの種目にも共通して、理想的なフォームやリズムを体得することが重要であることはいうまでもない。映像を見ることで視覚からインプットされるイメージはもとより、音を聞くことで聴覚からインプットされるイメージがその種目独自のリズム感を体得することにつながり、技能を向上させるために非常に有効な手段であると考える。例えば、陸上競技の短距離のスタ



ートやハードル、跳躍の助走、バドミントンの各種フライトのタイミングや打球音の強さの違いなどを音によってイメージし、技能を向上させていく取組に応用できるのではないかと思うので、是非活用していきたい。

#### イ ピッチ音について

卓球の授業にピッチ音を活用したことで得られた効果は2つある。

一つは、技能を向上させるために非常に効果的であったことである。 前項でも述べたように、今回の授業の最終目標は「リズム感のあるラリー」を実現することであった。そのためには、山なりでなく打球の軌道 を低くコントロールして打ち合うことができる技能を獲得する必要がある。個々の技術的レベルの差が大きい集団が目標達成に向けて効果的に



学習するために、打球のタイミングを規制して動作を反復しながら技能の定着を図る手法を取り入れることにした。ピッチ音に合わせて打球を繰り返すことにより、徐々に低い軌道の打球が多くなり、ラリーにリズム感が生まれる結果につながったと考えている。当然、タイミングを規制されることでミスも増えるが、球出しをしながら行う多球練習によってミスを気にせずに動作を反復できたことも効果的であったと言える。反復練習は運動の技能を獲得するための有効な手段の一つであり、学習のねらいを明確にして集中的に練習できる利点があると感じた。このような手法は、他種目にも広く応用できるものである。例えば、柔道のかかり練習やバドミントンのノック練習などへの応用を考えていきたい。

もう一つの効果は、多球練習にピッチ音を活用したことで、球出しのタイミングを一定の間隔にすることができ、練習者の動きに安定感が出たことと各台の練習に統一感が出たことである。このことによって練習に対する生徒の集中力が増し、見通しをもって活動したことで練習の効果を高めることができたと考えている。また、学習活動に勢いが生まれ、生徒の意欲を引き出すことにもつながった



活気ある練習の様子

と感じる。限られたスペースで大人数が活動するテニスやバドミントン、バスケットボール、バレーボールなどの球技、さらには柔道や剣道といった種目での応用が可能であると考えている。生徒の意欲的な活動を促し、しかも統一感のある安全な活動ができるので、さらに活用方法を検討していきたい。

#### 3 研究を振り返って

今回の研究は、自分自身の授業を省みて感じていた反省点を改善したいという思いからスタートした。これまではゲーム中心の授業が多く、種目の特性に触れるための技能が身に付いていない状況でゲームを行うことだけに留まってしまい、スポーツの本当の楽しさを経験させることができていなかった。また、本校の卓球選択者の傾向をみると、運動に消極的な生徒が多く受動的な学習態度が目立つと感じていた。そこで、卓球の特性の一つであるラリーを続ける楽しさに着目し、「意欲的な取組によって技能が向上する授業づくり」を目指すこととした。

授業の目標は「リズム感のあるラリーを実現すること」とし、ピッチ音とイメージ映像を活用した反復練習を取り入れることで、短時間で効率よく技能を向上させる取組を行った。目標するラリーの完成形を視覚と聴覚によるアプローチからイメージし、ピッチ音に合わせた多球練習で打球のタイミングを規制することによって、低い軌道で安定したリズムのラリーが実現できたと考えている。生徒からも「リズムよく打つことがラリーの記録向上につながった」「ラリーが続くようになって楽しかった」といった感想が多く聞かれ、卓球の楽しさを体験することやスポーツへの意欲を高めることができたと感じている。

スポーツの楽しさを体験するためには、その種目の特性を味わうための基本技能が備わっていることが大切であると感じる。今回、基本技能の向上を中心に授業を行ったことで改めて、技術をしっかりと教えることの必要性を再確認できた。今後も教えることを躊躇せずに授業を行っていこうと思う。また、今回の授業で扱うことのできなかった「ゲームでの楽しさの体験」についても、系統的な指導を心掛けることで実現していかなければならないと強く感じる。ピッチ音やイメージ映像による学習を他の種目に活用していくことと併せて、継続的に取り組んでいきたい。

# 引用・参考文献

1) 文部科学省 『高等学校学習指導要領解説 保健体育編 体育編』東山書房、1999年12月

2) 梅村 和伸 『新学習指導要領による高等学校体育の授業上巻』大修館書店、2001 年

3) 落合 優 『新学習指導要領による高等学校体育の授業上巻』大修館書店、2001 年

4) 井筒 次郎 『新学習指導要領による高等学校体育の授業上巻』大修館書店、2001 年

5) 出原 泰明 『体育の授業方法論』大修館書店、1997年

6) 岡澤 祥訓 「なぜ有能感なのか」『体育科教育』大修館書店、1998年4月号

7) 榊原 浩晃 『体育授業としての卓球』不味堂出版、1989年

8) 渡辺 雅之 「卓球の授業」『新学習指導要領による高等学校体育の授業下巻』大修館書店、2001年

9) 湊 勉 『体育授業としての卓球』不味堂出版、1989年

10) 来田 宣幸 「反復練習の意味を研究の立場から考える」『トレーニングジャーナル』ブックハウスHD、 2007 年 8 月 号

11) 日本卓球協会 『卓球指導教本』大修館書店、2003年